

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Kenneth Must Die** noteikumi
Nolimit City Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 2-4-4-4-2 rindu un 480 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.04%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	2.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

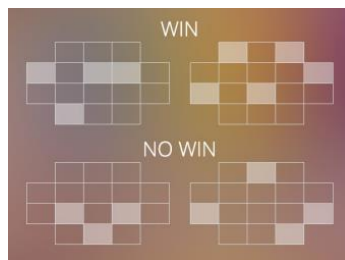
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

5 0.50	5 0.20	5 0.15	5 0.12	5 0.10
4 0.25	4 0.08	4 0.06	4 0.06	4 0.05
3 0.10	3 0.05	3 0.04	3 0.04	3 0.04
5 0.08	5 0.07	5 0.06	5 0.05	5 0.04
4 0.04	4 0.04	4 0.04	4 0.03	4 0.03
3 0.03	3 0.03	3 0.03	3 0.02	3 0.02

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

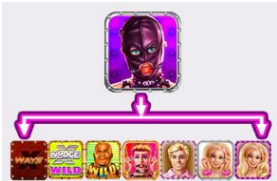


BIG BALLS reizinātāju noteikumi:

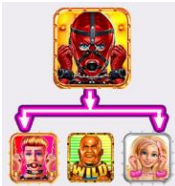
- Simboli apakšējā speciālajā rindā parādās no labās puses;
- Grieziņa sākumā speciālās rindas simboli iegūst papildus BIG BALLS reizinātāju: pirmais simbols saņem x1, otrais – x2, trešais – x3 utt.;
- Simboli tiek sadalīti atbilstoši to attiecīgajiem BIG BALLS reizinātājiem;
- Cilindru funkcija tiek aktivizēta tikai tad, ja simbols uz speciālās rindas ir daļa no laimīgas kombinācijas;
- Laimējošās pozīcijas speciālajā rindā ieņem simboli no labās puses;
- Jaunā simbola BIG BALLS reizinātājs tiks palielināts par +1 pie augstākā esošā reizinātāja uz speciālā cilindra.



- **KINKY HOOKUP funkcija** tiek aktivizēta, kad KINKY KENNETH un KINKY WIFE simboli parādās uz parastajiem cilindriem.
- Visi simboli, kas atrodas uz īsākā ceļa starp šiem īpašajiem simboliem, tiek pārvērsti tikai WIFE, KENNETH vai WILD simbolos.
- Laimests pirms funkcijas tiek piešķirts vispirms, un pēc tam seko KINKY HOOKUP funkcijas laimests, ja tāds ir.



- Ja uz laukuma parādās tieši 2 **GIMP** simboli, tiek aktivizēta **GIMP TRANSFORM funkcija**.
- GIMP simbols tiek pārveidots par vienu no šiem simboliem: XWAYS, XNUDGE, WILD, KINKY KENNETH, KENNETH, KINKY WIFE vai WIFE.
- GIMP simboli atkārtoti parādās savā sākotnējā pozīcijā cilindru sabrukšanas gadījumā.



- **GIMPIER** simbols var parādīties tikai uz 5. cilindra.
- GIMPIER simbols tiek pārveidots par vienu no sekojošiem simboliem: KINKY KENNETH, WILD vai KINKY WIFE.
- GIMPIER simboli atkārtoti parādās savā sākotnējā pozīcijā cilindru sabrukšanas gadījumā.



- **WAYS** simboli var parādīties tikai uz speciālās rindas un tie pārveidojas par parastu maksājošo simbolu.
- Tas atklāj 2-4 viena veida simbolus un palielina izmaksu līniju skaitu.
- Ja ir vairāk par vienu WAYS simbolu, tad visi WAYS simboli pārveidosies vienādos simbolos un izmēros.
- Katrs apakšējā speciālajā rindā atklātais WAYS simbols saņems attiecīgo BIG BALLS reizinātāju.

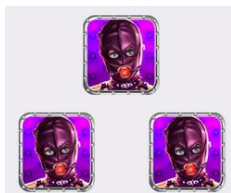


- **XNUDGE WILD** simbols vienmēr virzīsies uz augšu līdz pat cilindra augšdaļai.
- Par katru XNUDGE WILD soli, laimesta reizinātājs palielinās par 1.

- Pārklājot parasto WILD simbolu, XNUDGE WILD simbols iegūst +1 papildus laimesta reizinātāju par katru WILD simbolu.
- Ja uz tā paša cilindra ir vairāki XNUDGE – jau izvērstā XNUDGE WILD simbola reizinātājs tiks pievienots kopējam laimesta reizinātājam.
- STICKY XNUDGE WILD simbols atjauno zem tā esošās pozīcijas sākotnējo izmēru.
- XNUDGE, kas izkritīs uz apakšējās speciālās rindas, iegūs savu attiecīgo BIG BALLS reizinātāju.
- Vairāki XNUDGE WILD reizinātāji, kas atrodas uz dažādiem cilindriem, papildina viens otru kopējam laimesta reizinātājam.



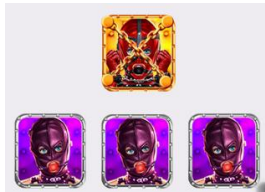
- **XHOLE funkcija** tiek aktivizēta, kad XHOLE simbols parādās pamatlaukuma centra pozīcijā.
- Simboli tikai no pamatcilindriem tiek iesūkti un izmesti uz nejauši izvēlētām pozīcijām sadalītos simbolos, kuru izmērs ir no 2 līdz 8.
- XNUDGE WILD gadījumā, tas maina izmēru un laimesta reizinātāju.
- XHOLE simbols pārvēršas WILD simbolā.
- GIMP, GIMPIER, WILD, XNUDGE WILD, KINKY KENNETH, KINKY WIFE un laimējošie simboli pirms XHOLE funkcijas atgriežas atpakaļ uz to pašu pozīciju.
- GIMP un GIMPIER simboliem tiek piešķirts reizinātājs, kas atbilst to sadalīta simbola izmēram.
- Bonusa spēles režīmos XHOLE neizsūc STICKY WILD un STICKY XNUDGE WILD simbolus.
- Tas arī neizsūc GIMP simbolus, ja uz laukuma ir tieši 3 GIMPS simboli.
- Spēlē ir pieejami trīs dažādi **bezmaksas griezienu bonusa režīmi**:



- 3 GIMP simboli pamatspēlē aktivizē **BEEFY bezmaksas griezienu bonusa režīmu**:

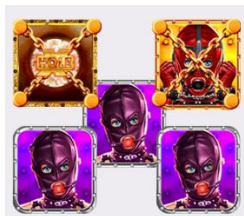
- ✓ Spēlētājam tiek piešķirti 8 bezmaksas griezieni;
- ✓ BIG BALLS reizinātājs netiek atiestatīts;
- ✓ Parastie WILD simboli, kas parādās uz pamatcilindriem, būs lipīgi.
- ✓ Izkrītot GIMPIER simbolam, bonusa režīms tiks pārveidots uz BEEFY bezmaksas griezienu bonusa režīmu un piešķirs +1 papildus griezienu;

- ✓ Izkrītot GIMPIER simbolam ar aktīvu HOLE tajā pašā sabrukšanā, uzlabos bonusa režīmu uz BEEFIEST bonusa režīmu un tiks piešķirti +2 papildus griezieni.



- 3 GIMP un 1 GIMPIER simboli pamatspēlē aktivizē **BEEFIER bezmaksas griezienu bonusa režīmu:**

- ✓ Spēlētājam tiek piešķirti 9 bezmaksas griezieni;
- ✓ Papildus BEEFY bezmaksas griezienu bonusa režīmam, GIMPIER un NUDGE WILD simboli, kas parādās uz pamatcilindriem, būs lipīgi;
- ✓ Ja uz laukuma parādīsies aktīvs HOLE simbols, bonusa režīms tiks uzlabots līdz BEEFIEST bonusa režīmam un piešķirs +1 papildus griezienu.



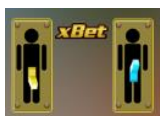
- 3 GIMP, 1 GIMPIER simboli un aktīva XHOKE funkcija pamatspēlē aktivizē **BEEFIEST bezmaksas griezienu bonusa režīmu:**

- ✓ Spēlētājam tiek piešķirti 10 bezmaksas griezieni;
- ✓ Papildus BEEFIER bezmaksas griezienu bonusa režīmam, XHOLE funkcija atkal parādīsies tās pozīcijā katra jauna griezienu sākumā.




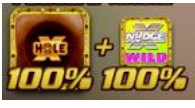
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tie tika aktivizēti.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.
- Ja kopējā laimesta summa pārsniedz spēles maksimālā iespējamā laimesta apmēru, spēles raunds tiek izbeigts un spēlētājam tiek izmaksāts spēles maksimālais laimests.




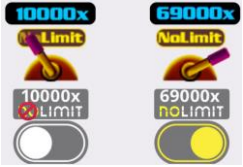
- Spēlētājam ir iespēja jebkurā brīdī aktivizēt **vairākas opcijas:**




- Par summu 1.7x no likmes apmēra, spēlētājam tiek garantēts GIMP simbols uz 2. cilindra;


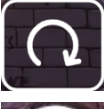

-  Par summu 6x no likmes apmēra, spēlētājam tiek garantēts XWAYS simbols;
-  Par summu 20x no likmes apmēra, spēlētājam tiek garantēts XNUDGE WILD simbols;
-  Par summu 200x no likmes apmēra, aktīvs XHOLE var parādīties vienā no trīs reizēm un spēlētājam tiek garantēts XNUDGE WILD simbols;
-  Par summu 588x no likmes apmēra, spēlētājam tiek garantēti XNUDGE WILD un XHOLE simboli.

-  Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru bezmaksas griezienu bonusu, un tā cena ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlēta bezmaksas griezienu režīma.

-  Spēlētājam ir iespēja izvēlēties maksimālā laimesta apmēru – 10000x vai 69000x no likmes apmēra.

-  Spēlē ir pieejama jauna **ACTION SPINS papildspēle**, kuras laikā spēlētājs var ātri spēlēt lielu skaitu griezienu raundu.
- Griezieni norisinās ārkārtīgi ātrajā režīmā.
- *Šī funkcija var būt nepieejama pie dažiem operatoriem.*

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.