

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Beheaded** noteikumi
Nolimit City Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 178 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.03%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	8.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi, un no viena un tā paša simbola uz blakus esošiem cilindriem, kas savienoti vienā rindā vai par vienu rindu augstāk vai zemāk.

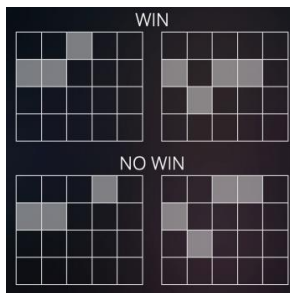
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

5 1.80	5 1.50	5 1.20	5 0.90	5 0.60	5 0.30	5 0.27	5 0.24	5 0.21	5 0.18
4 1.20	4 1.00	4 0.80	4 0.60	4 0.40	4 0.20	4 0.18	4 0.16	4 0.14	4 0.12
3 0.60	3 0.50	3 0.40	3 0.30	3 0.20	3 0.10	3 0.09	3 0.08	3 0.07	3 0.06
5 0.15	5 0.12	5 0.09	5 0.06	5 0.03					
4 0.10	4 0.08	4 0.06	4 0.04	4 0.02					
3 0.05	3 0.04	3 0.03	3 0.02	3 0.01					

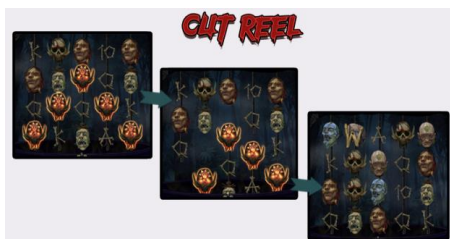
Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Spēles laukums sastāv no 5 cilindriem, 4 rindām un progresa joslas zem apakšējās rindas.

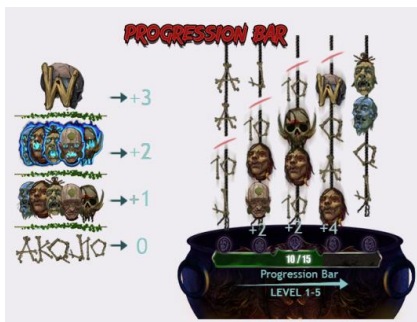


- Laimējošās kombinācijas un zem tām esošie simboli uz katra cilindra krīt uz leju, ļaujot parādīties jauniem simboliem.



- Spēlē ir 3 veidu **SOUL WILD** funkcijas ar atsevišķiem kolektoriem, kas savāc dvēseles no krītošiem augstas vērtības simboliem pēc laimestiem.

- SOUL WILD funkcija tiek aktivizēta norādītajā secībā:
 - **1. līmenis:** HAPPY SOUL WILD – aktivizēšanai ir nepieciešamas 4 dvēseles;
 - **2. līmenis:** SAD SOUL WILD – aktivizēšanai ir nepieciešamas 10 dvēseles;
 - **3. līmenis:** ANGRY SOUL WILD – aktivizēšanai ir nepieciešamas 18 dvēseles.
- SOUL WILDS var aktivizēt tikai tad, ja vairs nav iespējams savākt nevienu dvēseli un tās kolektors ir piepildīts.
- Aktivizēto SOUL WILDS skaits nosaka WILD zonas lielumu – 1x1, 2x2 vai 3x3, un reizina kopējo reizinātāju ar 1, 2 vai 3 attiecīgi.
- Kopējais reizinātājs pēc šī notikuma tiek atiestatīts.
- Visi WILD zonā esošie SCATTER simboli piešķir +1 bezmaksas griezienu.
- SOUL WILDS kolektors tiek atiestatīts ikreiz, kad neizdodas savākt pietiekami daudz dvēseļu vai tas tiek aktivizēts līdz nākamajam griezienam.



Spēlē ir 5 **prograsa līmeņi.**

- Prograsa josla atiestatās katram līmenim uz augšu.
- Pārniegtā savākšana tiks pārnesta uz nākamo līmeni:
 - 1. līmenis: 15
 - 2. līmenis: 25
 - 3. līmenis: 50
 - 4. līmenis: 80
 - 5. līmenis: 110
- Krītošie WILD, augstas vai vidējās vērtības simboli palielina progresu joslu:
 - WILD simbols = +3 par katru laimējošo simbolu;
 - Augstas vērtības simboli = +2 par katru laimējošo simbolu;
 - Vidējās vērtības simboli = +1 par katru laimējošo simbolu.
- Katrā līmenī vidējās vērtības simboli tiek pārvērsti par augstas vērtības simboliem.
- Prograsa josla tiek no jauna iestatīta katrā jaunā spēles kārtā.



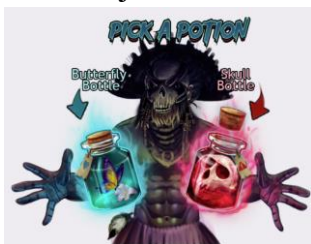
- 3 izkritušie **SCATTER** simboli pārvedīs spēlētāju uz TZANTSA griezieniem, piešķirot +6 griezienus, un katrs izlaistais līmenis piešķirs spēlētājam +2 bezmaksas griezienus.



- Sasniedzot jaunu progressa joslas līmeni, tiek piešķirti +2 bezmaksas griezieni līdz 4. līmenim, +6 bezmaksas griezieni, kad tiek sasniegti TZANTSA griezieni.
- Iegādājoties **AYAHUASCA griezienus**, spēlētājs uzreiz virzās līdz progressa joslas 3. līmenim un viņam tiek piešķirti +6 AYAHUASCA griezieni.
- Trīs vidējās vērtības simboli tiek aizstāti ar trīs augstas vērtības simboliem.



- Iegādājoties **TZANTZA griezienus**, spēlētājs nekavējoties tiek virzīts līdz progressa joslas 5. līmenim un viņam tiek piešķirti +10 TZANTZA griezieni.
- Visi vidējās vērtības simboli tiek aizstāti ar augstas vērtības simboliem.



- Ja TZANTZA griezieni beidzas bez maksimālā laimesta, spēlētājam ir divas **iespējas**:
 - **BUTTERFLY BOTTLE**: tiek garantēts laimests 5x-8000x no likmes apmēra;
 - **SKULL BOTTLE**: spēlētājs var riskēt ar savu gūto laimestu par iespēju saņemt maksimālo laimestu vai arī zaudēt visu. Iespēju nosaka spēlētāja uzkrātā laimesta summa (jo lielāka summa, jo labāk).

- Noslēdzoties bonusam, iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.
- Ja kopējā laimesta summa pārsniedz spēles maksimālā iespējamā laimesta apmēru, spēles raunds tiek izbeigts un spēlētājam tiek izmaksāts spēles maksimālais laimests.



- Spēlētājam ir iespēja aktivizēt **XBET opciju**, kuras laikā tiek trīskāršota iespēja aktivizēt TZANTSA griezienus.
- Opcijas aktivizēšana cena ir 2x no likmes apmēra.
- XBET opcijas aktivizēšana neietekmē simbolu izmaksas.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru bonusu, un tā cena ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētā bonusa veida.

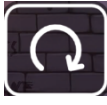


- Spēlē ir pieejama jauna **ACTION SPINS papildspēle**, kuras laikā spēlētājs var ātri spēlēt lielu skaitu griezienu raundu.
- Griezieni norisinās ārkārtīgi ātrajā režīmā.
- *Šī funkcija var būt nepieejama pie dažiem operatoriem.*

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.