

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Stockholm Syndrome** noteikumi  
Nolimit City Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3-4-4-4-3 rindu un 432 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.08%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:  
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	4.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

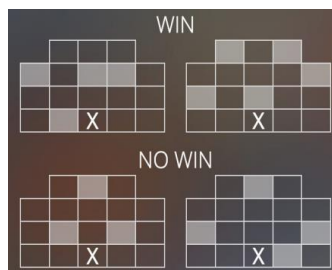
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **Cilindru sabrukšanas funkcija:**
  - Pēc katra griezienu tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
  - Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
  - Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
  - Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja bilancē pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā sabrukšana ir beigusies.
- Spēles laikā, nejauši izvēlētam personāža simbolam tiek piešķirts laimesta reizinātājs: x2, x3, x4, x5 vai x10.



- **XBOMB WILD** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot SCATTER simbolus.
- Pamatspēlē, sprāgstošs XBOMB WILD simbols iznīcina blakus esošos simbolus, izņemot SCATTER un WILD simbolus, palielinot laimesta reizinātāju par 1 katrā nākamajā sabrukšanā.
- Visi XBOMB WILD uzsprāgst pirms nākamās sabrukšanas.
- Bonusa režīmā, XBOMB WILD simboli tikai palielina laimesta reizinātāju.



- **CON MAN WILD opcija** tiek aktivizēta, kad uz 3. cilindra pilnībā parādās CON MAN WILD.
- 3. cilindra apakšējā pozīcija tiek atbloķēta un kļūst par daļu no CON MAN WILD.
- Opcijas laikā, tiek izvēlēts nejaušs personāža simbols (izņemot augstākās vērtības simbolu) un visas tā kopijas tiek pārvērstas WILD simbolos.
- Pamatspēlē, kad CON MAN WILD parādās daļēji no augšas, tas netiek noņemts laimīgas kombinācijas gadījumā.



- **POLIS opcija** tiek aktivizēta tikai pamatspēlē, kad POLIS simboli parādās secīgi uz vienas rindas.
- Pirmās 4 pozīcijās parādīsies bloķētas monētu vērtības ar nejaušu reizinātāju: x5, x10, x25, x100, x250, x1000, x5000 vai maksimālā laimesta simbols.
- 5. pozīcijā var būt līdz 3 atslēgām. Katra atslēga atvērš vienu no bloķētām monētu vērtībām vai maksimālo laimestu.
- Visas atbloķētas monētu vērtības tiks saskaitītas un reizinātas ar pamatlīkmi laimesta iegūšanas gadījumā.



- **SOS opcija** tiek aktivizēta, kad SOS simboli parādās secīgi uz vienas rindas.
- Simbols "O" tiks pārvērsts XBOMB WILD simbolā.
- SOS opcija var tikt aktivizēta tikai pamatspēlē un gadījumā, kad nav gūts laimests un nav sabrukšanu.
- Bonusa režīmā tā vienmēr aktivizēsies.



- Ja uz laukuma parādās 2 SCATTER simboli bez sabrukšanām, tiek aktivizēts **atkārtots grieziens** 3. cilindra apakšējā pozīcijā, kur var parādīties trešais SCATTER simbols.



- **PISS opcija** tiek aktivizēta, kad PISS simboli secīgi parādās uz viena cilindra.
- Visi šie simboli tiks pārvērsti XBOMB WILD simbolos.
- PISS opciju var tikt aktivizēta tikai pamatspēlē un gadījumā, kad nav gūts laimests un nav sabrukšanu.
- Bonusa režīmā tā vienmēr aktivizēsies.



- 3 SCATTER simboli pamatspēlē aktivizē 7 **HOSTAGE bezmaksas griezienus**.
- 3. cilindra apakšējā pozīcija tiek atbloķēta.
- Katru reizi, kad parādās pilnais CON MAN WILD, tas palielina CON MAN WILD laimesta reizinātāju par +1, izvēlās personāža simbolu iepriekš noteiktā secībā un uzlabo to līdz augstākās vērtības simbolam atlikušajos griezienos.
- Pirmo reizi, kad parādās CON MAN WILD, tiek izvēlēts mazākās vērtības personāža simbols; otrajā reizē, kad parādās CON MAN WILD, tiek izvēlēts otrais mazākās vērtības simbols, utt.
- Ja parādās pilnais CON MAN WILD, tiek piešķirts +1 bezmaksas grieziens.
- XBOMB reizinātājs būs “līpīgs” HOSTAGE bezmaksas griezienu laikā.
- SCATTER simbols piešķir +1 papildus griezienu HOSTAGE bezmaksas griezienu laikā.



- 4 SCATTER simboli pamatspēlē aktivizē 8 **SYNDROME bezmaksas griezienus**.
- Šajā režīmā spēles laukums mainās uz 3-4-4-4-3 izmēru.
- CON MAN WILD var parādīties uz 3. un 4. cilindriem.
- Kad daļa no WILD parādās uz laukuma, tā sāks slīdēt uz augšu vai uz leju, līdz tā būs pilnībā redzama uz visa cilindra.



- Personāžu simboli tiek uzkrāti no 4 vidējiem cilindriem tikai tad, kad parādās CON MAN WILD.
- 2 CON MAN WILD gadījumā, personāžu simboli tiks uzkrāti divreiz.
- **Uzkrāšanas metrs** var iziet ārpus 5, kad visi uzkrāšanas metri ir pilni – tiks aktivizēts SYNDROME funkcija, padarot vidējus cilindrus īpašus šādā veidā:

○ **WILD 3. cilindrs:**

- ✓ 3. cilindrs tiks pārklāts ar WILD simbolu ar laimesta reizinātāju, atkarībā no uzkrātā simbola, attēlotā zem 3. cilindra.
- ✓ Sākuma reizinātājs būs x2, kurš palielināsies par +1 par katru papildus uzkrāto simbolu ārpus 5.

○ **INFECTIOUS XWAYS 4. cilindrs:**

- ✓ Tiek atvērta jauna pozīcija un atklāts nejaušs simbols dubultajā izmērā; un tas ietekmē visus šī simbola vienumus uz laukuma, padarot tos vienādā izmērā.
- ✓ Uzkrātais simbols zem 4. cilindra palielinās WAYS simbola izmēru par +1 par katru papildus uzkrāto simbolu ārpus 5.

○ **REEL XSPLIT 2. un 5. cilindrs:**

- ✓ Katrs simbols uz cilindra tiks sadalīts divos simbolos.
  - ✓ Uzkrātie simboli zem 2. un 5. cilindriem palielinās sadalīšanas izmēru par +1 par katru papildus uzkrāšanas simbolu ārpus 5 uz to attiecīgajiem cilindriem.
  - ✓ Ja parādās pilnais CON MAN WILD, tiek piešķirts +1 grieziens.
  - ✓ SCATTER simbols piešķir +1 papildus griezienu SYNDROME bezmaksas griezienu laikā.
  - ✓ XBOMB reizinātājs paliek “lipīgs” SYNDROME griezienu laikā.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.
  - Ja kopējā laimesta summa pārsniedz spēles maksimālā iespējamā laimesta apmēru, spēles raunds tiek izbeigts un spēlētājam tiek izmaksāts spēles maksimālais laimests.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru bonusu vai opciju, un to cena ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlēta bonusa veida.

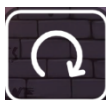


- Spēlē ir pieejama jauna **ACTION SPINS papildspēle**, kuras laikā spēlētājs var ātri spēlēt lielu skaitu griezienu raundu.
- Griezieni norisinās ārkārtīgi ātrajā režīmā.
- Šī funkcija var būt nepieejama pie dažiem operatoriem.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.