

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **Skate or Die** noteikumi  
Nolimit City Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 243 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.03%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:  
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	4.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

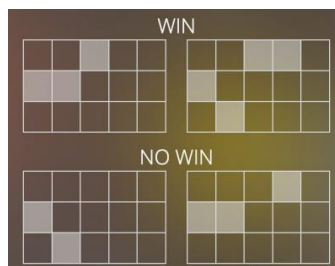
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- Virs spēles laukuma ir **EXTRA SAUCE rinda**, kura sastāv no 5 potenciāliem **reizinātājiem** ar vērtībām 2, 3, 4, 10 un bez reizinātāja.
- Reizinātāji tiek savienoti ar XNUDGE un/vai XZONE simboliem attiecīgajos cilindros zem tiem.
- EXTRA SAUCE rinda tiek atjaunināta katrā pamatspēles griezienā un bonusa režīmos.



- Ja **XZONE WILD** simbols parādās uz laukuma un ir aktīvs reizinātājs EXTRA SAUCE rindā virs tā cilindra, tad XZONE piemēro savas augšējās rindas reizinātāju katram parastajam simbolam, kas atrodas blakus – vertikāli, horizontāli un diagonāli.
- XZONE reizinātājs ietekmē XNUDGE WILD un XNUDGE WILD SUPREME, kad tas sāk kustēties.
- Pārklājošie reizinātāji tiek summēti kopā.



- **XNUDGE WILD** simbols var parādīties uz jebkura cilindra.
- XNUDGE WILD simbols vienmēr tiks pabīdīts, līdz tas būs redzams pilnībā.
- Katrs pabīdīšanas solis palielina laimesta reizinātāju par 1.
- Ja vairāki XXNUDGE WILD simboli ir daļa no laimīgas kombinācijas, to reizinātāji tiek summēti, lai izveidotu kopējo XNUDGE reizinātāju.
- XNUDGE WILD simbols un tā reizinātāji netiek ietekmēti ar XZONE reizinātājiem, kas izplešas uz cilindru, uz kura parādījās XNUDGE, taču XNUDGE paņem jebkurus reizinātājus, kurus tas pabīda pāri, kas ir ietekmēti ar XZONE reizinātājiem.
- XNUDGE WILD reizinātājs palielinās par atbilstošo reizinātāju, ja tāds ir, virs tā cilindra EXTRA SAUCE rindā.



- **XNUDGE WILD SUPREME** simbols parādās tikai **BONEYARD** bezmaksas griezienu laikā.
- Papildus XNUDGE WILD funkcijām, katrs XNUDGE WILD SUPREME simbols arī pieskaita visus pieejamos reizinātājus no **EXTRA SAUCE** rindas savam atbilstošajam reizinātājam.
- XNUDGE WILD SUPREME simbols un tā reizinātāji netiek ietekmēti ar **XZONE** reizinātājiem, kas izplešas uz cilindru, uz kura parādījās XNUDGE, taču XNUDGE paņem jebkurus reizinātājus, kurus tas pabīda pāri, kas ir ietekmēti ar **XZONE** reizinātājiem.



- **SCATTER** simboli var parādīties pamatspēlē uz jebkura cilindra.
- 3 **SCATTER** simboli aktivizē 10 **FACE PLANT** bezmaksas griezienus, kuru laikā, katrā griezienā tiek garantēts **XZONE WILD** simbols.
- 4 **SCATTER** simboli aktivizē 10 **DEAD MEAT** bezmaksas griezienus, kuru laikā, katrā griezienā tiek garantēti 2 **XZONE WILD** simboli.
- 5 **SCATTER** simboli aktivizē 10 **BONEYARD** bezmaksas griezienus, kuru laikā, katrā griezienā tiek garantēti 2 **XZONE WILD** simboli.
- Šajā bezmaksas griezienu režīmā **XNUDGE WILD SUPREME** var parādīties uz jebkura cilindra.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.
- Ja kopējā laimesta summa pārsniedz spēles maksimālā iespējamā laimesta apmēru, spēles raunds tiek izbeigts un spēlētājam tiek izmaksāts spēles maksimālais laimests.



- **CRASHER GAME** simbols var parādīties tikai pamatspēlē.
- Ja simbols parādās pilnībā sakrauts, pārklājot visus cilindrus, tas piešķirs spēlētājam laimestu 30x no likmes apmēra un iespēju šo laimestu izspēlēt **CRASHER spēlē**.
- Ja **CRASHER GAME** simbols parādās daļēji, tās pozīcijas, kur tas ir nolaidies, kļūst nedzīvas.
- Pēc jebkura laimesta, sākot no 30x no likmes apmēra un augstāk, spēlētājam tiks piedāvāts riskēt ar savu laimestu un spēlēt **CRASHER spēli**.
- **CRASHER spēle** sākas ar laimesta reizinātāju, kas aktivizēja **CRASHER spēli**.
- Ja spēlētājs izvēlas "NO", kad tiek piedāvāts spēlēt **CRASHER spēli**, laimests tiek saglabāts.

- Ja spēlētājs izvēlas riskēt, viņam ir jānospiež “STOP” pirms skeitbordists sasniedz zemi, lai laimētu jebko no 30x līdz 30 000x no likmes apmēra.
- Ja skeitbordists piezemējas kapā, visi laimesti tiek zaudēti, bet ja viņš piezemējas atkritumu tvertnē, tiek piešķirts maksimālais laimests.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru bonusu vai opciju, un to cena ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlēta bonusa veida.

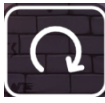


- Spēlē ir pieejama jauna **ACTION SPINS papildspēle**, kuras laikā spēlētājs var ātri spēlēt lielu skaitu griezienu raundu.
- Griezieni norisinās ārkārtīgi ātrajā režīmā.
- Šī funkcija var būt nepieejama pie dažiem operatoriem.

### Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.