

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Tanked** noteikumi
Nolimit City Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6x6 līdz 9x9 cilindru spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.04%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	5.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no vienādo simbolu blokiem, kuros simboli ir savienoti horizontāli vai vertikāli.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par vienādo simbolu blokiem, kuros simboli ir savienoti horizontāli vai vertikāli.

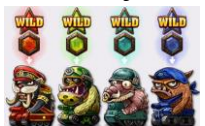


Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



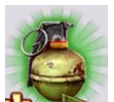
- **Reizinātājus** var savākt jebkurš spēles varonis, un tie tiek piemēroti visiem laimestiem, kā arī reizinātājs palielina varoņa vērtību.
- Reizinātāji ir saskaitāmi.



- **xLOOT** funkcijas laikā laimesti veidojas, kad spēles varonis savāc savas krāsas simbolus spēles laukumā.
- WILD simbolu var savākt visu krāsu varoņi.
- Spēlē darbojas četri **TANK BOOSTER** simboli, ko varoņi var savākt:



- o **ROCKET** - Varonis šaus uz sienu netālu no jebkura nejauša pretinieka varoņa un sprādziens noņems visus pretinieku varoņus un izmaksu simbolus sprādziena zonā, un palielinās laukuma izmēru par 1 soli.



- o **GRENADE** - varonis metīs granātu uz jebkuru nejauši izvēlētu pretinieku. Sprādziens nodzēsīs visus izmaksu simbolus sprādziena zonā.



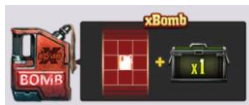
- o **POWER DRILL** - varonis ar elektrisko urbjašīnu dosies uz lielāko režģa kopu, kas atbilst varoņa krāsai. Tas noņems visus pretinieku varoņus, izmaksu simbolus, WILD simbolus savā ceļā un savāks TANK BOOSTERS, reizinātājus un Bonusa simbolus. Tas neietekmēs xBOMB®, BARREL BOMB un MAX WIN simbolus. Ja varonis ar elektrisko urbjašīnu vispār nevar pārvietoties, varonis uzsprāgs, un sprādziens noņems visus izmaksu simbolus sprādziena zonā.



- o **AIRSTRIKE** - varonis trāpa līdz 3 pretinieku varoņiem, kas izraisīs sprādzienu tā darbības zonā.

- Ja kāds varonis tiek noņemts izmantojot kādu no iepriekš minētajiem TANK BOOSTERS, tas zaudē vienu dzīvību un atkal parādās uz cilindriem, kad iekrīt jauni simboli.
- Ja ietekmētais pretinieka varonis pirms sprādziena savāca TANK BOOSTERS, tad tas paliek pie tā arī nākamajā atgriešanās reizē.
- Sprādziens neietekmē Bonusa, xSPLIT®, xNUDGE® un WILD simbolus.

- Varonis tur pie sevis TANK BOOSTERS ieročus, ja tādi iegūti, līdz ekrānā vairs nav papildu kustību. Tajā brīdī varonis izmanto vienu TANK BOOSTERS ieroci, lai varētu virzīties tālāk.
- **xBOMB** un **BARREL BOMB** simboli uzsprāgst tikai tad, ja spēlē nenotiek varoņu kustība vai nav pieejami TANK BOOSTERS.



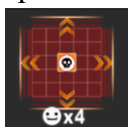
- **xBOMB** noņem visus izmaksu simbolus sprādziena zonā un palielina kopējo reizinātāju par 1.



- **BARREL BOMB** noņem visus izmaksu simbolus sprādziena zonā un paplašina režģi vertikāli vai horizontāli par 1 soli.



- **SMALL BOOM** darbība notiek, ja blakus atrodas 3 varoņi, bet neviens no tiem nespēj kustēties, tad varoņi eksplodē, nodzēšot visus izmaksu simbolus un varoņus sprādziena zonā.



- **BIG BOOM** darbība notiek, ja blakus atrodas 4 varoņi un neviens no tiem nespēj kustēties, tad varoņi eksplodē, nodzēšot visus izmaksu simbolus sprādziena zonā un palielinot spēles laukumu par 1 soli.

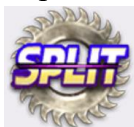
- Ja varonis atrodas kāda TANK BOOSTER, xBOMB®, BARREL BOMB vai BOOM sprādziena zonā, tas zaudē 1 dzīvību.
- Kad varonis ir zaudējis 3 dzīvības, tas tiek uzskatīts par nogalinātu un tiek noņemts no laukuma kopā ar visiem atbilstošajiem simboliem.
- Varonis tiek atdzīvināts pēc nākamās novērtēšanas.
- Spēlē pie noteiktiem apstākļiem iespējama laukuma režģa paplašināšanās.
- Režģis paplašinās par 1 soli, ja ROCKET trāpa sienā, BARREL BOMB tiek aktivizēta automātiski vai tiek aktivizēts BIG BOOM.
- Režģa paplašināšana no 6x6 līdz 9x9 var notikt horizontāli vai vertikāli 4 soļos:

- o 1. paplašinājums - režģis izplešas no 6x6 uz 6x8 vai 8x6 laukumu, atkarībā kādā virzienā notiek paplašināšanās;
- o 2. paplašinājums - režģis izplešas no 6x8 vai 8x6 uz 8x8 laukumu, atkarībā kādā virzienā notiek paplašināšanās;
- o 3. paplašinājums - režģis izplešas no 8x8 uz 9x8 vai 8x9 laukumu, atkarībā kādā virzienā notiek paplašināšanās;
- o 4. paplašinājums - režģis izplešas no 9x8 vai 8x9 uz 9x9 laukumu, atkarībā kādā virzienā notiek paplašināšanās.

- Režģis paplašinās tieši līdz maksimālajam izmēram 9x9, ja xBOMB vai BARREL BOMB atrodas kāda TANK BOOSTER sprādziena zonā.



- **xNUDGE® WILD** simbols pārvietosies uz leju līdz cilindra apakšējai pozīcijai vai līdz tam brīdim, kamēr tas pieskarsies pie nemaksājoša simbola.
- Ja **xNUDGE®** nokļūst cilindra apakšā, kad tur nav reizinātāja, tas iestatīs reizinātāju uz 2 un palielinās reizinātāju par +1 par katru soli, kuru tas veic.
- Ja parādās papildu **xNUDGE® WILD** simbols, tiks pievienots +1 reizinātājs.



- **xSPLIT®** simbols sadala visus maksājošos simbolus horizontāli vai vertikāli, dubulto to izmērus, un pēc tam pārvērš sevi par **WILD** simbolu.
- Tas dubulto arī jebkura reizinātāja vērtību, kuru tas skar.



- Ja uz spēles laukuma parādās 3 **Bonus** simboli, tie piešķir 5 **CARNAGE SPINS**. Šo bezmaksas griezienu laikā reizinātāji, **KILL COUNT** un režģa izmērs tiks pārnesti no pamataspēles.




- Ja uz spēles laukuma parādās 4 **Bonus** simboli, tiek piešķirti 7 **CARNAGE ROYALE** funkcijas griezieni. Šo bezmaksas griezienu laikā **KILL COUNT** tiks pārnesti no pamata spēles, režģis tiks iestatīts uz 9x9, un no pamata spēles tiks pārnesti +5 reizinātājs virs esošā reizinātāja.






- Ja visi varoņi mirst vienā sprādzienā bezmaksas griezienu laikā, spēlei tiks piemērota **MAYHEM SPINS** funkcija, un atlikušie bezmaksas griezieni tiks spēlēti uzlabotajā bonusu režīmā.
- **MAYHEM SPINS** tiek aktivizēta, kad visi spēles varoņi zaudē savas 3 dzīvības viena sprādziena laikā.
- Režģis tiek iestatīts 9x9 un no pamata spēles tiks pārnesti +10 reizinātājs virs esošā reizinātāja.
- **MAYHEM SPINS** laikā visu varoņu dzīvības tiek iestatītas uz 1.
- **MAYHEM SPINS** var tikt atkārtoti aktivizēta, ja visi varoņi mirst vienā sprādzienā, tas piešķirs spēlētājam +1 papildu griezienu un +10 reizinātāju.




- **BYOB!** var tikt sasniegts, ja pilns **MAX WIN** simbols 3x3 izmērā ir redzams ruļļu laukumā. Sasniedzot **MAX WIN**, spēle beidzas.
- Noslēdzoties bonusam, iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.
- Spēles maksimālie laimesti ir atkarīgi no cilndru skaita ar kādu tiek spēlēts.
- Ja kopējā laimesta summa pārsniedz spēles maksimālā iespējamā laimesta apmēru, spēles raunds tiek izbeigts un spēlētājam tiek izmaksāts spēles maksimālais laimests.


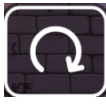
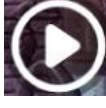
-  Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru bonusu, un tā cena ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlēta bonusa veida.
- Iespējamie bonusu veidi spēlē ir:
 - **Carnage Spins**, kura vērtība ir 100x pamata likme;
 - **Carnage Royale**, kura vērtība ir 300x pamata likme;
 - **Mayhem Spins**, kura vērtība ir 500x pamata likme;
 - **God Mode**, kura vērtība ir 5000x pamata likme;
 - **Lucky Draw (40% / 40% / 20%)**, kura vērtība ir 260x pamata likme

-  Spēlētājam ir iespēja iegādāties aktīvo cilindru **XBET** pavairošanas papildfunkcijas:

-  **xBet™** opcija dod 4x lielāku iespēju aktivizēt bonusa spēles un tā cena ir 3x pamata likme.
-  **4 Tank Booster** opcija dod iespēju tikt pie kāda no 4 ieročiem un tā cena ir 40x pamata likme.

-  Spēlē ir pieejama jauna **ACTION SPINS papildspēle**, kuras laikā spēlētājs var ātri spēlēt lielu skaitu griezienu raundu.
- Griezieni norisinās ārkārtīgi ātrajā režīmā.
- *Šī funkcija var būt nepieejama pie dažiem operatoriem.*

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.