

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles xWays Hoarder 2 noteikumi  
Nolimit City Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
6 cilindru, 3 rindu un 729 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.14%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	5.00 EUR

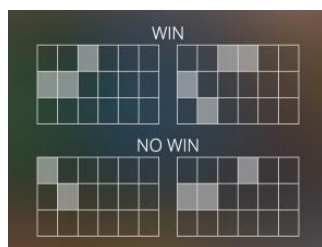
Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimesti tiek aprēķināti, pamatojoties uz reizinātāja vērtību, kas attēlots uz laimējošā simbola. Reizinātājs tiek piemērots pamatsummai.

6 1.00	6 0.60	6 0.56	6 0.50	6 0.40	6 0.30	6 0.24	6 0.23	6 0.22	6 0.21	6 0.20
5 0.60	5 0.40	5 0.36	5 0.30	5 0.24	5 0.18	5 0.15	5 0.15	5 0.12	5 0.12	5 0.12
4 0.40	4 0.30	4 0.24	4 0.20	4 0.16	4 0.12	4 0.10	4 0.10	4 0.08	4 0.08	4 0.08
3 0.20	3 0.15	3 0.12	3 0.10	3 0.08	3 0.06	3 0.05	3 0.05	3 0.04	3 0.04	3 0.04

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



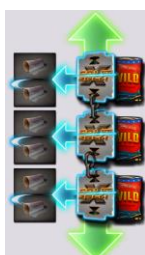
### xWAYS simbola noteikumi

- xWAYS simbols var parādīties uz kāda no vidējiem četriem cilindriem.
- xWAYS simbola īpašības:
  - Tas atklāj nejaušu parasto simbolu;
  - Ja uz cilindriem parādās vairāk nekā viens xWAYS simbols, tad visi xWAYS simboli atklās vienu un to pašu simbolu;
  - xWAYS simbola izmērs var būt no 2 līdz 12, atkarībā no tā, cik daudz savienotu xWAYS simbolu atrodas uz viena cilindra. Viens xWAYS simbols var paplašināties līdz izmēram no 2 līdz 4, 2 savienoti xWAYS simboli uz viena cilindra var paplašināties līdz izmēram no 3 līdz 8, un 3 savienoti xWAYS simboli uz viena cilindra var paplašināties līdz izmēram no 4 līdz 12.



### xSPLIT WILD simbola noteikumi

- xSPLIT WILD simbols var parādīties uz jebkura cilindra, izņemot 1. cilindru.
- xSPLIT WILD simbols sadalīs visus simbolus pa kreisi savā rindā un tādējādi dubultos simbolu skaitu.
- Ja simbols tiek sadalīts vairāk kā vienu reizi, tam parādīsies reizinātājs.
- xSPLIT WILD simbols nesadala LOOT simbolu.
- Kad xSPLIT WILD simbols sadala xWAYS simbolu, xWAYS reizinātājs tiek dubultots katrā sadalīšanas reizē.



### xSPLIT NUDGE simbola noteikumi

- xSPLIT NUDGE simbols var parādīties uz jebkura cilindra, izņemot 1.cilindru.

- Tas parādās kā grupēts simbols, kas vienmēr izpletīsies pa cilindru un apstāsies tieši pirms kāda no īpašajiem simboliem, ja tādi būs laukumā.
- Ja laukumā ir īpašie simboli, katra xSPLIT WILD simbola pozīcija sadalīs simbolus pa kreisi, tādējādi dubultojojot to skaitu.



### **LOOT atkārtoto griezienu funkcijas noteikumi**

- Ja pamatspēlē uz laukuma parādās LOOT simbols kopā ar jebkuru īpašo simbolu, tiek aktivizēta LOOT atkārtoto griezienu funkcija.
- Atkārtoto griezienu LOOT simbols izplešas uz 1. cilindra un bloķē to.
- Ja uz cilindriem parādās kāds īpašais simbols (xWAYS, xSPLIT, SCATTER vai xSPLIT NUDGE), tad atkārtoto griezienu funkcija tiek atkārtoti aktivizēta, un īpašie simboli kļūst fiksēti nākamajam griezienam.
- Ja neparādās papildu īpašie simboli, 1. cilindrs tiek atbloķēts, un tiek piešķirts pēdējais atkārtotais grieziens.
- Kad 1. cilindrs ir atbloķēts, LOOT simbols var parādīties atkārtoti, kas atkārtoti aktivizēs LOOT atkārtoto griezienu funkciju.

### **SCATTER simbola noteikumi**

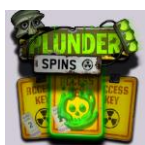
- SCATTER simbols var parādīties uz visiem cilindriem, izņemot 1. cilindru.
- SCATTER simbols netiek sadalīts xSPLIT WILD vai xSPLIT NUDGE darbības laikā, tā vietā tas kļūst par SUPER SCATTER simbolu.



### **RAID griezienu funkcijas noteikumi**

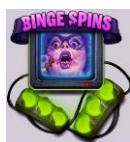
- 3, 4 vai 5 SCATTER simboli aktivizē attiecīgi 7, 10 vai 13 RAID griezienus.
- RAID griezienu laikā xSPLIT, xWAYS vai xSPLIT NUDGE simboli kļūst fiksēti un paliek savās pozīcijās uz cilindriem līdz funkcijas beigām.
- SUPER SCATTER simboli pārvērš sevi un visus zem tiem esošos parastos simbolus par xSPLIT simboliem šīs funkcijas laikā.
- Spēlētājam funkcijas laikā jācenšas paaugstināt radiācijas līmeni, sasniedzot pēc iespējas lielāku līmeni. Par katriem 3 savāktajiem xSPLIT, xWAYS vai xSPLIT NUDGE simboliem tiek sasniegts jauns radiācijas līmenis.
- BINGE griezieni ir pēdējais līmenis, kurā ir maksimālais savākto xSPLIT, xWAYS vai xSPLIT NUDGE simbolu skaits, un uz cilindriem ir tikai 3 dažādi simboli.
- Par katru sasniegto radiācijas līmeni, tiek piešķirtas balvas:

- o **Radiācijas līmenis 1** (3 savākti xSPLIT, xWAYS vai xSPLIT NUDGE simboli) - zemākās vērtības tēla un objekta simbols tiek noņemti no cilindriem;
  - o **Radiācijas līmenis 2** (6 savākti xSPLIT, xWAYS vai xSPLIT NUDGE simboli) - otrs zemākās vērtības tēla un objekta simbols tiek noņemti no cilindriem;
  - o **Radiācijas līmenis 3** (9 savākti xSPLIT, xWAYS vai xSPLIT NUDGE simboli) - trešais zemākās vērtības tēla un objekta simbols tiek noņemti no ruļļiem;
  - o **Radiācijas līmenis 4** (12 savākti xSPLIT, xWAYS vai xSPLIT NUDGE simboli) - ceturtais zemākās vērtības tēla un objekta simbols tiek noņemti no cilindriem.
- Katra jauna līmeņa sasniegšana piešķir +1 griezienu.



### **PLUNDER griezienu funkcijas noteikumi**

- 3, 4 vai 5 SCATTER simboli, no kuriem vismaz viens kļūst par SUPER SCATTER, aktivizē attiecīgi 7, 10 vai 13 PLUNDER griezienus.
- SUPER SCATTER pozīcija un pozīcijas zem tā kļūst par fiksētiem xSPLIT simboliem šīs funkcijas laikā.
- Radiācijas līmeņi turpina būt aktīvi un pieaugt tādā pašā veidā kā RAID griezienu laikā.



### **BINGE griezienu funkcijas noteikumi**

- BINGE griezieni tiek aktivizēti, kad RAID vai PLUNDER griezieni sasniedz 4.līmeni.
- BINGE griezienu laikā tikai 2 augstākās vērtības tēlu simboli un augstākās vērtības objekta simbols var parādīties uz cilindriem.
- Ja kopējā laimesta summa pārsniedz spēles maksimālā iespējamā laimesta apmēru, spēles raunds tiek izbeigts un spēlētājam tiek izmaksāts spēles maksimālais laimests.



### **NOLIMIT BOOSTER funkcijas iespējas**



- Iegādājoties xBET, spēlētāja izredzes aktivizēt bezmaksas griezienus palielinās 4 reizes. Funkcijas maksa ir 3x no likmes apmēra.



- Iegādājoties **1 GUAREANTEED xSPLIT NUDGE xBET**, spēlētājam ir garantēts vismaz 1 xSPLIT NUDGE simbols. Funkcijas maksa ir 10x no likmes apmēra.



- Iegādājoties **LOOT RESPIN xBET**, spēlētājam ir garantēta iespēja aktivizēt LOOT atkārtotos griezienus. Funkcijas maksa ir 30x no likmes apmēra.



### **NOLIMIT BONUS BUY funkcijas iespējas**

- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru bonusa funkciju, un tā cena ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlēta bonusa veida.
  - **RAID SPINS** funkcijas maksa ir 80x no likmes apmēra.
  - **PLUNDER SPINS** funkcijas maksa ir 300x no likmes apmēra.
  - **PLUNDER SPINS 2** funkcijas maksa ir 800x no likmes apmēra.
  - **LUCKY DRAW (40% / 40% / 20%)** funkcijas maksa ir 312x no likmes apmēra.
- Noslēdzoties bonusam, iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.



- Spēlē ir pieejama jauna **ACTION SPINS papildspēle**, kuras laikā spēlētājs var ātri spēlēt lielu skaitu griezienu raundu.
- Griezieni norisinās ārkārtīgi ātrajā režīmā.
- *Šī funkcija var būt nepieejama pie dažiem operatoriem.*

### Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.