

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Tombstone Slaughter** noteikumi
Nolimit City Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 2-3-3-3-3-2 rindu un 324 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.01%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

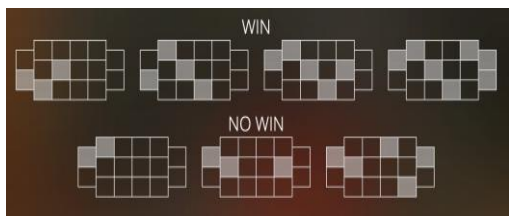
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	0.20 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimesti tiek aprēķināti, pamatojoties uz reizinātāja vērtību, kas attēlots uz laimējošā simbola. Reizinātājs tiek piemērots pamatsummai.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

6 0.30	6 0.25	6 0.20	6 0.20	6 0.15	6 0.12	6 0.12	6 0.10	6 0.10	6 0.10
5 0.15	5 0.12	5 0.10	5 0.10	5 0.07	5 0.06	5 0.06	5 0.05	5 0.05	5 0.05
4 0.07	4 0.06	4 0.06	4 0.05	4 0.05	4 0.04	4 0.04	4 0.02	4 0.02	4 0.02
3 0.05	3 0.04	3 0.04	3 0.03	3 0.03	3 0.02	3 0.02	3 0.01	3 0.01	3 0.01

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Spēles 6.cilindram ir īpašas funkcijas un limitēts simbolu daudzums, kas uz tā var parādīties:
 - Uz tā var parādīties tikai pielādēts REVOLVERA simbols vai kāds no TĒLU simboliem;
 - Cilindrs kļūst neaktīvs, ja parādās tikai puse no simbola;
 - Uz cilindra neparādās zemas vērtības simboli.



xNudge funkcijas darbība

- WILD simbols vienmēr tiks pabīdīts, lai kļūtu pilnībā redzams.
- Katra pabīdīšana palielina WILD reizinātāju par 1.
- Kad daļa no WILD simbola nonāk uz cilindra, tas tiek pabīdīts uz augšu vai uz leju, līdz tas pilnībā būs redzams uz visa cilindra.
- Vairāki WILD reizinātāji summējas, veidojot kopējo WILD reizinātāju.
- WILD simbols parādās tikai 4 vidējos cilindros.



SLAUGHTER SCATTER funkcijas darbība

- SLAUGHTER SCATTER simbols var parādīties tikai uz 4 vidējiem cilindriem.
- Ja parādās tikai 2 SLAUGHTER SCATTER simboli tie tiks pārveidoti par REEL SPLIT WILDS un tie sadalīs paši sevi un citus simbolus uz šī cilindra uz pusēm, tādējādi dubultojot simbolu skaitu uz cilindra.



SLAUGHTER griezienu funkcijas noteikumi

- Ja pamatspēles laikā uz spēles laukuma parādās 3 SLAUGHTER simboli, tie aktivizē 5 SLAUGHTER griezienus.
- Uz pēdējā cilindra vienmēr parādīsies pilns TĒLA simbols ar nejauši izvēlētu laimesta reizinātāju, kas var būt: x5, x6, x7, x8, x9, x10, x15, x21, x99, vai arī REVOLVERA simbols.

- Zem cilindriem būs redzams El Gordo`s Revenge mērītājs ar sākuma līmeni 1, un tas var sasniegt 5.līmeni.
- Papildu cilindra funkcijām no pamata spēles, ja uz 6.cilindra parādās REVOLVERA simbols, tas var aktivizēt šādas funkcijas:
 - KILLCOUNT reizinātājs, kas piešķir reizinātājus +1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55 vai +89 nākamajiem (vai pēdējam) El Gordo`s Revenge mērītāja līmeņiem;
 - REVENGE LEVEL UP - aizpilda visas iztrūkstošās vienības uz mērītāja, lai sasniegtu tā nākamo līmeni.
- Ja pamatspēles laikā uz spēles laukuma parādās 4 SLAUGHTER simboli, tie aktivizē 5 SLAUGHTER griezienus ar 2 jau aizpildītām El Gordo`s Revenge mērītāja iedaļām, kā arī uzlabotu NUDGE reizinātāju katram REVENGE LEVEL UP līmenim: 1, 4, 5, 6 vai 7 attiecīgi.
- Ja parādās pilns REVOLVERA simbols, tas uzlabos atlikušos griezienus uz MASSACRE griezieniem un piešķirs +2 griezienus.



MASSACRE griezienu funkcijas noteikumi

- Ja pamatspēles laikā parādās 3 SLAUGHTER simboli un 1 REVOLVERA simbols, tiek aktivizēti 5 MASSACRE griezieni.
- Papildus SLAUGHTER griezienu funkcijai, REVOLVERA simbols būs fiksēts uz pēdējā cilindra.
- Ja pamatspēles laikā uz spēles laukuma parādās 4 SLAUGHTER simboli un 1 REVOLVERA simbols, tiek aktivizē 5 MASSACRE griezienus ar 2 jau aizpildītām El Gordo`s Revenge mērītāja iedaļām, kā arī uzlabotu NUDGE reizinātāju katram REVENGE LEVEL UP līmenim: 1, 4, 5, 6 vai 7 attiecīgi.



QUICKDRAW funkcijas noteikumi

- REVOLVERA simbols var parādīties tikai uz pēdējā cilindra pamatspēles laikā, SLAUGHTER griezienu un MASSACRE griezienu laikā.
- Ja uz cilindra parādās pilns REVOLVERA simbols, tas aktivizēs 3 līdz 6 cilindra funkcijas:
 - **Backstab Wild** - kāds no nejauši izvēlētiem regulāro izmaksu simboliem uz 2. - 5.cilindra tiks pārvērsts par WILD simbolu;
 - **Shootout Wild** - pārvērš visas nejauši izvēlēta regulāro izmaksu simbola vienības uz 2. - 5.cilindra par WILD simboliem;
 - **xSplit** - sadala nejauši izvēlētu simbolu uz 2. - 5.cilindra un dubulto tā izmēru uz attiecīgā cilindra;

- o **Infectious xSplit** - sadala visas nejauši izvēlētā simbola vienības uz 2. - 5.cilindra un dubulto attiecīgā simbola izmēru;
- o **Justice Wild** - novieto NUDGE WILD simbolu nejauši izvēlēta TĒLA simbola pozīcijā uz 2. - 5.cilindra, kas pēc tam tiks pabīdīts augšup līdz cilindra augšai. Katrs pabīdījums uz augšu palielina WILD reizinātāju par 1;
- o **Boothill reizinātājs** - nejauši izvēlētam TĒLA simbolam piešķir laimesta reizinātāju no x5 - x999 (x5, x6, x7, x8, x9, x10, x11, x12, x22, x36, x44, x45, x54, x58, x90, x310, x523, x718, x805, x999).
- Ja MASSACRE griezieni tiek aktivizēti no NOLIMIT BONUS rīka, funkcija pamatspēles griezienam netiks aktivizēta.



EL GORDO'S REVENGE mērītāja noteikumi

- El Gordo's Revenge mērītājs atrodas zem cilindru laukuma un tam ir 5 līmeņu iedaļas.
- Tas sākas ar 1. līmeni un var sasniegt 5.līmeni.
- xNUDGE sākuma reizinātājs tiek iestatīts katram līmenim, sākot no 1, 2, 3, 4 un 5 attiecīgi.
- Uz 2. - 5.cilindra var parādīties BONUS simboli.
- Katrs BONUS simbols piešķir +1 griezienu attiecīgajam līmenim, aizpilda mērītāja iedaļas par 1 vienību un nākamo līmeņu reizinātājus palielina par +1.
- Sakrājot 4 BONUS simbolus, mērītājs pāriet uz nākamo līmeni.
- Nākamais mērītāja līmenis tiek aktivizēts, kad tiek izspēlēti visi pašreizējie griezieni.



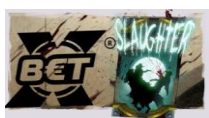
- Ja kopējā laimesta summa pārsniedz spēles maksimālā iespējamā laimesta apmēru, spēles raunds tiek izbeigts un spēlētājam tiek izmaksāts spēles maksimālais laimests.




- **xRIP** funkciju aktivizē ikviens grieziens pamatspēles vai BONUS spēļu laikā, kas rada kombinācijas, kuru laimests saskaņā ar izmaksu tabulu ir mazāks par pamata likmi. Ja tiek aktivizēta šī funkcija, spēlētājam netiek piešķirts izmaksu laimests.





NOLIMIT BOOSTER funkcijas iespējas



- Iegādājoties **xBET** spēlētājam ir garantēts, ka uz 2. cilindra būs SLAUGHTER simbols. Funkcijas maksa ir 1.2x no likmes apmēra.

-  Iegādājoties **SUPER xBET**, spēlētājam ir garantēti 2 SLAUGHTER simboli. Funkcijas maksa ir 15x no likmes apmēra.


-  Iegādājoties **xNUDGE BOOSTER**, spēlētājam ir garantēti 2 xNUDGE WILD simboli. Funkcijas maksa ir 35x no likmes apmēra.

-  Iegādājoties **xNUDGE & REVOLVER BOOSTER**, spēlētājam ir garantēts 1 NUDGE WILD simbols un pilns REVOLVERA simbols. Funkcijas maksa ir 3 000x no likmes apmēra.




NOLIMIT BONUS BUY funkcijas iespējas


- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru bonusa funkciju, un tā cena ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlēta bonusa veida.

-  **SLAUGHTER SPINS** funkcijas maksa ir 80x no likmes apmēra.



-  **MASSACRE SPINS** funkcijas maksa ir 5 000x no likmes apmēra.

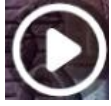
-  **LUCKY DRAW (90% / 10%)** funkcijas maksa ir 572x no likmes apmēra.

- Noslēdzoties bonusam, iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.

-  Spēlē ir pieejama jauna **ACTION SPINS papildspēle**, kuras laikā spēlētājs var ātri spēlēt lielu skaitu griezienu raundu.
- Griezieni norisinās ārkārtīgi ātrajā režīmā.
- *Šī funkcija var būt nepieejama pie dažiem operatoriem.*

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.