

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Kill Em All** noteikumi  
Nolimit City Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
3 cilindru un 1 rindas spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.06%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	10.00 EUR

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- Katrs simbols, kas parādās uz cilindriem, izraisa atkārtotu griezienu, izņemot X simbolu.
- Ja vienā griezienā parādās 3 simboli, kas nav X, tiek piešķirti 5 atkārtotie griezieni.
- Kad uz cilindra tiek uzgriezts IEROCIS, tas trāpa briesmonim, un katrs trāpījums samazina briesmoņa dzīvību par 1.
- Katram IEROČA simbolam ir sava vērtība, kas norāda trāpījumu skaitu, saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Ja briesmonim ir mazāk dzīvību nekā IEROČA trāpījuma vērtība, atlikušie trāpījumi netiek pārnesti uz nākamo briesmoni rindā.
- IEROČA simbols var nejauši izraisīt **kritisko trāpījumu**, kas atņem 3 dzīvības briesmonim, vai mazāk, ja briesmonim palikušas mazāk dzīvības.
- Kritiskā trāpījuma punkti netiek pārnesti uz nākamo briesmoni.

## BRIESMONU funkcijas noteikumi



- Kad sākas spēles raunds, tiek izveidota BRIESMONU rinda.
- Spēlētājs cīnās ar vienu BRIESMONI vienlaicīgi.
- Katram BRIESMONIM ir noteikts dzīvību skaits, kas tiek attēlots ar sirsniņām.
- BRIESMONIS mirst, ja zaudē visas dzīvības, un par to spēlētājs saņem vienu vai vairākas DĀRGUMU LĀDES.
- Ja BRIESMONIS ir 4., 8. vai 12. rindā, tas ir BOSS.
- Nogalinot BOSU, spēlētājs papildus LĀDĒM saņem arī līmeņa paaugstinājuma funkciju.

## DĀRGUMU LĀDES noteikumi



- Katra DĀRGUMU LĀDE vienmēr satur laimestu un var saturēt arī īpašu funkciju.
- Dārgumu lāžu funkcijas ir:
  - **Reizinātājs:** reizina laimestu ar 2x - 5x no pamata likmes apmēra;
  - **Atkārtotais grieziens / bezmaksas grieziens:** pievieno +2 atkārtotos griezienus pamatspēlē vai +2 bezmaksas griezienus DUNGEON SMACKDOWN SPINS vai DUNGEON DOMINATION SPINS funkcijās;
  - **SCATTER un SUPER SCATTER simboli:** šie simboli tiek savākti bonusu krātuvē un darbojas tāpat kā pēc parādīšanās pamatspēlē;
  - **LĀDES uzlabojums:** uzlabo dārgumu lādi uz augstāku līmeni;
  - **Divkārtšās LĀDES:** DĀRGUMU LĀDES satur 2 LĀDES ar vienādu līmeni;
  - **Samazināšanas dzira:** nākamajam BRIESMONIM tiek iestatīts tikai 1 dzīvības punkts;
  - **Sudraba zobens:** piešķir laimestu no 1x līdz 15x no likmes apmēra, katru reizi, kad tas trāpa briesmonim, līdz nākamais briesmonis tiek nogalināts.

## LĪMEŅA UZLABOŠANAS funkcijas noteikumi

- Līmeņa paaugstinājuma funkcijas tiek piešķirtas, uzvarot BRIESMONU BOSUS.

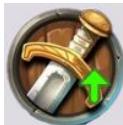
- Šīs funkcijas saglabājas visa raunda laikā.
- Spēlētājs vienlaikus var iegūt līdz 3 līmeņa paaugstinājuma funkcijām, vai līdz 4, ja tā ir DUNGEON DOMINATION SPINS funkcija.
- Vienlaikus nevar būt vairāk par 2 identiskām līmeņa paaugstinājuma funkcijām.
- Līmeņa paaugstinājuma funkcijas ir:



- o **Lipīgais reizinātājs:** reizinātāja vērtība ir no x2 - x5 un tā tiek piemērota esošajam un nākamajiem griezieniem. Ja inventārā ir divi lipīgie reizinātāji, to vērtības tiek saskaitītas un piemērotas kopā;



- o **Papildu DĀRGUMU LĀDES:** nogalinot BRIESMONI, spēlētājs saņem papildu DĀRGUMU LĀDI;



- o **Ieroču uzlabojums:** katru reizi, kad parādās ieroča uzlabojuma simbols, visi ieroči paaugstinās par vienu līmeni. Maksimālais līmenis ir 4;



- o **LĀDES uzlabojums:** uzlabo visas DĀRGUMU LĀDES uz augstāku vērtību;



- o **Zelta zobens:** piešķir laimestu no 1x - 15x no likmes apmēra katru reizi, kad tas trāpa BRIESMONIM, neatkarīgi no tā, vai BRIESMONIS tiek nogalināts;



- o **Uzbrukums!:** BRIESMONIS saņem triecienu katru reizi, kad parādās šis simbols.

### DUNGEON SMACKDOWN SPINS griezienu funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 3 SCATTER simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēti 5 DUNGEON SMACKDOWN griezieni.
- Spēles progress un funkcijas no pamatspēles tiek pārnestas uz DUNGEON SMACKDOWN griezieniem un paliek aktīvas visa šī režīma laikā.
- Katru reizi, kad parādās IEROČA simbols, tiek piešķirts papildu grieziens.

## DUNGEON DOMINATION SPINS griezienu funkciju noteikumi



- Uzgriežot 2 SCATTER un **SUPER SCATTER** simbolus pamatspēlē, tiek aktivizēti 5 DUNGEON DOMINATION griezieni.
- Spēles progress un funkcijas no pamatspēles tiek pārnestas uz DUNGEON DOMINATION griezieniem un paliek aktīvas visa šī režīma laikā.
- Katru reizi, kad parādās IEROČA simbols, tiek piešķirts papildu grieziens.

## PAPILDU GRIEZIENA funkcijas noteikumi



- Spēlētājiem var tikt piedāvāta iespēja iegādāties papildu griezienu pēc raunda beigām.
- Papildu grieziens saglabās spēlētāja iepriekšējā griezienu stāvokli.
- Papildu griezienu cena tiek aprēķināta, balstoties uz nogalināto BRIESMONU skaitu.
- Ja šī cena ir mazāka vai vienāda ar iepriekšējā griezienā gūto laimestu, spēlētājam tiks piedāvāta iespēja izmantot papildu griezienu.
- Bonusa simboli var parādīties tikai tad, ja papildu grieziens tiek izmantots pamatspēlē.



- Spēlētājs var iegādāties GOD MODE funkciju, kuras laikā grieziens sāksies ar pēdējo BRIESMONI, kuram ir 9 dzīvības.



- Spēlētājs var iegādāties GOD MODE NIGHTMARE funkciju, kuras laikā 5 griezieni sāksies ar pēdējo BRIESMONI, kuram ir 9 dzīvības. Šīs funkcijas laikā netiks aktivizēti atkārtotie griezieni.
- Ja kopējā spēles laimesta summa pārsniedz spēles maksimālā iespējamā laimesta apmēru, spēles raunds tiek izbeigts un spēlētājam tiek izmaksāts spēles maksimālais laimests.



## NOLIMIT BOOSTER funkcijas iespējas



- Iegādājoties **BONUS simbolu**, spēlētājam ir garantēts SCATTER simbols bonus inventārā. Funkcijas maksa ir 2.2x no likmes apmēra.



- Iegādājoties **SUPER BONUS simbolu**, spēlētājam ir garantēts SUPER SCATTER simbols bonus inventārā. Funkcijas maksa ir 4x no likmes apmēra.



- Iegādājoties **BOSS FIGHT**, spēlētājam ir garantēts grieziens ar pirmo BOSU, kuram būs 1 dzīvība. Funkcijas maksa ir 15x no likmes apmēra.



- Iegādājoties **BOOSTED CHEST**, spēlētājam ir garantēts grieziens, kas piešķirs LĀDI ar augstāko vērtību, neatkarīgi no tā vai tiks nogalināts BRIESMONIS. Funkcijas maksa ir 70x no likmes apmēra.



### **NOLIMIT BONUS BUY funkcijas iespējas**

- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru bonusa funkciju, un tā cena ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlēta bonusa veida.
- **DUNGEON SMACKDOWN SPINS** funkcijas maksa ir 90x no likmes apmēra.
- **DUNGEON DOMINATION SPINS** funkcijas maksa ir 200x no likmes apmēra.
- **LUCKY DRAW (50% / 50%)** funkcijas maksa ir 145x no likmes apmēra.
- **GOD MODE** funkcijas maksa ir 2500x no likmes apmēra.
- **GOD MODE NIGHTMARE** funkcijas maksa ir 800x no likmes apmēra.
- **GOD MODE LUCKY DRAW (50% / 50%)** funkcijas maksa ir 1650x no likmes apmēra. Noslēdzoties bonusam, iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.





- Spēlē ir pieejama jauna **ACTION SPINS papildspēle**, kuras laikā spēlētājs var ātri spēlēt lielu skaitu griezienu raundu.
- Griezieni norisinās ārkārtīgi ātrajā režīmā.
- *Šī funkcija var nebūt pieejama pie dažiem operatoriem.*

### Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.