

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Dead Men Walking** noteikumi
Nolimit City Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 17 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.20%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

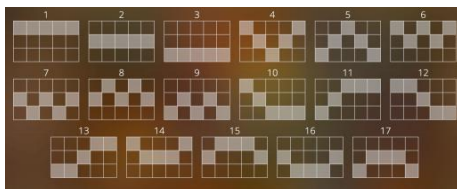
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	5.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un no labās uz kreiso pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.

		
5 0.40	5 0.25	5 0.20
4 0.10	4 0.08	4 0.06
3 0.05	3 0.04	3 0.03
		
5 0.12	5 0.12	5 0.12
4 0.06	4 0.06	4 0.06
3 0.02	3 0.02	3 0.02

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Virs trīs cilindriem atrodas uguns kuri un katrs no tiem saistīts ar kādu pamatspēles funkciju.



- Kad tiek aktivizēta kāda no šīm funkcijām, atbilstošais uguns kuris iedegas.
- Funkcijas parādās kā pergamenti:



- o **xWAYS:** xWAYS simboli pārvēršas par parastu maksājošo simbolu. Tie atklāj vēl 2 - 4 vienādus simbolus, tādējādi palielinot laimesta iespējas;



- o **INFECTIOUS WILD** - pārvērš nejaušu simbolu un visas tā vienības uz cilindriem par WILD simboliem;



- o **xSPLIT**: **xSPLIT** sadala visus simbolus savā rindā un dubulto simbolu izmēru, pats pārvēršoties par WILD simbolu. **xSPLIT** var sadalīt jebkuru simbolu, izņemot sevi un **BONUS** simbolu.

xNUDGE WILDS funkcijas noteikumi



- Spēlē darbojas **xNUDGE WILD** simbols, kas ir grupētais WILD simbols, kurš vienmēr izpletīsies pa cilindru, lai būtu pilnībā redzams.
- Katra bīdīšanās palielina WILD reizinātāju par 1.
- Kad simbols kļūst pilnībā redzams, tas aktivizē mirušā vīra marta funkciju un pabīdās par vienu pozīciju pa kreisi un atkal palielina savu reizinātāju par 1.
- Ja **xNUDGE WILD** simbols sasniedz 1. cilindru un uz laukuma atrodas citi **xNUDGE WILD** un darbojas mirušā vīra marta funkcija, tas atdod savu reizinātāju tuvākajam citam **xNUDGE WILD** simbolam.
- Mirušā vīra marta laimests tiks piešķirts, kad pēdējais **xNUDGE WILD** simbols sasniegs 1. cilindru.





BONUS GRIEZIENU funkcijas noteikumi





- Uzgriežot 3, 4 vai 5 **BONUS** simbolus, tiek aktivizēti attiecīgi 3, 4 vai 5 **mirušā vīra zelta** bonus griezieni.



- Kopējais **BONUS** simbolu skaits ir redzams **BONUS** simbolu panelī.
- Bonus griezieni sākas uz 5x5 pozīciju laukuma uz kura parādās tikai monētas.
- Ja tiek uzgriezta jauna monēta, griezienu skaits paliek nemainīgs.
- Visas monētu vērtības tiek aprēķinātas kā likmes reizinātāji.
- Kad 3 vai vairāk monētas izlīdzinās vertikāli vai horizontāli, tās tiek savāktas un izmaksātas.
- Ir arī četras funkciju monētas, kas tiek aktivizētas tikai tad, kad tās tiek savāktas:

- o  **SAVĀKŠANAS:** savāc visu aktīvo monētu vērtību;
- o  **KLONĒTĀJA:** nokopē augstāko monētas vērtību uz visām aktīvajām monētām;
- o  **REIZINĀTĀJA:** dubulto visu redzamo monētu vērtību;
- o  **KARAĻA ŽĒLASTĪBAS:** atjauno bonusa griezienu skaitu uz sākotnējo vērtību.

-  Uzgriežot 3, 4 vai 5 **ZELTA BONUS** simbolus, tiek aktivizēti attiecīgi 3, 4 vai 5 **plāvēja zelta** bonus griezieni.
- Papildus mirušā vīra zelta funkcijām, šajā režīmā funkciju monētas tiek aktivizētas uzreiz, tiklīdz tās parādās.

-  Spēlētājam var tikt piedāvāta iespēja iegādāties papildu griezienu pēc raunda beigām. Papildu grieziens saglabās iepriekšējā griezienu pozīciju reizinātājus. Papildu griezienu cena tiks aprēķināta, pamatojoties uz pozīciju reizinātājiem. Ja papildu griezienu cena ir mazāka vai vienāda ar iepriekšējā griezienu laimestu, tad spēlētājam tiks piedāvāta iespēja izmantot papildu griezienu.
- Ja kopējā spēles laimesta summa pārsniedz spēles maksimālā iespējamā laimesta apmēru, spēles raunds tiek izbeigts un spēlētājam tiek izmaksāts spēles maksimālais laimests.



NOLIMIT BOOSTER funkcijas iespējas

- Iegādājoties **BOOSTER 1**, spēlētājam ir lielāka iespēja aktivizēt mirušā vīra zelta funkciju. Kad tiek uzgriezts vismaz 1 **BONUS** simbols, 1 - 4 papildus **BONUS** simboli tiek pievienoti **BONUS** panelī. Funkcijas maksa ir 1.5x no likmes apmēra.
- Iegādājoties **BOOSTER 2**, **BONUS** simboli tiks uzlaboti uz **ZELTA BONUS** simboliem, lai aktivizētu plāvēja zelta funkciju. Funkcijas maksa ir 2.5x no likmes apmēra.

- Iegādājoties **BOOSTER 3**, spēlētājam ir lielāka iespēja aktivizēt plāvēja zelta funkciju. Kad tiek uzgriezts vismaz 1 ZELTA BONUS simbols, 1 - 4 papildus ZELTA BONUS simboli tiek pievienoti BONUS panelī. Funkcijas maksa ir 5x no likmes apmēra.
- Iegādājoties **BOOSTER 4**, spēlētājam ir garantēts vismaz viens xNUDGE WILD simbols. Funkcijas cena ir 40x no likmes apmēra.




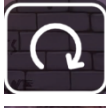

NOLIMIT BONUS BUY funkcijas iespējas

- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru bonusa funkciju, un tā cena ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlēta bonusa veida.
- **MIRUŠĀ VĪRA ZELTA GRIEZIENU** funkcijas maksa ir 100x no likmes apmēra.
- **PLĀVĒJA ZELTA GRIEZIENU** funkcijas maksa ir 300x no likmes apmēra.
- **MIRUŠĀ VĪRA ZELTA GRIEZIENU + xNUDGE WILD** funkcijas maksa ir 800x no likmes apmēra.
- **LUCKY DRAW (50% / 50%)** funkcijas maksa ir 550x no likmes apmēra. Noslēdzoties bonusam, iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.



- Spēlē ir pieejama jauna **ACTION SPINS papildspēle**, kuras laikā spēlētājs var ātri spēlēt lielu skaitu griezienu raundu.
- Griezieni norisinās ārkārtīgi ātrajā režīmā.
- *Šī funkcija var nebūt pieejama pie dažiem operatoriem.*

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.