

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Bizarre noteikumi
Nolimit City Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.06%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

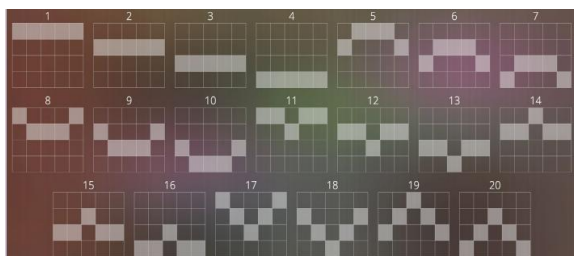
Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	6.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.

Izmaksu līniju apraksts



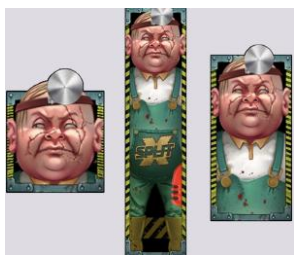
Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.

PAYOUT					
5 8.80	5 6.40	5 4.40	5 3.80	5 3.40	
4 0.80	4 0.64	4 0.52	4 0.48	4 0.44	
3 0.40	3 0.32	3 0.26	3 0.24	3 0.22	
5 0.36	5 0.32	5 0.28	5 0.24	5 0.20	
4 0.10	4 0.10	4 0.06	4 0.06	4 0.06	
3 0.04	3 0.04	3 0.03	3 0.03	3 0.03	

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

xSPLIT simbola noteikumi



- xSPLIT simbols var parādīties uz 1. un 5. cilindra.
- xSPLIT simbols var parādīties kā vienas pozīcijas simbols vai kā 4 pozīciju augsts simbols daļēji vai pilnībā redzams.
- Kad xSPLIT simbols parādās, tas sadala visus simbolus attiecīgajā rindā, dubultojojot to izmēru, izņemot sevi.
- Pēc simbolu sadalīšanas, xSPLIT simbols darbojas kā WILD simbols.

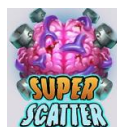
CHIMERA GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 3 SCATTER simbolus, tiek aktivizēti 3 *Chimera* griezieni.
- SCATTER simbols, kas parādījās uz vidējā cilindra, pārvēršas par WILD simbolu un paliek fiksēts savā pozīcijā uz visu funkcijas laiku.
- Pirms bonusa raunda sākās, trīs vidējie cilindri griežas atsevišķi.
- Šī griezienu laikā var parādīties WILD simboli, papildu griezienu simboli vai tukši simboli.
- Ja parādās WILD vai papildu griezienu simbols, tie paliek savā pozīcijā un piešķir atkārtoto griezienu.

- Tas turpinās, līdz vairs neparādās neviens jauns papildu griezienu vai WILD simbols.
- Ja parādās WILD simbols, tas paliek fiksēts uz visu funkcijas laiku.
- Ja parādās skaitļa simbols, tā vērtība tiek pieskaitīta *Chimera* griezienu skaitam.
- Ja WILD simbols tiek sadalīts ar xSPLIT simbolu, tas iegūst reizinātāju, kas paliek fiksēts visu funkcijas laiku.

SUPER CHIMERA GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 2 SCATTER simbolus un SUPER SCATTER simbolu, tiek aktivizēti 3 *Super Chimera* griezieni.
- Papildus parastajiem *Chimera* griezieniem, visi SCATTER simboli, kas aktivizēja funkciju, pārvēršas par WILD simboliem un paliek fiksēti savās pozīcijas visu funkcijas darbības laiku.

COINAGE funkcijas noteikumi



- Spēlētājs var aktivizēt *Coinage* funkciju, iegādājoties to par cenu 200x no likmes apmēra.
 - Šīs funkcijas laikā uz cilindriem var parādīties tikai monētas ar reizinātāju vērtībām un speciālie simboli.
 - Ja pēc griezienu kādas pozīcijas paliek tukšas, tiek piešķirts atkārtots grieziens, aizpildot tukšās pozīcijas ar jauniem simboliem.
 - Kad funkcija beidzas, tiek saskaitītas visu monētu reizinātāju vērtības un iegūtais rezultāts tiek reizināts ar pamatlīkmi.
- Monētu vērtības ir: 1x, 2x, 5x, 10x, 20x, 50x, 100x, 200x, 500x un 1 000x.
 - Speciālie simboli, kas var parādīties *Coinage* funkcijas laikā:
 - o **xSPLIT** - sadala visas monētas un izmantotos savācēju simbolus savā rindā un dubulto to vērtības. Pēc aktivizēšanas xSPLIT simbols tiek noņemts;
 - o **SAVĀCĒJS** - savāc visu redzamo monētu kopējo vērtību un pēc tam tās noņem no laukuma. Izmantotais savācējs paliek uz cilindra, un, ja vēlāk parādās cits savācējs, tas savāc arī iepriekš izmantotā savācēja vērtību;
 - o **SCATTER** - kad tiek savākti 3 SCATTER simboli, pēc *Coinage* funkcijas beigām tiek aktivizēti *Chimera* griezieni. Ja viens no trim SCATTER simboliem ir SUPER SCATTER, tiek aktivizēti *Super Chimera* griezieni
 - Ja kopējā spēles laimesta summa pārsniedz spēles maksimālā iespējamā laimesta apmēru, spēles raunds tiek izbeigts un spēlētājam tiek izmaksāts spēles maksimālais laimests.

PAPILDU GRIEZIENA funkcijas noteikumi



- Spēlētājiem var tikt piedāvāta iespēja iegādāties papildu griezienu pēc *Chimera* griezienu vai *Super Chimera* griezienu beigām.
- Papildu grieziens saglabās WILD simbolu kopā ar tā reizinātāja vērtību no iepriekšējā griezienu.
- Papildu griezienu cena tiek aprēķināta, balstoties uz WILD simbolu reizinātājiem.
- Ja papildu griezienu izmaksas ir mazākas vai vienādas ar laimestu *Chimera* griezienu vai *Super Chimera* griezienu laikā, spēlētājam tiks piedāvāta iespēja iegādāties papildu griezienu.



NOLIMIT BOOSTER funkcijas iespējas



- Iegādājoties **xBOOST**, spēlētājam ir garantēts SCATTER simbols, kas var būt arī SUPER SCATTER simbols, uz 2. cilindra. Funkcijas maksa ir 2x no likmes apmēra.



- Iegādājoties **BONUS HUNT**, spēlētājs palielina savas iespējas aktivizēt *Chimera* / *Super Chimera* griezienus par 49 reizēm. Šī režīma laikā parādās tikai SCATTER vai tukšie simboli. Funkcijas maksa ir 30x no likmes apmēra.






NOLIMIT BONUS BUY funkcijas iespējas

- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru bonusa funkciju, un tā cena ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlēta bonusa veida.
- **CHIMERA GRIEZIENU** funkcijas maksa ir 120x no likmes apmēra.
- **SUPER CHIMERA GRIEZIENU** funkcijas maksa ir 400x no likmes apmēra.
- **COINAGE** funkcijas maksa ir 200x no likmes apmēra.
- **LUCKY DRAW (75% / 25%)** funkcijas maksa ir 190x no likmes apmēra.
Noslēdzoties bonusam, iegūtais laimests tiek pievienots kopējai bilancei.



- Spēlē ir pieejama jauna **ACTION SPINS papildspēle**, kuras laikā spēlētājs var ātri spēlēt lielu skaitu griezienu raundu.
- Griezieni norisinās ārkārtīgi ātrajā režīmā.
- Šī funkcija var nebūt pieejama pie dažiem operatoriem.

Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.