

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Ding Dong Death noteikumi
Nolimit City Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 3 rindu un 729 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.08%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	8 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts

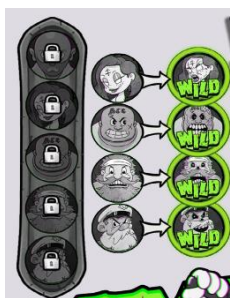


Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

NĀVES MĒRĪTĀJA funkcijas noteikumi



- Gan pamatspēlē, gan bonus funkcijās ir aktīvs 5 līmeņu nāves mērītājs.
- Katra trešā cilindru sabrukšana atbloķē vienu mērītāja līmeni, līdz raunda beigām pārvēršot visus konkrētā tēla simbolus par WILD simboliem.
- Atbloķējot mērītāja 5. līmeni pirmo reizi, kopējais laimesta reizinātājs tiek iestatīts uz x2, bet par katru nākamo atbloķēšanas reizi tas palielinās par +1.
- Tāpat tas var aktivizēt kādu no šīm funkcijām:

- o **mentālā pacienta funkcija:** tiek nejauši izvēlēts zemas izmaksu vērtības simbols un



visas tā vienības tiek pārvērstas par simboliem;

- o **xSPLIT WILD:** nejauši izvēlas vienu vai vairākus tēlu WILD simbolus un pārvērš tos par xSPLIT WILD simboliem. Katrs xSPLIT WILD sadala un dubulto visus savas



rindas simbolus, izņemot simbolus. Ja tiek sadalīts xNUDGE WILD simbols, tā reizinātājs tiek dubultots;

- o **xNUDGE WILD:** nejauši izvēlas vienu vai vairākas tēlu WILD simbolu pozīcijas un pārvērš tās par xNUDGE WILD simboliem.
- Tiklīdz kāda no iepriekš minētajām funkcijām tiek aktivizēta, nāves mērītāja 5. līmenis atkal tiek bloķēts.

xNUDGE WILD simbola noteikumi



- Kad WILD simbols parādās uz cilindriem, tas nokrīt līdz pašai apakšējai pozīcijai, palielinot savu laimesta reizinātāju par +1 par katru simbolu, kuram tas nokrītot pārlec pāri.
- Tiklīdz tas sasniedz apakšu, tas paplašinās, nosedzot visu cilindru.
- Paplašinoties uz augšu pāri visiem simboliem, tā reizinātāju palielina tikai sadalītie simboli.

- Vairāki secīgi xNUDGE WILD reizinātāji tiek sasummēti kopējā laimesta reizinātājā.
- xNUDGE WILD reizinātājs attiecas tikai uz tiem laimestiem, kuros ietverti xNUDGE WILD simboli.



- WILD simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot simbolu, lai veidotu laimesta kombinācijas.

TUK - TUK funkcijas noteikumi

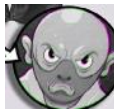
- Šī funkcija tiek aktivizēta pamatspēlē, kad 3 vai vairāk vienādi simboli izkārtotas horizontālā līnijā un neveidojas laimesta kombinācijas.
- Funkciju aktivizējušie simboli tiek noņemti, izvietojuma vidējās pozīcijās izveidojot



simbolus.

- Ja aizstātajai vidējai pozīcijai ir reizinātājs, šis reizinātājs tiek pārnest uz jauno simbolu.



- Visi pārējie simboli, izņemot , WILD vai  simbolus, uzsprāgst un aktivizē jaunu cilindru sabrukšanu.

DING DONG GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 3, 4 vai 5  simbolus, tiek aktivizēti, attiecīgi, 7, 9 vai 11 šīs funkcijas griezieni.
- Nāves mērītājs un kopējais reizinātājs funkcijas laikā netiek atiestatīti.
- Ja funkcijas laikā tiek uzgriezts vēl kāds  simbols, par katru tiek piešķirts +1 grieziens.

DING DONG DEATH GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 6  simbolus, tiek aktivizēti 13 šīs funkcijas griezieni.
- Ir aktīvas visas *Ding Dong* funkcijas mehānikas.
- Katrs atbloķētais nāves mērītāja līmenis palielina kopējo reizinātāju par +1.
- Atšķirībā no citām spēles papildfunkcijām, 5. līmenis nāves mērītājā vienkārši pievieno +1 reizinātājam.
- Ja xNUDGE WILD piedalās laimesta kombinācijā, reizinātājs tiek pievienots kopējam reizinātājam.

PAPILDUS GRIEZIENA funkcijas noteikumi

- Spēlētājam var tikt piedāvāta iespēja iegādāties papildu griezienu pēc raunda beigām.
- Papildu grieziens saglabā nāves mērītāja līmeni no iepriekšējā griezienu.

- Papildu griezienu izmaksas tiek aprēķinātas, balstoties uz nāves mērītāja līmeni un laimesta reizinātāju.
- Ja papildu griezienu cena ir mazāka vai vienāda ar kopējo laimestu, tad tiek piedāvāta papildu griezienu iespēja.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz spēles maksimālo laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un visi atlikušie griezieni tiek atcelti.



NOLIMIT BOOSTER funkcijas iespējas

- Iegādājoties **BONUS BOOSTER**, spēlētājam ir 3x lielākas iespējas aktivizēt *Ding Dong* vai *Ding Dong Death* griezienu funkcijas. Funkcijas maksa ir 2x no likmes apmēra.
- Iegādājoties **DEATH METER 3**, spēlētājam ir garantēts atbloķēts nāves mērītāja 3. līmenis. Funkcijas maksa ir 50x no likmes apmēra.
- Iegādājoties **DEATH METER 4**, spēlētājam ir garantēts atbloķēts nāves mērītāja 4. līmenis. Funkcijas maksa ir 100x no likmes apmēra.
- Iegādājoties **DEATH METER 5**, spēlētājam ir garantēts atbloķēts nāves mērītāja 5. līmenis. Funkcijas maksa ir 200x no likmes apmēra.
- Iegādājoties **xNUDGE BOOSTER**, spēlētājam ir garantēts xNUDGE WILD simbols uz 3. vai 4. cilindra. Funkcijas maksa ir 300x no likmes apmēra.



NOLIMIT BONUS BUY funkcijas iespējas

- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru bonusa funkciju, un tā cena ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlēta bonusa veida.
- **7 DING DONG GRIEZIENU** funkcijas maksa ir 80x no likmes apmēra.
- **9 DING DONG GRIEZIENU** funkcijas maksa ir 200x no likmes apmēra.
- **11 DING DONG GRIEZIENU** funkcijas maksa ir 500x no likmes apmēra.
- **13 DING DONG DEATH GRIEZIENU** funkcijas maksa ir 1000x no likmes apmēra.
- **LUCKY DRAW (30% / 40% / 20% / 10%)** funkcijas maksa ir 304x no likmes apmēra.



- Spēlē ir pieejama jauna **ACTION SPINS papildspēle**, kuras laikā spēlētājs var ātri spēlēt lielu skaitu griezienu raundu.
- Griezieni norisinās ārkārtīgi ātrajā režīmā.
- Šī funkcija var nebūt pieejama pie dažiem operatoriem.

Spēles vadība

-  1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.