

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Duck Hunters 2 noteikumi
Nolimit City Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru un 6 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.00%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,20 €
Maksimālā likme	2,80 €

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimīgās kombinācijas veidojas, kad laukuma jebkurās pozīcijās atrodas vismaz 8 vienādi simboli.
- Laimesta apmēru nosaka kopējais vienādo simbolu skaits laukumā.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

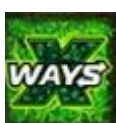
CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Kad laukumā veidojas laimesta kombinācijas, laimīgie simboli tiek noņemti no laukuma un aktivizēties simbolu iebīršana, kas ļaus laukumā parādīties jauniem simboliem.
- Katrai laukuma pozīcijai, kurai tika noņemts laimesta simbols, tiek piešķirts x2 reizinātājs.
- Ja kādā pozīcijā jau atrodas reizinātājs un tā atkal veido laimesta kombināciju, attiecīgā reizinātāja vērtība tiek dubultota.
- Nejauši, griezienu sākumā, laukumam var tikt pievienoti arī nejauši reizinātāji.
- Maksimāli reizinātājs var sasniegt līdz x16 384 vērtību.



- Simbols aizstāj visus izmaksu simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.

xWAYS un xWAYS INFECTIOUS simbolu noteikumi

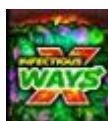


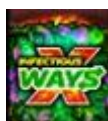
- Simbols pārvēršas par parastu izmaksu simbolu un palielina attiecīgās pozīcijas reizinātāju 2, 4 vai 8 reizes.



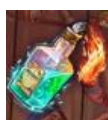
- Atklāts  simbols darbojas tāpat kā  simbols un papildus tam, tas inficē visus citus tādus pašus simbolus, palielinot tos vienādā vērtībā.



- Ja laukumā parādās vairāk kā viens  vai  simbols, tad tie visi pārvērtīsies par vienu simbolu.



BUMBAS simbola noteikumi



- Simbols aktivizējas, kad uz laukuma vairs neveidojas laimesta kombinācijas.
- Kad tas aktivizējies, tas noņem sevi un virs sevis cilindrā esošos simbolus.
- Pēc tam bumba palielina savas pozīcijas reizinātāju x2 reizes, pozīciju vienu rindu augstāk - x4 reizes, nākamo pozīciju - x8 reizes un tā tālāk.
- Visas bumbas uzsprāgs pirms nākamās cilindru sabrukšanas.

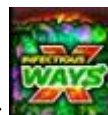
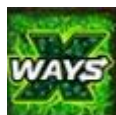


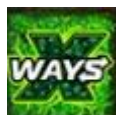
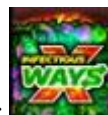
- Simbolus šis sprādziens neietekmē.

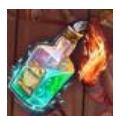
PĪĻU MEDĪBU GRIEZIENU funkcijas noteikumi

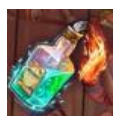


- Uzgriežot 3  simbolus, tiek aktivizēti 7 pīļu medību griezieni.
- Pozīcijas saglabā savus reizinātājus pīļu medību griezienu laikā.
- Ja tiek uzgriezts EXTRA +1 SHOT simbols, tiek piešķirts papildu 1 grieziens.
- Šīs funkcijas laikā spēlētājam nejauši tiek piešķirts viens no sešiem uzlabojumiem:



- o **uzlabotais**  -  simboli tiek aizvietoti ar  simboliem;



- o **uzlabotais**  **simbols** - pašiznīcinās un noņem visus simbolus virs un zem sevis attiecīgajā cilindrā. Tas palielina savas pozīcijas reizinātāju x2 reizes, pozīcijas vienu rindu augstāk un zemāk - x4 reizes, nākamās pozīcijas - x8 reizes un tā tālāk;
- o **EXTRA +2 SHOTS** : aizstāj EXTRA +1 SHOT simbolu un, parādoties uz cilindriem, piešķir +2 griezienus;
- o **+2 uzlabojumi**: piešķir papildu 2 uzlabojumus funkcijai;
- o **papildu reizinātājs**: piešķir 5 papildu reizinātājus nejaušās pozīcijās funkcijas pirmajā griezienā;
- o **+1 grieziens**: piešķir papildu griezienu funkcijas sākumā.

VANAGA ACS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 4  simbolus, tiek aktivizēti 8 vanaga acs griezieni.
- Šī funkcija satur tādus pašus noteikumus kā pīļu medību griezieni, bet viena uzlabojuma vietā tiek piešķirti 2.

LIELĀS SPĒLES GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 5  simbolus, tiek aktivizēti 10 lielās spēles griezieni.
- Šī funkcija satur tādus pašus noteikumus kā vanaga acs griezieni, bet divu uzlabojumu vietā tiek piešķirti visi 3.
- Ja kopējā spēles laimesta summa pārsniedz spēles maksimālā iespējamā laimesta apmēru, spēles raunds tiek izbeigts un spēlētājam tiek izmaksāts spēles maksimālais laimests.

PAPILDU GRIEZIENA funkcijas noteikumi



- Spēlētājiem var tikt piedāvāta iespēja iegādāties papildu griezienu pēc raunda beigām.
- Papildus griezienu laikā saglabāsies esošie pozīciju reizinātāji.
- Kā alternatīvu spēlētājs var izvēlēties samaksāt mazāku maksu par papildu griezienu, kurā reizinātāji tiek samazināti uz pusi.
- Griezienu izmaksas tiek aprēķinātas, balstoties uz pozīciju reizinātājiem.
- Ja papildu griezienu maksa ir mazāka vai vienāda ar iepriekšējā griezienu laimestu, spēlētājam tiek piedāvāta šī papildu griezienu iespēja.



- Papildu griezienu laikā simboli uz cilindriem neparādās.
- Lai pamatspēlē tiktu piedāvāts papildu grieziens, ir nepieciešama laimesta kombinācija, jo ar *Side Hustle* laimestu vien nepietiek.

SIDE HUSTLE funkcijas noteikumi

- *Side Hustle* ir papildu izvēles likme, kas palielina griezienu kopējās izmaksas.
- Tā ļauj spēlētājam veikt likmi uz konkrētu iznākumu, piešķirot fiksētu laimestu papildus pārējiem laimestiem, ja šis iznākums piepildās.
- Izmaksas un laimesta apjoms ir atkarīgs no izvēlētajās funkcijas likmes.
- Vienlaikus var veikt vairākas *Side Hustle* likmes:

o **Kill Santa:** izmaksā laimestu, ja tiek noņemts vismaz 1  simbols;

o **Kill Granny:** izmaksā laimestu, ja tiek noņemts vismaz 1  simbols;

o **Kill Phil:** izmaksā laimestu, ja tiek noņemts vismaz 1  simbols;

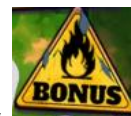
o **Kill Gamer:** izmaksā laimestu, ja tiek noņemts vismaz 1  simbols;

o **Kill Fanboy:** izmaksā laimestu, ja tiek noņemts vismaz 1  simbols;

o **Kill Duck:** izmaksā laimestu, ja tiek noņemts vismaz 1  simbols;

o **maksimālais reizinātājs:** izmaksā laimestu, ja vismaz viena pozīcija sasniedz x16 384 reizinātāja vērtību;

- o **dubultais bonuss:** izmaksā laimestu, ja pamatspēlē tiek uzgriezti vismaz 2 simboli;
- o **grieziena bez laimesta:** izmaksā laimestu, ja pamatspēles grieziens beidzas bez laimesta.



NOLIMIT BOOSTER funkcijas iespējas

-  Iegādājoties **BONUS BOOSTER**, spēlētājam ir garantēts  simbols uz 2. cilindra. Funkcijas maksa ir 3x no likmes apmēra.
-  Iegādājoties **BONUS HUNT**, spēlētājam tiek garantēts  simbols sākotnējā griezienā, kā arī katrā cilindru sabrukšanā, ko aktivizē laimests vai bumbas sprādziens. Funkcijas maksa ir 30x no likmes apmēra.
-  Iegādājoties **DAY 8 SPINS**, sākotnējais reizinātājs visām pozīcijām būs x8. Funkcijas maksa ir 10x no likmes apmēra.
-  Iegādājoties **DAY 64 SPINS**, sākotnējais reizinātājs visām pozīcijām būs x64. Funkcijas maksa ir 90x no likmes apmēra.
-  Iegādājoties **DAY 512 SPINS**, sākotnējais reizinātājs visām pozīcijām būs x512. Funkcijas maksa ir 800x no likmes apmēra.
-  Iegādājoties **DAY 2048 SPINS**, sākotnējais reizinātājs visām pozīcijām būs x2048. Funkcijas maksa ir 4000x no likmes apmēra.
-  Iegādājoties **HAPPY HOUR SPINS**, sākotnējā reizinātāju vērtība visām pozīcijām būs x8 un vidējie divi cilindri tiks pilnībā aizpildīti ar BUMBU simboliem sākotnējā griezienā. Funkcijas maksa ir 3000x no likmes apmēra.

xWAYS JUICER funkcijas noteikumi

- Par cenu 500x no likmes apmēra spēlētājs var iegādāties 7 *xWays Juicer* griezienus.

- Šiem griezieniem ir tādas pašas funkcijas kā pīļu medību griezieniem, taču katrā griezienā



ir garantēta simbolu uzgriešana.

- Šīs funkcijas laikā netiek piešķirti citi uzlabojumi, izņemot uzlabotais



BOMB JUICER funkcijas noteikumi

- Par cenu 2800x no likmes apmēra spēlētājs var iegādāties 7 *Bomb Juicer* griezienus.
- Šiem griezieniem ir tādas pašas funkcijas kā pīļu medību griezieniem, taču katrā griezienā



ir garantēta uzlaboto simbolu uzgriešana.

- Šīs funkcijas laikā netiek piešķirti citi uzlabojumi, izņemot uzlaboto



simbolu.



NOLIMIT BONUS BUY funkcijas iespējas

- Spēlētājam ir iespēja iegādāties jebkuru bonusa funkciju, un tā cena ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlēta bonusa veida.
- **7 PĪĻU MEDĪBU GRIEZIENU** funkcijas maksa ir 80x no likmes apmēra.
- **8 VANAGA ACS GRIEZIENU** funkcijas maksa ir 240x no likmes apmēra.
- **10 LIELĀS SPĒLES GRIEZIENU** funkcijas maksa ir 700x no likmes apmēra.
- **LUCKY DRAW (70% / 30%)** funkcijas maksa ir 275x no likmes apmēra.
- **7 xWAYS JUICER GRIEZIENU** funkcijas maksas ir 500x no likmes apmēra.
- **7 BOMB JUICER GRIEZIENU** funkcijas maksas ir 2800x no likmes apmēra.



- Spēlē ir pieejama jauna **ACTION SPINS papildspēle**, kuras laikā spēlētājs var ātri spēlēt lielu skaitu griezienu raundu.
- Griezieni norisinās ārkārtīgi ātrajā režīmā.
- *Šī funkcija var nebūt pieejama pie dažiem operatoriem.*

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.