

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Sizzling Bells™** noteikumi
Wazdan Holding Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 5 izmaksas līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir 96.20%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Regulārās laimīgās kombinācijas tiek veidotas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācija neveidojas, ja tā sākas no otrā ruļļa.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

			
5x 10.00	5x 4.00	5x 0.40	5x 0.30
4x 2.00	4x 0.40	4x 0.20	4x 0.16
3x 0.40	3x 0.20	3x 0.12	3x 0.10
			
5x 0.24	5x 0.20	5x 0.16	5x 0.12
4x 0.12	4x 0.10	4x 0.08	4x 0.06
3x 0.06	3x 0.06	3x 0.04	3x 0.04

Izmaksu līniju apraksts

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamo izmaksas līniju formas.



Spēles norise

- Spēlē ir vairākas papildu funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Aizstājēj simbols aizstāj visus spēles simbolus, izņemot “Scatter” un “Bonus” simbolus.



- Izmaksāts tiek tikai lielākais laimests no spēles līnijas, kas sevī ietver aizstājēj simbolu.
- Lai aizstājēj simbols pildītu savu funkciju tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- Jebkur laukumā esoši “Scatter” simboli sniedz laimesta izmaksu.



- Spēles laukumā var parādīties “Sticky Bonus” simboli, kas paliek spēles laukumā piecus griezienus.
- Seši vai vairāk “Bonus” simboli aktivizē “Hold the Jackpot” papildgriezienu bonusu.



- Spēlētājam tiek piešķirti trīs papildgriezieni, kuru laikā iegūt papildu “Bell” simbolus ar laimestu vērtībām.
- Iegūtie simboli atjaunina griezienu skaitu uz sākotnējo.
- Bonus tiek izspēlēts divos 5x3 laukumos.
- Apakšējā laukumā var parādīties parastie “Bell” simboli, kamēr augšējā parastie un īpašie “Bell” simboli (25x-250x).
- Aizpildot apakšējo spēles laukumu, spēlētājs saņem “Grand” džekpotu, savukārt par augšējā laukuma aizpildīšanu tiek piešķirts “Super Grand” džekpots.
- Bonusa beigās “Bell” simbolu vērtības tiek apkopotas un pievienotas spēlētāja bilancei.
- Papildgriezienu bonusu var iegādāties jebkurā brīdī par summu, kas atbilst 50x-300x no izdarītās likmes summas.



- Pēc katra veiksmīga griezienu spēlētājam ir iespēja daudzķāršot savu laimestu ar “Gamble” funkcijas palīdzību.



- Spēlētājam jāizvēlas viena no divām dārgumu krāsām, kas vai nu dubultos laimestu un aizvedīs uz nākošo kārtu vai noslēgs bonusa izspēli, spēlētājam zaudējot iepriekš iegūto laimestu.
- Maksimāli iespējamais precīzu minējumu skaits ir 7.
- Spēlētājs funkcijas izspēli var arī noslēgt pēc katra raunda.
- Pirms katra griezienu spēlētājam ir iespēja izvēlēties starp zema, standarta un augsta griezienu risku.



- Zems risks sniegs mazākas, taču biežākas izmaksas, tikmēr liels risks laimestus izmaksās retāk, taču ar lielāku potenciālu.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu spēles griezienu vērtību, izmantojiet zemāk redzamo izvēlni:



- Klikšķiniet uz pogas Griezīt.



- Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi

Automātiskais vadības režīms:

- Nospiežot **AUTOSPĒLE** pogu ruļļi sāks griezties Automātiskajā režīmā:



- Izejot no spēles, visi automātiskā režīma iestatījumi atgriezīsies uz sākotnējiem.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 euro, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 euro, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30

personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.