

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles 25 Coins x3000 noteikumi
Wazdan Holding Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

5x5 laukuma spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.15%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0,10 €
Maksimālā likme	100 €

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

STICKY TO INFINITY



-  un  simboli ar STICKY TO INFINITY funkciju var nejauši parādīties pamatspēlē un palikt uz laukuma līdz BONUSA SPĒLES beigām.
- Visi STICKY TO INFINITY simboli ir fiksēti, kamēr pārējie simboli tiek griezti.
- Ja STICKY TO INFINITY simbols parādās laukuma vidējā rindā, tas palielina iespējas aktivizēt BONUSA SPĒLI.
- STICKY TO INFINITY simboli uz laiku tiek noņemti no laukuma, mainot likmes līmeni un VOLATILITY LĪMENI, un parādās tikai tajā likmes un VOLATILITY LĪMENĪ, kurā tie tika iegūti.

CASH INFINITY



-  simbols var nejauši parādīties pamata spēlē un palikt fiksēts līdz BONUSA SPĒLES beigām.



- Visi 100 simboli tiek fiksēti savās pozīcijās, kamēr citas pozīcijas griežas.



- 100 simboli piešķir balvas 5x-10x apmērā no spēlētāja likmes.
- Visas balvas tiek izmaksātas tikai BONUSA SPĒLES beigās.



- Ja 100 simbols parādās laukuma vidējā rindā, tas palielina iespējas aktivizēt BONUSA SPĒLI.



- Ja uz laukuma vidējās rindas parādās 100 simbols, tas palielina izredzes aktivizēt BONUSA SPĒLI.



- 100 simboli tiek pagaidu noņemti no laukuma, mainot likmes līmeni un VOLATILITY LĪMENI, un parādās tikai tajā likmes un VOLATILITY LĪMENĪ, kurā tie tika iegūti.

CLUSTER COLLECTOR



- 1450 simboli var nejauši parādīties pamatspēlē un palikt fiksētiem līdz BONUSA SPĒLES beigām.



- Visi STICKY 1450 simboli tiek fiksēti savās pozīcijās, kamēr citas pozīcijas griežas.



- 1450 simbols uzkrāj visas vērtības no blakus esošiem 12 un 100 simboliem un atkārt šo darbību līdz 5 griezieniem.
- Balva tiks izmaksāta BONUSA SPĒLES beigās.



- Ja 1450 simbols parādās laukuma vidējā rindā, tas palielina iespēju aktivizēt BONUSA SPĒLI.

BONUSA SPĒLE

- 5 jebkura veida simboli laukuma vidējā rindā aktivizē BONUSA SPĒLI.
- Visi simboli tiek izmaksāti tikai BONUSA SPĒLĒ.
- BONUSA SPĒLES laikā visi simboli tiek bloķēti savās pozīcijās.
- BONUSA SPĒLES sākuma spēlētājam tiek garantēti 3 atkārtotie griezieni.
- Katrs jauns simbols atiestata griezienu skaitu uz 3.
- BONUSA SPĒLE beidzas, kad ir izspēlēti visi atkārtotie griezieni vai arī ja viss spēles laukums ir aizpildīts ar simboliem.



- simboli piešķir balvas 1x-5x apmērā no spēlētāja likmes.



- un simboli var nejauši parādīties BONUSA SPĒLES laikā un piešķirt attiecīgus džekpotus.
- Vairāki viena veida džekpoti var tikt piešķirti BONUSA SPĒLES laikā.



- simbols savāc visas un simbolu vērtības un reizina uzkrāto vērtību ar 1x-20x.



- simboli var pārvērsties jebkurā citā simbolā, izņemot simbolus.



- simbols var pārvērsties simbolos.



- un simboli tiek atklāti viens pēc otra BONUSA SPĒLES beigās.
- Kad BONUSA SPĒLE beidzas, tiek izmaksāta visu uz laukuma esošo simbolu summa, ieskaitot MINI, MINOR un MAJOR džekpotus, ja vien nav laimēts GRAND džekpots.
- Ja viss spēles laukums (25 pozīcijas) ir aizpildīts ar jebkura veida simboliem, tiek izmaksāts GRAND džekpots 3000x apmērā no spēlētāja likmes.
- GRAND džekpots ir spēles maksimālais laimests, un tam netiek pievienotas uz laukuma esošo simbolu vērtības.

CHANCE LEVEL funkcija

- Spēle tiek spēlēta ar noklusējuma likmi.
- Tomēr spēles laikā var ieslēgt funkciju CHANCE LEVEL un izvēlēties vienu no 3 līmeņiem:
 - CHANCE LEVEL x2 – pamatlikme tiek reizināta ar 2, dodot vismaz 2 reizes lielāku iespēju aktivizēt BONUSA SPĒLI;
 - CHANCE LEVEL x5 - pamatlikme tiek reizināta ar 5, dodot vismaz 5 reizes lielāku iespēju aktivizēt BONUSA SPĒLI;
 - CHANCE LEVE x10 - pamatlikme tiek reizināta ar 10, dodot vismaz 10 reizes lielāku iespēju aktivizēt BONUSA SPĒLI.
- Funkcija CHANCE LEVEL neietekmē izmaksu tabulu, tāpēc simbolu vērtības paliek tās pašas kā pamatlikmē gan pamata spēlē, gan BONUSA SPĒLĒ.

Ekstremālais un divkārti ekstremālais svārstīgums



- Izmantojot BUY BONUS funkciju, BONUSA SPĒLE var tikt aktivizēta ekstremālajā un divkārti ekstremālajā svārstīgumā, kas raksturojas ar vēl lielākām uzvarām nekā citos svārstīguma līmeņos.

Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.



3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā (ja ir pieejams).

Spēlētājam ir iespēja izvēlēties iemīļoto spēles stilu:



Low volatility: Šajā režīmā saņemtie laimesti ir biežāki, bet gandrīz vienmēr mazāki. Šis līmenis ir lieliski piemērots spēlētājiem, kuri dod priekšroku īsākām spēles sesijām.



Standard volatility: Šis režīms ir zemas svārstības režīma un augstas svārstības režīma apvienojums, un tas ir paredzēts spēlētājiem, kuri vēlas izjust priecīgo satraukumu, ko rada pietiekami bieža lielu laimestu saņemšana.



High volatility: Šajā režīmā var iegūt LIELUS LAIMESTUS, tomēr tie nav tik bieži kā laimesti mazas svārstības režīmā. Augstas svārstības režīms ir lieliski piemērots spēlētājiem, kuri nebaidās riskēt, lai laimētu daudz vairāk.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 €, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 €, bet nepārsniedz 14 300 €, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 €, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.