

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
Spēles **4 Stones** noteikumi  
ADELL TRADING, a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
4x4 laukuma un 81 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.13%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:  
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	40.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

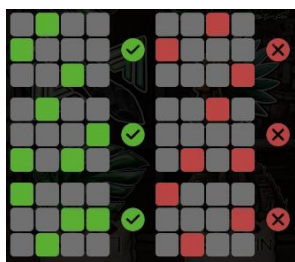
**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



### Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

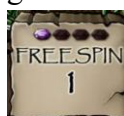
### Spēles norise un noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- Spēles laikā, uz katra no 4 cilindriem var parādīties savs unikāls simbols.
- Šie simboli tiek savākti un ievietoti akmeņos zem attiecīgā cilindra.
- Sakrājot 4 viena veida unikālus simbolus, tiek aktivizētas sekojošās **funkcijas**:



- **1. cilindrs – MULTI simbols:** pēc 4. simbola sakrāšanas, nākamais gūtais laimests tiks reizināts ar reizinātāju, kas ir norādīts uz akmens (2x-8x);



- **2. cilindrs – FREESPIN simbols:** pēc 4. simbola sakrāšanas, spēlētājam tiks piešķirts bezmaksas griezienu skaits (1-5), kas ir norādīts uz akmens;



- **3. cilindrs – MYSTERY simbols:** pēc 4. simbola sakrāšanas, spēlētājs saņems naudas balvu (no 25x līdz 500x no likmes apmēra);

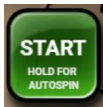


- **4. cilindrs – WILD simbols:** pēc 4. simbola sakrāšanas, WILD simbolu skaits (1-5), kas ir norādīts uz akmens, tiks izvietots uz laukuma nejaušās pozīcijās.
- Kad kāds no akmeņiem ir aizpildīts ar 4 unikāliem simboliem, tiek aktivizēta attiecīgā funkcija, un pēc funkcijas izspēles, krāšanas process tiek atiestatīts uz 0 un sākas no jauna.

### Spēles vadība



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.



2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi. Turot SPIN pogu, cilindri uzsāks griezties automātiskajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.