

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **81 Diamond Catch** noteikumi
ADELL TRADING, a.s. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
4 cilindru, 3 rindu un 81 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.21%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	200.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

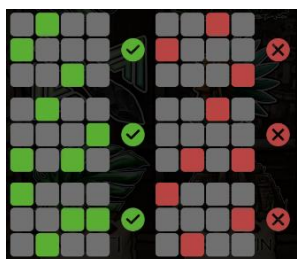
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi




• Kaskādes griezienu funkcijas noteikumi:

- Pēc katra griezienu tiek izmaksātas laimīgas kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
- Kaskādes griezienu funkcija turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.



- **WILD** simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- WILD simboli paši par sevi neveido laimīgas kombinācijas.
- 4 WILD simboli uz vienas izmaksu līnijas neveido laimīgo kombināciju.
- Gadījumā, kad tiek gūta laimīga kombinācija no ziliem simboliem, dimants virs spēles laukuma virzās pa vienu soli pa kreisi.
- Gadījumā, kad tiek gūta laimīga kombinācija no sarkaniem simboliem, dimants virs spēles laukuma virzās pa vienu soli pa labi.
- Gadījumā, kad tiek gūta laimīga kombinācija gan ar ziliem, gan ar sarkaniem simboliem, dimants virs spēles laukuma virzās vienu soli lielākās laimestu vērtības virzienā.
- Ja zilo un sarkano simbolu laimestu vērtības ir vienādas, dimants paliks savā vietā.
- Ja dimants sasniedz 4. pozīciju jebkurā virzienā, spēlētājs saņem nejaušu naudas balvu (līdz 300x no likmes apmēra).

Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Noklikšķinot **AUTO** pogu, cilindri sāks griezties automātiskajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.