

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251

Spēles Benny's the Biggest game noteikumi
MNG Entertainment Srl spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.52%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm:
(i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	20.00 EUR

Spēles norises apraksts

















Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

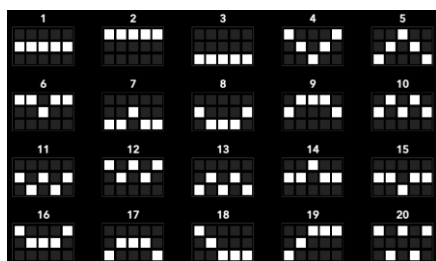
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

MAIN GAME SYMBOL PAYOUT VALUES		FREE SPINS FEATURE SYMBOL PAYOUT VALUES	
	5 5.00 4 2.00 3 0.35 2 0.02		5 4.00 4 1.50 3 0.25 2 0.02
	5 2.50 4 1.00 3 0.25 2 0.02		5 1.00 4 0.50 3 0.10
	5 1.00 4 0.50 3 0.10		5 1.00 4 0.50 3 0.10
	5 0.75 4 0.25 3 0.05		5 0.75 4 0.25 3 0.05
	5 0.50 4 0.10 3 0.05 2 0.02		5 10.00 4 4.00 3 0.40
			5 1.00 4 0.50 3 0.15
			5 0.80 4 0.50 3 0.15
			5 0.50 4 0.20 3 0.10
			5 0.25 4 0.10 3 0.05
			5 0.80 4 0.50 3 0.15
			5 0.50 4 0.20 3 0.10

Izmaksu līniju apraksts



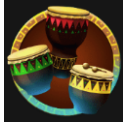
Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.



- **WILD MASK** simbols aizstāj visus simbolus, izņemot HUNTER, GRAVE un DRUMS simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- Ja **WILD MASK** simbols ir daļa no laimīgas kombinācijas, tas dubulto attiecīgās kombinācijas laimestu.
- **WILD** simbols parādās tikai pamatspēlē.



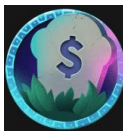
- **DRUMS** simboli var parādīties tikai pamatspēlē.
- 3 un vairāk DRUMS simboli izmaksā laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.



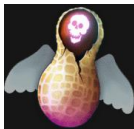
- **BONUS** simbols parādās tikai pamatspēlē.
- 3, 4 vai 5 BONUS simboli aktivizē **SHOOT ME! bonusa spēli**.



- Bonusa spēles laikā spēlētājam jāizvēlas **mērķus**, lai atklātu vai nu naudas balvas, vai nu reizinātājus.
- Visas naudas balvas tiek summētas kopā.
- Visi iegūtie reizinātāji tiek saskaitīti kopā un reizina visas saņemtās naudas balvas.
- Ja tiek atklāts **MISS** simbols, bonusa spēle tiek pabeigta.



- 3 **GRAVE** simboli uz 2., 3. un 4. cilindriem piešķir 10 bezmaksas griezienus.



- Bezmaksas griezienu laikā, **PEANUT** simbols pilda WILD simbola funkciju un aizstāj visus simbolus, izņemot HARP simbolus, lai veidotu laimīgas kombinācijas.
- Katrs PEANUT simbols, kurš parādās uz laukuma, palielina laimesta reizinātāju par 1.
- Jauns reizinātājs būs aktīvs, sākot ar nākamo griezienu.
- Maksimālais iespējamais reizinātājs ir x25.







- **HARP** simbols pilda SCATTER simbola funkciju un tas parādās tikai bezmaksas griezienu laikā.
- Katrs HARP simbols, kas parādās uz laukuma, piešķir 1 papildus bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.



- Bezmaksas griezienu bonusu ir iespējams aktivizēt jebkurā pamatspēles brīdī un tā nosacījumi un cena mainās pēc katra griezienu.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

Spēles vadība

-  1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **BET** izvēlni.
-  2. Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  3. Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
-  4. Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātājā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.