

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Vegas Fifty** noteikumi
CASIMI s.r.o. spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu spēļu un 50 izmaksu līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir no 95.85%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.12 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

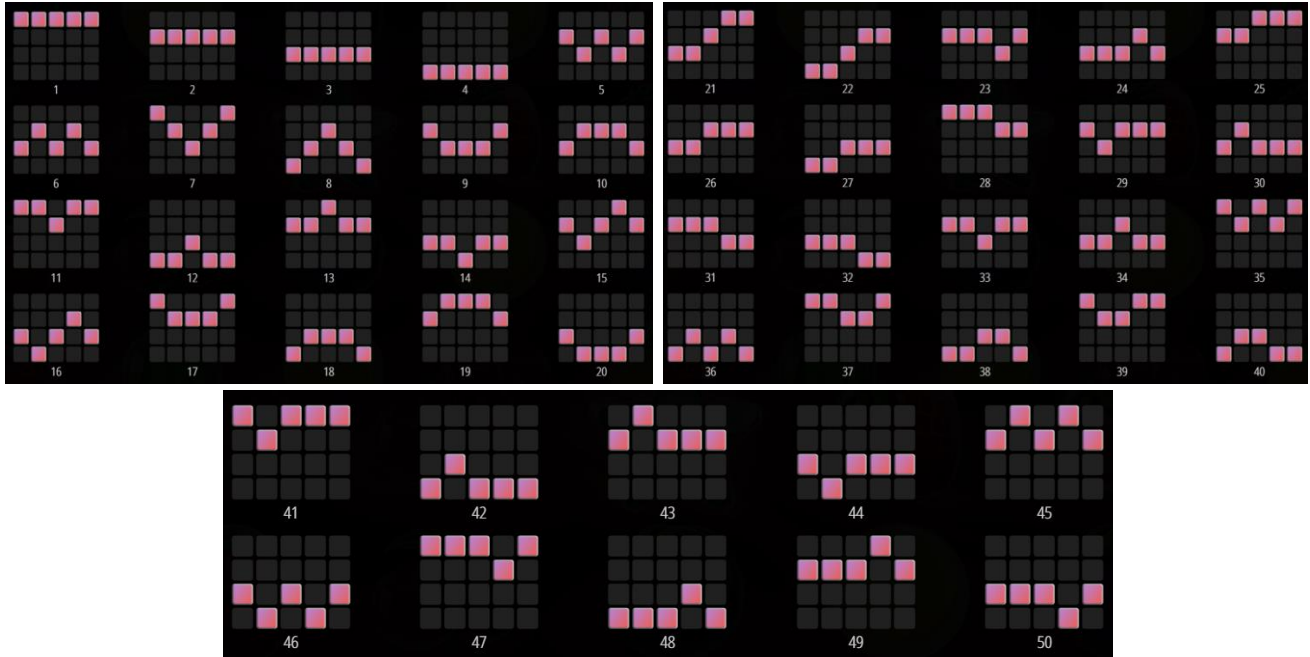
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz katra spēles cilindra.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

	5	4	3		5	4	3
	15 ×				4 ×	2 ×	1 ×
	15 ×	8 ×	2 ×		3 ×	1.5 ×	0.75 ×
	8 ×	4 ×	1.5 ×		2 ×	1 ×	0.5 ×
	5 ×	2.5 ×	1.25 ×		1 ×	0.5 ×	0.25 ×

Izmaksu Līniju Apraksts

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām no kreisās uz labo pusi. Simboliem jāatrodas līdzās uz konkrētas līnijas.



Spēles norise un noteikumi

Vispārējie noteikumi

- Spēlē ir 3 papildus funkcijas: 4 dažādu veidu WILD simboli, atkārtotā griezienu funkcija un bezmaksas griezienu bonuss.
- Spēlē ir WILD simbols, DOUBLE WILD simbols, WILD UP un WILD DOWN simboli.
- Lai WILD simbols pildītu savu funkciju, tam jāatrodas uz aktīvas izmaksu līnijas starp vienādiem spēles simboliem.
- WILD un DOUBLE WILD simboli aizstāj visus citus simbolus, izņemot SCATTER simbolu.



- DOUBLE WILD simbols laimestu no izmaksu līnijas reizina ar x2.
- WILD UP un WILD DOWN simboli arī aizstāj visus citus simbolus, izņemot SCATTER simbolu.



- Ja WILD UP un WILD DOWN simboli parādās jebkurā vietā uz laukuma, tiek aktivizēts atkārtots grieziens.
- *WILD UP* simbols tiek pārvietots augšup uz nākamo līniju atkārtotā griezienu laikā. Tas pārvietojas līdz spēles lauka beigām vai bezmaksas griezienu sākumam.
- *WILD DOWN* simbols tiek pārvietots lejup uz nākamo līniju atkārtotā griezienu laikā. Tas pārvietojas līdz spēles lauka beigām vai bezmaksas griezienu sākumam.
- Ja uz spēles laukuma saduras WILD UP un WILD DOWN simboli, tiek izveidots *DOUBLE WILD* simbols.
- 1-4 SCATTER simboli vidējā cilindrā aktivizē bezmaksas griezienus un laimestu atbilstoši laimestu tabulai.



4	3	2	1
10 x + 25 FS	6 x + 15 FS	3 x + 10 FS	1.5 x + 5 FS

- Ja spēlētājs atkārtotā griezienu laikā saņem bezmaksas griezienus, vispirms tiek izspēlēti bezmaksas griezieni un tikai pēc tam tiek pabeigti atkārtoti griezieni.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar to pašu griezienu vērtību kā spēlēts līdz tam.
- Noslēdzoties bezmaksas griezieniem, iegūtie laimesti tiek pievienoti kopējai bilancei.

RISKA SPĒLE



Poga, lai atvērtu **GAMBLE** bonusa spēli.

Spēlētājs var izspēlēt riska spēli ar jebkuru laimestu, kas nepārsniedz maksimālo laimestu. Riska spēles funkcijā tiek izmantotas kārtis, un ir jāuzmin nākamās atklātās kārtis krāsa. Ja minējums ir pareizs, laimests tiek dubultots; ja minējums ir nepareizs, laimests tiek zaudēts.

Laimestu var izmantot riska spēlē, līdz ir izteikts nepareizs minējums vai ir sasniegts ierobežojums.

Savācot laimestu, tiek apturēta riska spēles funkcija.

Spēles vadība



Izmantojot **LIKME** pogas simbolu, spēlētājs atver izvēlni, kurā iestata likmes summu. Šī likme spēles laikā nemainās, ja vien spēlētājs to nemaina.



Izmantojiet **START** pogu, lai sāktu spēli.



Nospiežot **STOP** pogu, spēle tiek paātrināta.



Poga **AUTOSTART** atver autospēles izvēlni, kur iespējams iestatīt automātiskās spēles kārtas un spēles ierobežojumus, kas aptur automātisko spēli.



Autospēli var apturēt, nospiežot pogu **AUTOSTOP**, izbeidzot automātisko griezienu skaitu, vai arī tas beigsies, kad KREDĪTS būs nepietiekams.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 *EUR*, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *EUR*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *EUR*, bet nepārsniedz 14 300 *EUR* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *EUR*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.