

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Shadow Society** noteikumi  
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
3 - 5 cilindru, 3 - 5 rindu un 9 - 25 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.76%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**










Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

								
x5 = 12 x4 = 6 x3 = 3	x5 = 6 x4 = 3 x3 = 1.5	x5 = 4.8 x4 = 2.4 x3 = 1.2	x5 = 4 x4 = 2 x3 = 1	x5 = 2.8 x4 = 1.4 x3 = 0.7	x5 = 2.4 x4 = 1.2 x3 = 0.6	x5 = 2 x4 = 1 x3 = 0.5	x5 = 1.6 x4 = 0.8 x3 = 0.4	x5 = 1.2 x4 = 0.6 x3 = 0.3

Spēles norise un noteikumi

**PAPLAŠINĀTO IZMAKSU LĪNIJU funkcijas noteikumi**

- Laimesti vienmēr tiek aprēķināti, pamatojoties uz kopējo izmaksu līniju skaitu spēlē (25), pat ja laukums nav paplašināts.
- Noklusējuma režīma laukuma izmērs 3x3 (3 cilindri un 3 rindas) piedāvā 9 izmaksu līnijas.
- Kad laukums tiek paplašināts līdz 4 cilindriem un 4 rindām, tiek piedāvātas 16 izmaksu līnijas.

- Kad laukums tiek paplašināts līdz 5 cilindriem un 5 rindām, tiek piedāvātas 25 izmaksu līnijas.

### **PROGRESA simbola un PROGRESA JOSLAS funkcijas noteikumi**



- **PROGRESA** Progresā josla paliek virs cilindriem pamatspēlē un bezmaksas griezienu laikā, un to soli pa solim aizpilda 1x2 pozīciju izmēra **PROGRESA** simbols, kas var parādīties jebkurā vietā uz cilindriem.



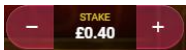

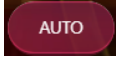

- Katru reizi, kad parādās **PROGRESA** simbols, **progresā josla** virzās 1 soli nākamā laimesta atbloķēšanas virzienā.
- Laimests tiek atbloķēts, kad katrā joslas posmā ir izpildīti 5 soļi, un pavisam ir jāatbloķē 8 laimesti.
- Laimesti tiek saņemti šādā secībā:
  - o 1/8 - atbloķē violetās krāsas simbolu;
  - o 2/8 - atbloķē papildu cilindru;
  - o 3/8 - atbloķē zaļās krāsas simbolu;
  - o 4/8 - atbloķē papildu rindu;
  - o 5/8 - atbloķē sarkanās krāsas simbolu;
  - o 6/8 - atbloķē papildu cilindru;
  - o 7/8 - atbloķē zelta krāsas simbolu;
  - o 8/8 – atbloķē papildu rindu.

### **BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**



- **Bezmaksas griezienu SCATTER** simbols var parādīties uz kreisā, vidējā un labā cilindra visos cilindru laukuma izmēra variantos.
- 3 bezmaksas griezienu **SCATTER** simboli piešķir 10 bezmaksas griezienus.
- **PROGRESA** simbols var parādīties arī bezmaksas griezienu laikā.
- Balvas no progresā joslas r ir pieejamas atbloķēšanai arī bonusa raunda laikā un paliek atbloķētas pēc tā.
- Bezmaksas griezienu laikā ir iespējami atkārtoti griezieni.
- uzgriežot 3 bezmaksas griezienu **SCATTER** simbolus, tiek piešķirti 5 papildus griezieni.
- Bezmaksas griezienu bonusa rounds sākas ar x1 pieaugošu reizinātāju, un katrs laimests palielina to par +1 līdz maksimāli x15.
- Reizinātājs tiek piemērots visiem laimestiem bonusa raunda laikā un pazūd pēc bonusa kārtas.

## Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
-  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātājā režīmā.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

## Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.