

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Pirates' Plenty noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.70%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	30.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

TOP-PAYING SYMBOLS				
				
x6 = 50 x5 = 20 x4 = 6 x3 = 2 x2 = 0.3	x6 = 12 x5 = 6 x4 = 2.5 x3 = 1.2	x6 = 10 x5 = 5 x4 = 2 x3 = 1	x6 = 8 x5 = 4 x4 = 1.6 x3 = 0.8	x6 = 6 x5 = 3 x4 = 1.2 x3 = 0.6
LOW-PAYING SYMBOLS				
				
x6 = 3 x5 = 1.5 x4 = 0.7 x3 = 0.3	x6 = 2.5 x5 = 1.2 x4 = 0.6 x3 = 0.3	x6 = 2 x5 = 1 x4 = 0.5 x3 = 0.2	x6 = 1.5 x5 = 0.8 x4 = 0.4 x3 = 0.2	

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- **WILD** simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

KARTES simbola un DĀRGUMU cilindra noteikumi



- **KARTES** simboli var parādīties jebkurā griezienā izņemot OCEAN SPINS griezienus, kamēr dārgumu cilindrs paliek bloķēts.
- Savācot **KARTES** simbolus, kuģis pārvietojas pa dārgumu karti, kas aptver paslēpto 6 cilindru.



- Kad ir savākti 50 kartes simboli, **DĀRGUMU** cilindrs tiek atbloķēts visiem turpmākajiem griezieniem ar konkrēto likmi.

- Spēlētājs var sekot savam progresam dārgumu kartē.

WILD SHIPS funkcijas noteikumi



- Atbloķētajā DĀRGUMU cilindrā ir **WILD** kuģi, īpaši lieli WILD simboli, kas var aptvert visu cilindru jebkurā griezienā.
- Tie var parādīties ar vai bez laimestu reizinātājiem 2x, 3x vai 5x.
- Laimestu līnijas, kuras veido tikai WILD simboli, reizinātāji neietekmē.

WILD MONKEY funkcijas noteikumi



- Kad uz cilindriem nolaižas **WILD MONKEY** simbols, mērkaķis no cilindriem noņem visus zemas vērtības simbolus, ļaujot to vietu ieņemt jauniem, augstas vērtības simboliem.
- WILD MONKEY simbols paliks pēdējā noņemtā simbola pozīcijā.
- WILD MONKEY simbols var parādīties jebkurā laikā, izņemot OCEAN SPINS griezienu laikā.

OCEAN SPINS griezienu noteikumi

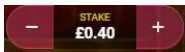

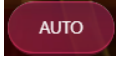



- Trīs **OCEAN SPINS** simboli piešķir 10 bezmaksas griezienus.
- OCEAN SPINS funkcijas laikā, cilindru augšpusē ir trīs nogrimušo dārgumu lādes.



- Spokainā kapteiņa simbols var parādīties jebkurā griezienā, piešķirot dārgumu lāžu atslēgas.
- Savācot trīs atslēgas, tiek atbloķēta viena nogrimusī dārgumu lāde.
- Katra pilnībā atbloķēta dārgumu lāde pārvērš vienu vai vairākus zemas vērtības simbolus par WILD simboliem uz visiem atlikušajiem OCEAN SPINS griezieniem.
- Papildu tam, katra pilnībā atbloķēta dārgumu lāde piešķir arī papildus bezmaksas griezienus.

Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
-  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātājā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.