

SIA „JOKER LTD.”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Dragons Fire Megaways noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindri, 117649 izmaksas līniju spēļu automāts.
Spēles laimesta kopsumma ir 94.68%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Visus laimestus izmaksā, ja simboli izveido izmaksas līniju.
 - Par visiem simboliem izmaksas notiek no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:
Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos:



Izmaksu līniju apraksts

Laimestus piešķir, kad vienādi simboli parādās no kreisās uz labo pusi (kā parādīts laimestu tabulā un neatkarīgi no izmēra), kur pirmais(-mie) simbols(-li) atrodas uz kreisās, malējās spoles.



Spēles norise

Īpašie simboli un funkcijas

“Wild” simbols



Aizstāj visus simbolus, kas dod laimestu.

Pūķa acs reizinātāja palielinātājs



- Laimējušā griezienā Pūķa acs reizinātāja palielinātājs aktivizē un palielina pašreizējo Pūķa olas reizinātāju līdz 10 x apmērā.

Pūķa olas reizinātājs



- Pūķa olas reizinātājs ir LAIMESTA REIZINĀTĀJS, ar kuru sareizina visus griezienu laikā iegūtos laimestus.
- Pūķa olas reizinātājs tiek aktivizēts pēc laimesta, un reizinātāja vērtība palielinās pēc katra secīga laimesta (līdz maksimālajam laimesta reizinātājam – 50 x).
- Pēc griezienu, kurā nav iegūti laimesti (izņemot bezmaksas griezienu laikā), funkcija tiek atiestatīta.
- Pūķa olas reizinātājs tiek vienmēr aktivizēts BEZMAKSAS GRIEZIENU laikā.
- Ja, sākoties bezmaksas griezienu raundam, reizinātājs jau ir aktīvs pamatspēlē, tā vērtība tiek pārnesta uz bezmaksas griezieniem, kur tā vērtība turpina palielināties pēc katra laimesta neatkarīgi no bezmaksas griezieniem, kuros nav laimestu.
- Bonusa raunda beigās aktīvais reizinātājs tiek pārņemts atpakaļ uz pamatspēli, kur tas turpina palielināties pēc katra secīga laimesta līdz nākamajam griezienam, kurā nav laimestu.

Uguns šalts



- Pūķis var negaidīti uzpūst uz spolēm UGUNI. Var tikt aizdedzinātas līdz 3 spoles.
- Uguns šalts var atsegt līdz 4 WILD simboliem uz katras no 3 aizdedzinātajām spolēm, vai, ja ir aizdedzinātas tikai 2 spoles, uguns šalts var atsegt līdz 2 bezmaksas griezienu simboliem, kas dod iespēju laimēt bonusa raundu.

Bezmaksas griezieni



- Trīs BEZMAKSAS GRIEZIENU simboli jebkur uz spolēm aktivizē nejaušu skaitu BEZMAKSAS GRIEZIENU.
- Izvēlies pūķa simbolu, lai noskaidrotu, cik bezmaksas griezienu esi laimējis.
- BEZMAKSAS GRIEZIENU laikā Pūķa olas reizinātājs netiek atiestatīts pēc griezienu, kurā nav laimestu. Bezmaksas griezienu laikā simboli, kas izveido laimesta kombināciju, pēc izmaksāšanas sadeg, un to vietā iekrīt jauni simboli.
- Turklāt katrs laimējušais atkārtotais grieziens palielina Pūķa olas reizinātāju.
- Pūķa olas reizinātājs netiek atiestatīts bezmaksas griezienu laikā.
- Bonusa raunda beigās aktīvais reizinātājs tiek pārņemts atpakaļ uz pamatspēli, kur tas turpina palielināties pēc katra secīga laimesta līdz nākamajam griezienam, kurā nav laimestu.

Pūķa labvēlība

- Kad griezienā iegūti divi bezmaksas griezienu simboli, pūķis var negaidīti uzpūst uz spolēm uguni, lai pievienotu vēl vienu bezmaksas griezienu simbolu un aktivizētu bonusa raundu.
- Tas nevar notikt bezmaksas griezienu laikā.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Noklikšķini pogu "Griezt", lai grieztu ruļļus.
2. Paātrinā katru ruļļu griezienu, vēlreiz spiežot atstarpes taustiņu vai noklikšķinot uz ruļļiem.
3. ĀTRĀ GRIEŠANA: spied un turi atstarpes taustiņu vai pogu "Griezt". Spied pogu ĀTRSPĒLE, lai paātrinātu spēli!

Automātiskais vadības režīms:

Spied pogu AUTOSPĒLE, lai sāktu automātisku spēli ar atlasīto likmi. Atlasi

automātisko griezienu skaitu nolaižamajā izvēlnē "Griezenu kopskaits".

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”

Laimesta minimālā izmaksa ir 10 EUR, tas tiek apstiprināts 1 darbdienu laikā un nonāk spēlētāja bankas kontā 1-3 darbdienu laikā. Laimestiem jābūt saskaņā ar Noteikumiem. Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 *euro*, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 *euro*, bet nepārsniedz 14 300 *euro* izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 *euro*, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.