

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
**Spēles Dragon's Fire: Infinireels noteikumi**  
**Evolution Malta Limited spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
3 cilindru un 3 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.73%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

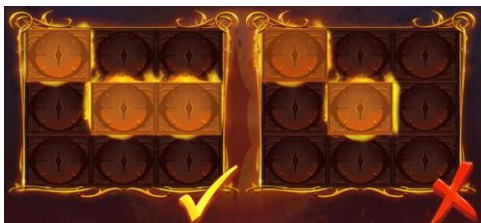
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	10.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par simbolu kombinācijām uz blakus esošiem cilindriem.



## Spēles norise un noteikumi

### **BEZGALĪGO CILINDRU funkcijas noteikumi**

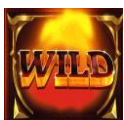
- Laukuma izmērs sākotnēji ir 3x3 cilindru komplekts.
- Katrs laimests bloķē pašreizējos cilindrus un nākamajā griezienā bloķēto cilindru labajā pusē tiks pievienots viens papildu cilindrs.
- Ja jaunais cilindrs palielina esošo laimestu, arī šis cilindrs tiek fiksēts.
- Ja jaunais cilindrs nepalielina esošo laimesta kombināciju, cilindri tiek noņemti, tiek piešķirts laimests un laukums atgriežas uz 3x3 pozīcijām.
- Izmaksu noteikumi par laimīgo simbolu atrašanos uz blakus esošajiem cilindriem saglabājas uz visiem pievienotajiem cilindriem.
- *Piemēram, ja laukumā ir 10 cilindri, laimesta līnija var veidoties tikai tad, ja attiecīgais viena veida simbols atrodas uz katra no 10 cilindriem.*

### **UGUNS OLAS simbola noteikumi**



- **UGUNŠ OLA** ir viens no spēles SCATTER simboliem, kas atklāj reizinātāju, kas attiecas uz visiem laimestiem.
- Vienā griezienā var uzgriezt tikai vienu UGUNŠ OLAS simbolu.
- UGUNŠ OLAS simbolu vērtība tiek pievienota pašreizējai reizinātāja summai, ja tāda jau ir aktīva.
- Kad cilindri tiek atiestatīti uz sākotnējo izmēru, arī reizinātājs tiks atiestatīts.

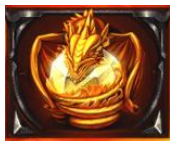
### **UGUNŠ WILD simbola noteikumi**



- Spēles laikā nejauši var aizdegties līdz diviem cilindriem, lai pievienotu tiem **UGUNŠ WILD** simbolus.
- Pēc laimesta UGUNŠ WILD simboli var aktivizēties tikai uz jaunā cilindra.

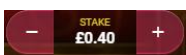



- UGUNS WILD simbols aizstāj visus maksājošos simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.

### PŪKA GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- 3 PŪKA GRIEZIENU SCATTER simboli uz sākotnējiem trim cilindriem piešķirs 8 pūka griezienus, pēc kuriem nejauši tiks izvēlēts viens simbols.
- Funkcijas laikā parādīsies papildus UGUNS OLAS, UGUNS WILD un +2 GRIEZIENI simboliem, uz cilindriem nonāks tikai nejauši izvēlētais simbols.
- +2 GRIEZIENU SCATTER simbols, kas parādās tikai pūka griezienu funkcijas laikā, pievienos divus papildu griezienus bonusa kārtai.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.