

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
 Spēles **Dragons Clusterbuster** noteikumi
 Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
 9x9 laukuma spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
 Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.78%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi








Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	15.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 5 vienādiem simboliem, kuri ir savienoti horizontāli vai vertikāli (*cluster pays*).

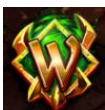
								
20+ = 50 18+ = 25 15+ = 10 13+ = 5 11+ = 3 9+ = 2.5 7+ = 2 5+ = 1.5	20+ = 20 18+ = 10 15+ = 5 13+ = 2.5 11+ = 1.2 9+ = 1 7+ = 0.8 5+ = 0.5	20+ = 15 18+ = 8 15+ = 4 13+ = 2 11+ = 1 9+ = 0.8 7+ = 0.6 5+ = 0.4	20+ = 12 18+ = 6 15+ = 3 13+ = 1.5 11+ = 0.9 9+ = 0.7 7+ = 0.5 5+ = 0.3	20+ = 10 18+ = 5 15+ = 2.5 13+ = 1.2 11+ = 0.8 9+ = 0.5 7+ = 0.4 5+ = 0.2	20+ = 8 18+ = 4 15+ = 2 13+ = 1 11+ = 0.7 9+ = 0.4 7+ = 0.3 5+ = 0.2	20+ = 7 18+ = 3.5 15+ = 1.8 13+ = 0.8 11+ = 0.6 9+ = 0.4 7+ = 0.3 5+ = 0.1	20+ = 6 18+ = 3 15+ = 1.5 13+ = 0.7 11+ = 0.5 9+ = 0.3 7+ = 0.2 5+ = 0.1	20+ = 5 18+ = 2.5 15+ = 1.2 13+ = 0.6 11+ = 0.4 9+ = 0.3 7+ = 0.2 5+ = 0.1

Izmaksu līniju apraksts



Laimīgās kombinācijas veidojas no vismaz 5 vienādiem simboliem, kuri ir savienoti horizontāli vai vertikāli (*cluster pays*).

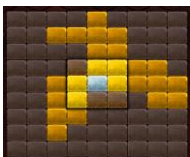
Spēles norise un noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus maksājošus simbolus.

- **Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:**

- Pēc katra grieziena tiek izmaksātas laimīgās kombinācijas un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- Atlikušie simboli krīt uz laukuma apakšu, bet tukšas pozīcijas aizpilda no augšas krītošie simboli.
- Cilindru sabrukšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.



- Clusterbuster laikā, laukumā atrodas neaktīvā bloķētu pozīciju kopa.
- Neaktīvās kopas ārējās plātnes atbloķējas, kad blakus tiek veidotas uzvarošās kombinācijas.
- Spēlētājs lauž visas ārējās plātnes, lai atvērtu kopu un atklātu tās balvu.

- **DRAGON EYES progresu funkciju noteikumi:**

- Spēles sākumā, spēles funkcijas tiek bloķētas. Lai tās atbloķētu, ir jāatlauž DRAGON EGGS simbolu, ko attēlo 3x3 simbolu kopa laukuma vidū.
- Vienlaikus būs aktīvs tikai viens DRAGON EGGS simbols.
- Spēle norisinās 3 posmos, ko attēlo 3 sākotnēji bloķētie DRAGON EYES simboli virs laukuma — 1 katrai bloķētajai funkcijai.
- Kad laimīga kombinācija parādās blakus DRAGON EGGS simbolam, blakus esošās olas daļas tiek iznīcinātas.
- Kad visas tās daļas ir iznīcinātas, no olas izšķīļas tai atbilstošā funkcija, un virs režģa parādās DRAGON EYE simbols, kas norāda, ka šī funkcija tagad ir pieejama.

- Kad funkcija ir atbloķēta, tā tiek aktivizēta nākamajā grieziena reizē, un nākamā ola tiek ievietota centrālajā kopā, kas ir gatava atbloķēšanai tādā pašā veidā.
- Visas atbloķētās funkcijas turpmākajos griezienos var tikt aktivizētas nejauši. Ja ir atbloķēta vairāk nekā viena funkcija, viena grieziena reizē var tikt aktivizēta vairāk nekā viena funkcija.
- Ja kopā ar BLUE HATCHLING funkciju tiek aktivizēta cita funkcija, BLUE HATCHLING tiek izpildīta vispirms, bet pārējās funkcijas tiek izpildītas pēc jauno elementu saraksta.
- Olu šķilšanās secība ir šāda: Zils > Zaļš > Violets.
- Pēc šo olu izšķilšanās, FIRE EGG paliek vidū un netiks nomainīta pēc tās aktivizēšanās.
- FIRE EGG piešķir 10 bezmaksas griezienus katru reizi, kad tā tiek izšķīlusies.

- **DRAGON EGGS simbolu noteikumi:**



- **BLUE HATCHLING funkcija** tiek aktivizēta, kad ir pabeigts 1. progressa līmenis un ieslēdzas nejauši turpmākajos griezienos.
- Kad šī funkcija tiek aktivizēta, BLUE HATCHLING uzlido virs laukuma un iznīcina visus zemas vērtības simbolus, noņemot tos no laukuma.
- Pirmajā no nākamajām sabrukšanām tiks parādīti tikai augstas vērtības simboli.



- **GREEN HATCHLING funkcija** aktivizējas, kad ir pabeigts 2. progressa līmenis un ieslēdzas nejauši turpmākajos griezienos.
- Kad šī funkcija tiek aktivizēta, GREEN HATCHLING lido virs laukuma un pievieno ekrānam nejaušu skaitu WILD simbolu.
- Grieziena laikā var nolaisties līdz 20 WILD simboliem.
- WILD simboli aizstāj visus maksājamos simbolus.

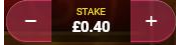





- **PURPLE HATCHLING funkcija** tiek aktivizēta, kad ir pabeigts 3. progressa līmenis un ieslēdzas nejauši turpmākajos griezienos.
- Kad šī funkcija tiek aktivizēta, PURPLE HATCHLING lido virs laukuma un nejaušam simbolu skaitam pievieno reizinātāju.
- Grieziena laikā reizinātājus var piemērot līdz 13 simboliem.
- Iespējamie reizinātāji ir: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 50x, 80x, 100x.
- Ja vairākiem simboliem uzvarējušā kombinācijā ir piemēroti reizinātāji, to vērtības tiek reizinātas viena ar otru, taču katrai uzvarošajai kombinācijai tās nedrīkst pārsniegt 100x.



- Bezmaksas griezieni tiek aktivizēti katru reizi, kad **FIRE EGG** tiek atbloķēts, piešķirot 10 **bezmaksas griezienus**.
- Bonusa raunda laikā uz laukuma nav olu kopas.
- Bezmaksas griezienu laikā ir lielāka iespēja aktivizēt vienu vai vairākas HATCHLING funkcijas.
- Bonusa raundā nav pieejami atkārtoti griezienu aktivizētāji, taču funkcijas beigās FIRE EGG atkal bloķējas un var tikt atbloķēts nākamajos griezienos, lai iegūtu vēl 10 bezmaksas griezienus.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātājā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma

birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.