

**SIA „JOKER LTD”**  
**reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251**  
**Spēles Forever 7's noteikumi**  
**Evolution Malta Limited spēles programma**

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
3 cilindru, 3 rindu un 1 izmaksu līnijas spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.69%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimīgās kombinācijas veidojas, kad spēles laukuma vidējā līnijā tiek uzgriezti 3 vienādi simboli.
- Katram no laimesta simboliem ir reizinātājs un kad trīs simboli veido laimesta līniju, šie reizinātāji tiek saskaitīti un piemēroti likmei.



Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

**MAINĪGO KRĀSU funkcijas noteikumi**





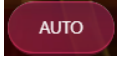

- Katram spēles simbolam ir sava krāsa un kamēr spēles fons ir kādā no krāsām, uz laukuma parādīsies tikai atbilstošās krāsas simboli.
- Fona krāsa nejauši mainīsies viena vai vairāku griezienu laikā.
- Kad fona krāsas mainās, parādīsies tikai atbilstošās krāsas simboli līdz notiks nākamā krāsu maiņa.
- Spēle vienmēr sākas ar zilu fonu visām likmes vērtībām, simbolizējot sākumu un laukumā parādās tikai zilie simboli līdz kamēr notiek nejauša fona krāsu maiņa.
- Iespējamās fona krāsas ir: zila, violela, zaļa, sarkana un zilzaļa.

### MISTĒRIJAS simbolu noteikumi



- Kad spēles fons mainās uz zelta krāsu, uz laukuma parādās tikai **MISTĒRIJAS** simboli.
- Kad trīs **MISTĒRIJAS** simboli veido laimesta līniju, katrs no simboliem atklās kādu nejaušu maksājošo simbolu.
- Dzeltenie simboli ar vērtību 500x no likmes apmēra var parādīties tikai no **MISTĒRIJAS** simboliem.
- **MISTĒRIJAS** simbolu režīms var būt aktīvs viena vai vairāku griezienu laikā.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.