

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Fishtastic** noteikumi  
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.65%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	20.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

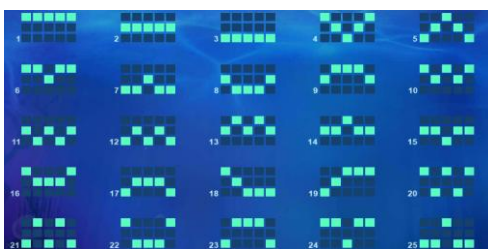
**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 Substitutes for all paying symbols	 x5 = 40 x4 = 4 x3 = 2	 x5 = 20 x4 = 2.4 x3 = 1.2	 x5 = 3 x4 = 1 x3 = 0.2	 x5 = 3 x4 = 1 x3 = 0.2	 x5 = 2 x4 = 0.8 x3 = 0.2
 x5 = 12 x4 = 2 x3 = 0.8	 x5 = 8 x4 = 1.5 x3 = 0.6	 x5 = 4 x4 = 1.2 x3 = 0.4	 x5 = 2 x4 = 0.8 x3 = 0.2	 x5 = 2 x4 = 0.8 x3 = 0.2	

## Izmaksu līniju apraksts



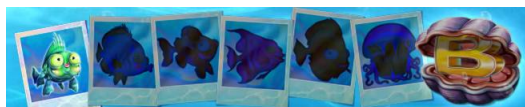
Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

## ZIVS simbola noteikumi

- Spēle sākas ar vienu atbloķētu ZIVI katrai pieejamajai likmei.



- Ar katru bezmaksas griezienu raundu cilindros tiek pievienota jauna ZIVS, un tās paliek tur pastāvīgi, līdz tiek atbloķēti visi ZIVJU simboli.
- ZIVJU simboli tiek atbloķēti šādā secībā: ZAĻĀ ZIVS, ZILĀ ZIVS, ORANŽĀ ZIVS, ROZĀ ZIVS, ZELTA ZIVS.
- Papildus tam, ka ZIVJU simboli piedalās laimesta līnijās, tie satur arī likmes reizinātāja balvas, kas tiek piešķirtas, ja kopā ar ZIVJU simboliem tiek uzgriezts NIRĒJA vai ZELTA NIRĒJA simbols.
- Iespējamās balvas katrai ZIVIJ ir:
  - o ZAĻĀ ZIVS – 0.3x, 0.5x, 0.7x, 1x, 2x no likmes apmēra;
  - o ZILĀ ZIVS – 0.5x, 0.7x, 1x, 2x, 5x no likmes apmēra;
  - o ORANŽĀ ZIVS – 0.7x, 1x, 2x, 5x, 10x no likmes apmēra;
  - o ROZĀ ZIVS – 1x, 2x, 5x, 10x, 20x no likmes apmēra;
  - o ZELTA ZIVS – 2x, 5x, 10x, 20x, 30x no likmes apmēra.

					
5x	2x	1x	0.7x	0.5x	0.3x
10x	5x	2x	1x	1x	0.5x
20x	10x	5x	2x	2x	0.7x
30x	20x	10x	5x	5x	1x
50x	30x	20x	10x	5x	2x

- Jauni veidotie ZIVJU simboli ir pieejami tikai tajā likmē, kurā tie ir atbloķēti.

### **NIRĒJA simbola noteikumi**



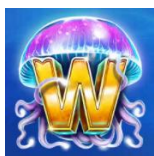
- NIRĒJA simbols ir 1x3 SCATTER simbols, kas parādās tikai uz 1.cilindra.
- Tas savāc un piešķir visas balvas no ZIVS un WILD simboliem, ja tādi uzgriezti.

### **ZELTA NIRĒJA simbola noteikumi**



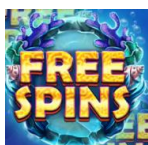
- ZELTA NIRĒJA simbols ir 1x3 SCATTER simbols, kas parādās tikai uz 1.cilindra.
- Tas trīskāršo visu savākto ZIVS un WILD simbolu balvas pirms to piešķiršanas.

### **WILD simbola noteikumi**



- WILD simbols tiek atbloķēts tādā pašā veidā kā ZIVJU simboli, pēc tam, kad visi ZIVJU simboli ir atbloķēti.
- WILD aizstāj visus maksājošos simbolus un tiek uzskatīts par simbolu, kas veido garāko maksājošo kombināciju vienā laimesta līnijā.
- Ja laimesta līnija sastāv tikai no WILD simboliem, tas tiek skaitīts kā augstākās vērtības simbols.
- Papildus tam, WILD simbols var saturēt naudas balvas, kuras var tikt piešķirtas, ja tas tiek uzgriezts kopā ar NIRĒJA simbolu vai ZELTA NIRĒJA simbolu.
- Iespējamās balvas ir - 5x, 10x, 20x, 30x, 50x no likmes apmēra.

### **BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**



- 3 vai vairāk **bezmaksas griezienu SCATTER** simboli jebkurās pozīcijās piešķir 5 bezmaksas griezienus.
- Uzsākot bezmaksas griezienu raundu, nākamā ZIVS tiek pievienota cilindriem un var parādīties jau tajā pašā bonusa kārtā.
- Pēc pievienošanas jaunais ZIVS simbols var parādīties visos turpmākajos griezienos, arī pēc bezmaksas griezieniem.
- Bezmaksas griezienu laikā NIRĒJS vai ZELTA NIRĒJS parādās katrā griezienā, palielinot iespēju iegūt likmes reizinātāja balvas un naudas laimestus.

### **BONUS SPĒLES noteikumi**

- Kad visi ZIVS simboli un WILD simboli ir atbloķēti, nākamais bezmaksas griezienu raunds atbloķēs bonusa spēli.
- Tajā brīdī **progresā josla** virs cilindriem tiks aizstāta ar 4 likmes reizinātāja balvām.

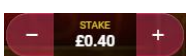





- Šīs balvas tiek piešķirtas, ja vienā griezienā tiek uzgriezti vismaz 4 bezmaksas griezienu SCATTER simboli:
  - 4 SCATTER simboli - 50x no likmes apmēra;
  - 5 SCATTER simboli - 250x no likmes apmēra;
  - 6 SCATTER simboli - 1000x no likmes apmēra;
  - 7 vai vairāk SCATTER simboli - 5000x no likmes apmēra.
- Bezmaksas griezienu raundā, kas atbloķēja bonusu, vienīgā iespēja iegūt kādu no bonusa balvām ir atkārtotā griezienu aktivizēšana.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties NIRĒJA funkciju par cenu x10 no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī ZELTA NIRĒJA funkciju par cenu x30 no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī bezmaksas griezienu funkciju par cenu x65 no likmes apmēra.

### **Spēles vadība**

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.

2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.