

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Easy Gold noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
4 cilindru, 1 rindas un 1 izmaksu līnijas spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.73%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	10.00 EUR

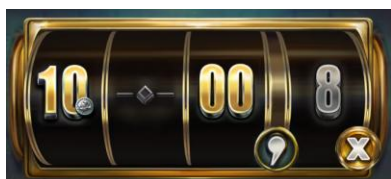
Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimesti tiek piešķirti, kad uz centrālās izmaksu līnijas tiek uzgriezti skaitļu simboli.
- Skaitļi, kas atrodas uz izmaksu līnijas, neatkarīgi no tukšajām vietām līnijā, tiek savienoti kopā, veidojot griezienu likmes reizinātāju.
- *Piemērs: izmaksu līnijā redzams 2 - 0 - (tukšums) - 8, tādējādi likmes reizinātājs ir 20.8. Ja spēlētāja likme ir 2, laimests būtu 41.60 (20.8 x 2).*
- DIMANTA simbolam nav vērtības un tas apzīmē tukšu pozīciju.

CILINDRU un to SIMBOLU noteikumi

- Spēlē ir 4 cilindri un katram cilindram ir noteikts skaitļu simbolu komplekts un tukšais simbols, kas var parādīties.

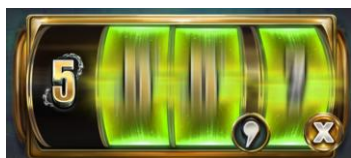


- Ceturtais cilindrs ir atdalīts no pirmajiem trim ar decimāldaļas atdalītāju un ir paredzēts tikai decimālskaitļiem.
- Skaitļu simboli, kas pieejami 1. cilindrā: 1, 2, 5, 10.
- Skaitļu simboli, kas pieejami 2. cilindrā: 0 un 5.

- Skaitļu simboli, kas pieejami 3. cilindrā: 0, 00 un 5.
- Skaitļu simboli, kas pieejami 4. cilindrā: 5, 7, 8.

NAUDAS ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi

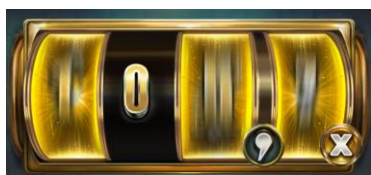
- **NAUDAS ATKĀRTOTO GRIEZIENU** bonuss tiek aktivizēts nejauši pēc laimestu veidojoša griezienu.



- Visi cilindri, kas nepiedalījās laimesta izveidē uz izmaksu līnijas, var tikt atkārtoti griezti, lai atklātu lielāku laimestu nekā sākotnējā griezienā.
- Ja tas notiek, var nejauši tikt aktivizēts arī OTRS ATKĀRTOTAIS GRIEZIENS, lai atklātu vēl lielāku laimestu.
- Laimests tiek piešķirts atkārtoto griezienu beigās.
- NAUDAS ATKĀRTOTO GRIEZIENU bonuss var tikt aktivizēts tikai tad, ja vismaz viens no pirmajiem trim cilindriem uzrāda skaitli, kas lielāks vai vienāds ar 1.
- NAUDAS ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcija nevar notikt vienlaicīgi ar OTRĀS IESPĒJAS ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkciju.

OTRĀS IESPĒJAS ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- **OTRĀS IESPĒJAS ATKĀRTOTO GRIEZIENU** bonuss tiek aktivizēts pēc nelaimējuša griezienu, ja uz izmaksu līnijas vismaz vienā cilindra parādās nulle (0) vai dubultnulle (00).



- Visi cilindri, uz kuriem izmaksu līnijā nav ne nulles, ne dubultnulles, tiks atkārtoti griezti vienu reizi.
- Ja pēc atkārtotā griezienu netiek iegūts laimests un uz kāda no atkārtoti grieztajiem cilindriem uz izmaksu līnijas ir parādījusies nulle vai dubultnulle, tad visi atlikušie cilindri tiks atkārtoti griezti vēl vienu reizi.
- Bonuss beidzas pēc jebkura laimestu veidojoša atkārtotā griezienu vai pēc nelaimējuša atkārtotā griezienu, kurā uz izmaksu līnijas vairs neparādās neviena nulle vai dubultnulle.
- OTRĀS IESPĒJAS ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcija nevar notikt vienlaicīgi ar NAUDAS ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkciju.

SEIFA GRIEZIENU funkcijas noteikumi







- Uz 4. cilindra var parādīties **SEIFA GRIEZIENU SCATTER** simbols, kas piešķir 3 seifa griezienus.
- Ja kādā no griezieniem funkcijas laikā uz cilindriem tiek iegūts jebkāds laimests, seifa griezienu skaitītājs tiek atiestatīts atpakaļ uz sākotnējiem 3 griezieniem.
- Bonusa kārtā beidzas, ja trīs griezieni pēc kārtas nesniedz nevienu laimestu.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties seifa griezienu bonusu par cenu 30x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.