

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Diamond Blitz 2** noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 1024 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.71%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

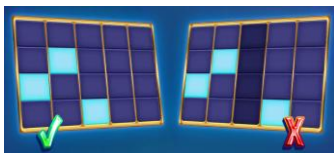
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	30.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

				
x5 = 10 x4 = 3 x3 = 1	x5 = 3 x4 = 1.5 x3 = 0.6	x5 = 2 x4 = 1 x3 = 0.4	x5 = 1.5 x4 = 0.7 x3 = 0.3	x5 = 1 x4 = 0.5 x3 = 0.2
				
x5 = 0.4 x4 = 0.2 x3 = 0.1	x5 = 0.4 x4 = 0.2 x3 = 0.1	x5 = 0.3 x4 = 0.2 x3 = 0.1	x5 = 0.3 x4 = 0.2 x3 = 0.1	x5 = 0.3 x4 = 0.2 x3 = 0.1

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizvieto visus maksājošos simbolus un var atrasties uz 2., 3. un 4. cilindra.
- Ja WILD simbols uzkrīt uz jebkuras no 3 augšējām rindām, pēc sākotnējo griezienu laimestu izmaksas sākas atkārtotie griezieni.
- Atkārtoto griezienu laikā WILD simboli paliek uz cilindriem, bet katrā atkārtotajā griezienā tie pārvietojas par 1 pozīciju uz leju.
- WILD simboli, kas sasniedz apakšējo rindu, pazūd nākamajā atkārtotajā spēlē, ja tāda ir.
- Atkārtoto griezienu laikā var izkrist jauni WILD simboli.
- Atkārtotie griezieni turpinās tik ilgi, kamēr jebkurā no 3 augšējām rindām ir WILD simboli.

BLITZ funkcijas noteikumi



- **BLITZ SCATTER** simbols parādās tikai uz 3 cilindra.
- Kad tas tiek uzgriezts, tiek aktivizēta BLITZ funkcija pašreizējam un nākamajiem 4 griezieniem.
- BLITZ simbols nevar tikt uzgriezts atkārtoto griezienu un BLITZ SPINS griezienu laikā.
- Kad BLITZ funkcijas laikā parādās WILD simbols, tiek aktivizēti BLITZ SPINS griezieni.
- Kad BLITZ funkcijas laikā parādās BLITZ SCATTER simbols, BLITZ funkcijas griezienu skaitītājs tiek atjaunots līdz 4 griezieniem.

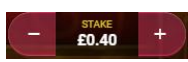



BLITZ GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Ja BLITZ funkcijā tiek uzgriezts WILD simbols vai WILD simbols kopā ar BLITZ SCATTER, sākas 4 bezmaksas BLITZ griezieni.
- BLITZ griezienu funkcijā WILD simboli paliek uz cilindriem un katrā griezienā pārvietojas par 1 pozīciju uz leju, taču tie nepazūd.
- Tā vietā tie paliek bloķēti pēdējā pozīcijā uz cilindra, kas nav aizņemta ar citu WILD simbolu.
- Ja WILD simbols atrodas uz cilindra pēdējā brīvajā pozīcijā vai sasniedz to, tas piešķir arī 1 papildu BLITZ griezienu.
- Ja BLITZ griezienu laikā uzkrīt jauns WILD simbols, griezieni tiek atjaunoti līdz 4.
- Pēc BLITZ griezienu beigām visi WILD simboli tiek atbloķēti.
- Ja jebkurā no 3 augšējām rindām ir WILD simboli, tiek iedarbināti parastie atkārtotie griezieni, līdz pēdējais atlikušais WILD simbols sasniedz cilindra viszemāko pozīciju.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties papildu BLITZ SPINS griezienus ar garantētu BLITZ SCATTER un WILD simbolu par cenu x60 no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī papildu FALLING WILD RESPINS bonusu ar vismaz 1 garantētu WILD simbolu augšējās 3 spēles laukuma rindās par cenu x5 no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;

- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.