

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Clover Craze noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.25%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

| | |
|-----------------|----------|
| Minimālā likme | 0.10 EUR |
| Maksimālā likme | 6.00 EUR |

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

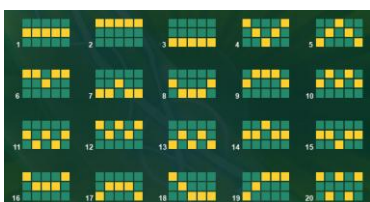
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

| | | | |
|--|---|--|--|
|  x5 = 150 x4 = 12.5 x3 = 2.5 x2 = 0.5 |  x5 = 25 x4 = 5 x3 = 2 |  x5 = 12.5 x4 = 2.5 x3 = 1 |  x5 = 12.5 x4 = 2.5 x3 = 1 |
|  x5 = 5 x4 = 1.5 x3 = 0.5 |  x5 = 5 x4 = 1.5 x3 = 0.5 |  x5 = 5 x4 = 1.5 x3 = 0.5 |  x5 = 5 x4 = 1.5 x3 = 0.5 |

Izmaksu līniju apraksts

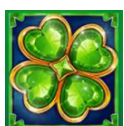


Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

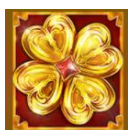
- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

ZALĀ ĀBOLĪNA simbolu noteikumi



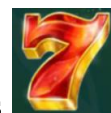
- **ZALĀIS ĀBOLIŅŠ** ir WILD simbols.
- WILD simboli aizvieto visus maksājošos simbolus.
- **ZALĀ ĀBOLIŅA** simboli var parādīties uz 2., 3. un 4. cilindra un tie klonē paši sevi pa visu cilindru, ja tie var veidot laimīgo kombināciju pēc klonēšanas.

ZELTA ĀBOLĪNA simbola noteikumi

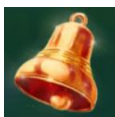


- **ZELTA ĀBOLIŅŠ** arī ir WILDS simbols, kas var parādīties tikai uz 3. cilindra un tas aizstāj visus maksājošos simbolus.
- **ZELTA ĀBOLIŅA** simbols aktivizē īpašas **ZELTA ĀBOLIŅA** funkcijas, ja tas nokļūst cilindra vidējā pozīcijā.
- Ja **ZELTA ĀBOLIŅŠ** parādās, bet neatrodas cilindra vidējā pozīcijā, tas pārvēršas par **ZALO ĀBOLIŅU**.
- Ja **ZELTA ĀBOLIŅŠ** parādās 3. cilindra vidū un **ZALĀIS ĀBOLIŅŠ** ir uz kāda no blakus esošajiem cilindriem, tad tie apvienojas, veidojot **LIELO ZELTA ĀBOLIŅU** — 2x3 pozīciju izmērā ar x3 laimesta reizinātāju.
- Ja **ZELTA ĀBOLIŅŠ** parādās 3. cilindra vidū un **ZALĀIS ĀBOLIŅŠ** ir uz abiem blakus esošajiem cilindriem, tad tie apvienojas, veidojot **MILZĪGU ZELTA ĀBOLIŅU** — 3x3 pozīciju izmērā ar x7 laimesta reizinātāju.

ZELTA ĀBOLIŅA NAUDAS ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi

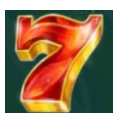


- Ja ZELTA ĀBOLIŅŠ parādās 3. cilindra vidū un blakus esošajā cilindrā atrodas

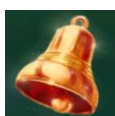


vai simboli, tiek aktivizēta **NAUDAS atkārtoto griezienu** funkcija.

- Pa priekšu ZELTA ĀBOLIŅŠ noklonē sevi pa visu 3. cilindru, un tiek izmaksāti laimesti.
- Tad visi simboli, kas atbilst aktivizējošajam simbolam (SEPTIŅI vai ZVANS), pārvēršas zelta versijā un saņem naudas balvu kā likmes reizinātāju:



o → 3x likmes reizinātājs;



o → 2x likmes reizinātājs.

- Tikai viens simbola veids aktivizē atkārtotos griezienus.
- Ja blakus cilindros vienlaikus atrodas gan SEPTIŅI, gan ZVANS, NAUDAS atkārtoto griezienu funkcija tiks aktivizēta ar vērtīgāko simbolu - SEPTIŅI.
- Uzsākot NAUDAS atkārtotos griezienus tiek piešķirti 3 griezieni, kuros aktīvs ir tikai aktivizējošais simbols.
- Katrs jauns šī veida simbols, kas parādās, atiestata atkāroto griezienu skaitītāju atpakaļ uz 3.
- Funkcija beidzas, ja 3 pēc kārtas veiktos atkārtotajos griezienos neparādās neviens attiecīgā veida simbols.
- Atkārtoto griezienu beigās visas naudas balvas tiek saskaitītas un izmaksātas spēlētājam.
- Arī ZELTA ĀBOLIŅU simboli tiek uzskatīti par naudas balvu simboliem.
- Ir iespējams aktivizēt arī abas funkcijas vienlaikus - LIELO ZELTA ĀBOLIŅU x3 un NAUDAS atkārtotos griezienus.
- Tādā gadījumā x3 laimestu reizinātājs no LIELĀ ZELTA ĀBOLIŅA simbola tiek noņemts atkārtoto griezienu sākumā.
- Laimesta reizinātājs neattiecas uz atkārtoto griezienu laikā uzkrātajiem laimestiem un 2x3 LIELAIS ZELTA ĀBOLIŅŠ tiek skaitīts kā 6 naudas balvu simboli.

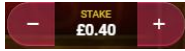



ZELTA X ĀBOLIŅA simbola noteikumi

- Ja ZELTA ĀBOLIŅŠ parādās 3.cilindra vidējā pozīcijā un uz blakus cilindriem neparādās neviens ZAĻAIS ĀBOLIŅŠ, SEPTIŅI vai ZVANS, tad tiek aktivizēta X formas funkcija.
- X funkcijā ZELTA ĀBOLIŅŠ noklonē pats sevi uz augšējo un apakšējo pozīciju gan uz 2., gan uz 4. cilindra, veidojot X formas izvietojumu uz cilindriem.



- Spēlētājam ir iespēja iegadāties ZAĻĀ ĀBOLIŅA bonusu par cenu 5x no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegadāties ZELTA ĀBOLIŅA bonusu par cenu 25x no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegadāties ZELTA ĀBOLIŅA ar laimesta reizinātāju x3 bonusu par cenu 50x no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegadāties ZELTA ĀBOLIŅA ar laimesta reizinātāju x7 bonusu par cenu 500x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automatiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātājā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.