

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Blood Suckers MegaWays** noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru, 2 - 7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 97.66%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	6.00 EUR

Spēles norises apraksts




Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

				
x6 = 3 x5 = 1.7 x4 = 1.2 x3 = 0.8	x6 = 1.5 x5 = 1 x4 = 0.7 x3 = 0.5	x6 = 1.2 x5 = 0.9 x4 = 0.7 x3 = 0.5	x6 = 0.9 x5 = 0.7 x4 = 0.5 x3 = 0.4	x6 = 0.8 x5 = 0.5 x4 = 0.4 x3 = 0.3
				
x6 = 0.6 x5 = 0.5 x4 = 0.4 x3 = 0.3	x6 = 0.5 x5 = 0.4 x4 = 0.3 x3 = 0.2	x6 = 0.5 x5 = 0.4 x4 = 0.3 x3 = 0.2	x6 = 0.4 x5 = 0.3 x4 = 0.2 x3 = 0.1	x6 = 0.4 x5 = 0.3 x4 = 0.2 x3 = 0.1

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par simboliem uz blakus esošiem cilindriem, kur pirmais simbols atrodas uz 1. cilindra.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

- o Pēc katra grieziena gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- o Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā bruksana ir beigusies.

RANDOM WILD simbolu noteikumi



- Nejauši, grieziena laikā uz 2., 3., 4. un 5. cilindra var parādīties no 2 līdz 10 **RANDOM WILD** simboliem.
- **WILD** simbols aizvieto visus maksājošos simbolus un tas tiek uzskatīts par to simbolu, kas veido garāko laimīgo kombināciju vienā laimesta līnijā.

SUPER WILD simbola noteikumi



- Nejauši, grieziena laikā uz 2., 3., 4. un 5. cilindra var parādīties līdz pat 2 SUPER WILD simboliem.
- Šie SUPER WILD simboli pārklāj visu cilindru un tiem ir laimesta reizinātājs no x2 līdz x7.
- Laimesta reizinātājs norāda, par cik simboliem tiek uzskatīts SUPER WILD simbols laimestu aprēķinā.

BONUS SCATTER simbola noteikumi



- Nejauši, grieziena laikā uz 2., 3. un 4. cilindra var tikt pievienoti **bezmaksas griezienu SCATTER** simboli, dodot lielāku iespēju aktivizēt bonusa spēli.

LAIMESTA REIZINĀTĀJA funkcijas noteikumi



- Nejauši, grieziena laikā var tikt piešķirti laimesta reizinātāji attiecīgā grieziena laimestiem ar vērtībām x2, x3 vai x5.
- Šo funkciju nevar aktivizēt griezienā, kurā neveidojas laimīgā kombinācija.
- Laimesta reizinātājs tiek atiestatīts nākamā grieziena sākumā.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Uzgriežot 3 vai vairāk bezmaksas griezienu SCATTER simbolus, tiek aktivizēti 5 bezmaksas griezieni.
- Katrs SCATTER simbols piešķir 1 izvēli IZVĒLES bonusa spēlē, uzsākot bezmaksas griezienus.
- Vienā griezienā var parādīties līdz 5 SCATTER simboliem, padarot iespējamu bonusa spēles sākumu ar 5 izvēlēm.

BEZMAKSAS GRIEZIENU IZVĒLES BONUS funkcijas noteikumi



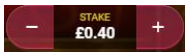

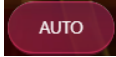

- Bezmaksas griezienu raunds vienmēr sākas ar IZVĒLES bonusa spēli, kurā spēlētājs var izvēlēties vienu no 10 aizvērtajiem zārkiem.
- Kad zārks tiek izvēlēts, vampīrs tajā tiek iznīcināts, un tiek aktivizēta nejausa īpašā bezmaksas griezienu funkcija, kas paliek aktīva visā bezmaksas griezienu laikā.
- Divos no pieejamajiem zārkiem var slēpties RANDOM WILD funkcija.

- Katrs zārks, kurā atklājas RANDOM WILD funkcija, piešķir šīs funkcijas aktivizāciju un katrā griezienā izvieto no 2 līdz 5 WILD simboliem nejaušās pozīcijās uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.
- Ja tiek izvēlēti abi zārki, kuros ir šī funkcija, tiek piešķirta aktivizācija ar 4 līdz 10 WILD simboliem katrā griezienā.
- Ja vien abi RANDOM WILD funkcijas zārki nav izvēlēti, tā var nejauši aktivizēties pati no sevis bonusa raunda laikā.
- Divos no pieejamajiem zārkiem var būt SUPER WILDS funkcija.
- Katrs zārks, kurā atklājas šī funkcija, piešķir 1 SUPER WILD simbolu, kas katrā griezienā parādīsies uz viena no četriem vidējiem cilindriem.
- Ja vien abi zārki ar šo funkciju nav izvēlēti, SUPER WILD funkcija var nejauši aktivizēties pati no sevis bonusa raunda laikā.
- Ja IZVĒLES bonusa laikā ir izvēlēts tikai viens no zārkiem ar SUPER WILD balvu, tad funkcijas nejaušas aktivizēšanas laikā bonusa rundā vienā griezienā var tikt piešķirts tikai 1 papildus SUPER WILD simbols.
- Ja bezmaksas griezienu laikā ir aktīva gan RANDOM WILD, gan SUPER WILD funkcija, tad vispirms uz vidējiem četriem cilindriem tiek izvietoti SUPER WILD simboli un pēc tam RANDOM WILD simboli.
- Trīs no pieejamajiem zārkiem var piešķirt attiecīgi 1, 2 vai 3 bonusa griezienus, kas tiks pieskaitīti sākotnējiem 5 bezmaksas griezieniem.
- Šī funkcija var arī nejauši aktivizēties pati no sevis bonusa raunda laikā, piešķirot līdz pat 3 papildu griezieniem.
- Trīs no pieejamajiem zārkiem var piešķirt laimesta reizinātāju — attiecīgi x2, x3 vai x5.
- Ja tiek izvēlēti vairāki zārki ar reizinātājiem, šie reizinātāji summējas.
- Uzkrātais reizinātājs tiek piemērots visiem laimestiem bezmaksas griezienu laikā un tiek atiestatīts pēc bonusa raunda beigām.
- Šī funkcija var arī nejauši aktivizēties bezmaksas griezienu laikā, pievienojot vēl vienu no reizinātāja vērtībām, kas netika iegūta IZVĒLES bonusa laikā.
- Ja IZVĒLES bonusa laikā jau ir piešķirtas visas iespējamās reizinātāja vērtības, šī funkcija bonusa raunda laikā vairs neaktivizējas.
- Kopējais reizinātājs bezmaksas griezienu laikā nevar pārsniegt x10.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkciju ar 3 SCATTER simboliem uz 3 izvēlēm IZVĒLES bonusa spēlē par cenu x150 no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkciju ar 4 SCATTER simboliem uz 4 izvēlēm IZVĒLES bonusa spēlē par cenu x500 no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkciju ar 5 SCATTER simboliem uz 5 izvēlēm IZVĒLES bonusa spēlē par cenu x1000 no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī zārka funkciju un iegūt vienu nejaušu īpašo funkciju par cenu x10 no likmes apmēra.

Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
-  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātājā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.