

SIA „JOKER LTD”
 reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
 Spēles Well of Wishes noteikumi
 Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
 5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
 Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.76%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

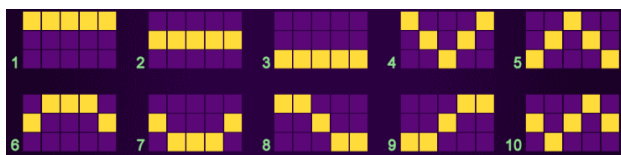
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	20.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par vienādiem simboliem uz blakus esošiem cilindriem, kur pirmais simbols atrodas uz 1. cilindra.



Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

VEIKSMES MONĒTAS funkcijas noteikumi



- **VEIKSMES MONĒTAS** simbols var parādīties jebkurā griezienā.
- Tas darbojas kā WILD simbols attiecīgajam griezienam, un MONĒTAS simbols tiek saglabāts progresa joslā virs laukuma.
- Kad ir savāktas 5 VEIKSMES MONĒTAS, tās tiek iemestas **VĒLMJU AKĀ**, kas piešķir vēlēšanos, kas nejašu simbolu veidu nomainīs pret WILD simbolu.



- **VĒLMJU AKA** var arī nejaši apmainīt visus vēl kāda nejaša simbola veida simbolus pret WILD simboliem.
- Pamatspēles laikā **MONĒTU** vākšana samazina kopējo **MONĒTU** skaitu cilindros, kā rezultātā samazinās iespēja iegūt **MONĒTAS** nākamajos griezienos.
- Pēc veiksmes griezienu funkcijas aktivizēšanas visas **MONĒTAS** tiek pievienotas atpakaļ cilindros.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simboli aizstāj visus izmaksu simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- 5 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

VEIKSMES GRIEZIENU funkcijas noteikumi



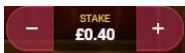



- **VEIKSMES GRIEZIENU** simboli var parādīties uz jebkura cilindra.
- Ja griezienā parādās mazāk nekā 3 **VEIKSMES GRIEZIENU** simboli, esošie **VEIKSMES GRIEZIENU** simboli tiek fiksēti nākamajam cilindru griezienam, lai iegūtu otro iespēju sasniegt bonusa raundu.
- 3 **VEIKSMES GRIEZIENU** simboli jebkurās pozīcijās aktivizē 10 bezmaksas griezienus.

- Veiksmes griezienu laikā visi simboli, kurus VĒLMJU AKA nomainīja pret WILD simboliem, bonusa raunda laikā paliek kā WILD simboli.
- Uzgriežot 5 VEIKSMES MONĒTU simbolus veiksmes griezienu laikā, tiek piešķirts arī fiksēts papildu bezmaksas griezienu skaits, kas atšķiras atkarībā no VEIKSMES GRIEZIENU simbolu skaita, kas aktivizēja bonusa kārtu (piemēram, ja 4 VEIKSMES GRIEZIENU simboli aktivizēja bonusa kārtu un tiek savāktas 5 VEIKSMES MONĒTAS veiksmes griezienos, tiek piešķirti četri papildu bezmaksas griezieni).
- Tas, cik bieži VEIKSMES MONĒTAS parādīsies veiksmes griezienu funkcijas laikā, ir saistīts ar kopējo MONĒTU skaitu, kas savāktas pamatspēlē pirms bonusa kārtas.
- Funkcijas beigās šis progress tiek atiestatīts, un visas jaunās MONĒTAS, kas savāktas pamatspēlē, tiks ieskaitītas VEIKSMES MONĒTU rādītājā nākamajā bonusa kārtā.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 60x no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī garantētu WILD simbolu griezienā kopā ar vismaz 1 jebkāda veida ZIVS simbolu par cenu 10x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.