

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Zaida's Fortune** noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 30 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.74%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

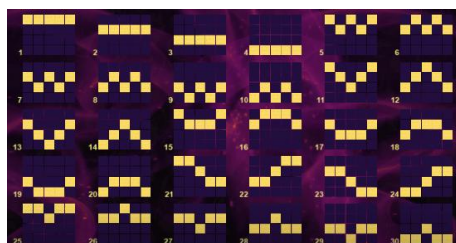
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	50.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par vienādiem simboliem uz blakus esošiem cilindriem, kur pirmais simbols atrodas uz 1. cilindra.

 x5 = 5 x4 = 2 x3 = 1.2	 x5 = 2.5 x4 = 1.5 x3 = 1	 x5 = 2.5 x4 = 1 x3 = 0.8	 x5 = 2 x4 = 1 x3 = 0.6	 x5 = 1.5 x4 = 0.8 x3 = 0.6	 x5 = 8
 x5 = 1 x4 = 0.5 x3 = 0.3	 x5 = 0.8 x4 = 0.4 x3 = 0.2	 x5 = 0.6 x4 = 0.3 x3 = 0.2	 x5 = 0.5 x4 = 0.3 x3 = 0.1	 x5 = 0.4 x4 = 0.2 x3 = 0.1	

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

ZAIDAS funkcijas noteikumi

- Zaidas tēls, kas atrodas aiz laukuma, var nejauši aktivizēt nejauši izvēlētu papildfunkciju, kas ilgs 5 secīgus apmaksātus griezienus ar pašreizējo likmi.



- Pieejamās papildfunkcijas ir **simbolu noņemšana**, **WILD pārpilnība** un



reizinātājs.

SIMBOLU NONEMŠANAS funkcijas noteikumi

- Kad funkcija tiek aktivizēta, viens simbola veids tiks noņemts no cilindriem uz nākamajiem 5 secīgajiem griezieniem šādā secībā: 10 → J → Q → K → A.
- Pēc funkcijas beigām visi noņemtie simboli atkal var parādīties uz cilindriem.

WILD PĀRPILNĪBAS funkcijas noteikumi



- Kad funkcija tiek aktivizēta, katrā no nākamajiem 5 secīgajiem griezieniem uz cilindriem parādīsies 1 vai 2 fiksēti **WILD** simboli.
- 5. griezienā uz laukuma var būt līdz pat 10 fiksētiem WILD simboliem.
- Fiksētie WILD simboli tiks atbloķēti pēc 5. griezienu.
- 5 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

REIZINĀTĀJA funkcijas noteikumi

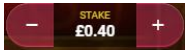



- Kad funkcija tiek aktivizēta, virs spēles cilindriem aktivizējas reizinātājs, kas tiks piemērots visiem laimestiem nākamajos 5 griezienos.
- Šis reizinātājs katrā no griezieniem palielināsies par +1 vai +2, līdz maksimumam x10.
- Pēc 5. griezienu reizinātājs no cilindriem pazudīs.

VEIKSMES GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus uz 1., 3. un 5. cilindra, tiek aktivizēti 5 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu sākumā Zaida sajauc 3 kārtis, no kurām katra atspoguļo kādu no pamatspēlē pieejamajām papildfunkcijām.
- Spēlētājam ir jāizvēlas viena kārts un uz kārts esošā atklātā papildfunkcija būs aktīva bezmaksas griezienu laikā.
- Visas papildfunkcijas darbojas tāpat kā pamatspēlē.
- Pēc pēdējā bezmaksas griezienu, spēlētājam tiek dota iespēja izvēlēties kārti vēlreiz.
- Iepriekš izvēlēta kārts kļūst par **COLLECT** kārti un tiks sajaukta ar pārējām papildfunkciju kārtīm.
- Ja spēlētājs izvēlas kārti atkārtoti **COLLECT** kārti, bonus spēle beidzas un visi funkcijas laikā uzkrātie laimesti tiek izmaksāti.
- Ja spēlētājs izvēlas citu papildfunkcijas kārti, bonus kārtis turpinās ar vēl 5 griezieniem, kuros jaunā izvēlēta papildfunkcija kļūst aktīva papildus tai, kas piešķirta no iepriekšējās izvēles.
- Iepriekš izvēlētais papildfunkcijas rezultāts paliek nemainīgs pēc katra atkārtotā griezienu.
- Spēlētājs var divreiz atkārtoti aktivizēt griezienus, lai kopā varētu iegūt 15 bezmaksas griezienus, un pēc otrās atkārtotās iegūt aktīvas visas 3 funkcijas.
- Visas aktīvās funkcijas tiek deaktivizētas bezmaksas griezienu funkcijas beigās.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.