

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles Peggy Sweets noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru un 5 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.68%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

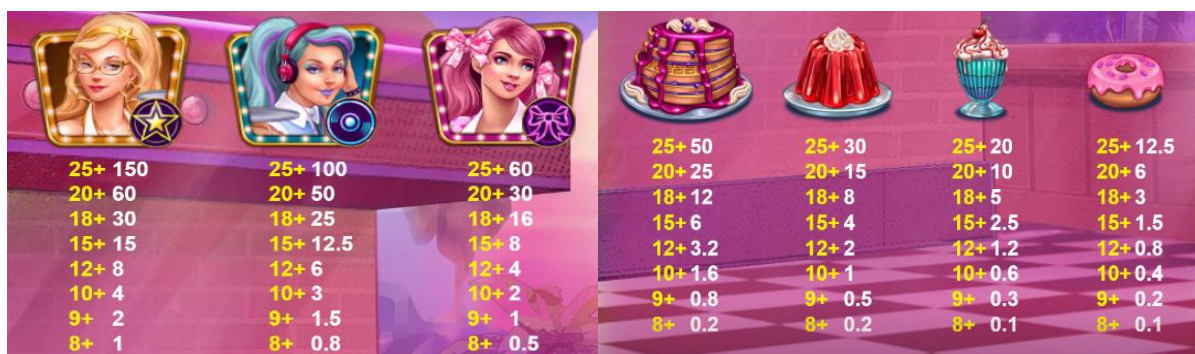
Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.







Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	20.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas par vismaz 8 vienādu simbolu kombinācijām jebkurās pozīcijās uz laukuma.
- Laimesta vērtība ir atkarīga no kopējā uzgriezto vienādo simbolu skaita griezienu beigās.



 25+ 150 20+ 60 18+ 30 15+ 15 12+ 8 10+ 4 9+ 2 8+ 1	 25+ 100 20+ 50 18+ 25 15+ 12.5 12+ 6 10+ 3 9+ 1.5 8+ 0.8	 25+ 60 20+ 30 18+ 16 15+ 8 12+ 4 10+ 2 9+ 1 8+ 0.5	 25+ 50 20+ 25 18+ 12 15+ 6 12+ 3.2 10+ 1.6 9+ 0.8 8+ 0.2	 25+ 30 20+ 15 18+ 8 15+ 4 12+ 2 10+ 1 9+ 0.5 8+ 0.2	 25+ 20 20+ 10 18+ 5 15+ 2.5 12+ 1.2 10+ 0.6 9+ 0.3 8+ 0.1	 25+ 12.5 20+ 6 18+ 3 15+ 1.5 12+ 0.8 10+ 0.4 9+ 0.2 8+ 0.1
--	--	--	--	--	---	--

Spēles norise un noteikumi

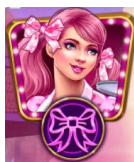
- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

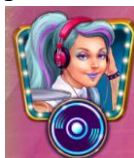
- o Pēc katra grieziena gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- o Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā bruksana ir beigusies.

MEITENU funkcijas noteikumi

- Katrai no MEITENĒM spēlē ir sava īpašā funkcija, kuru tā var aktivizēt nejauši, kad ir aktīva.
- MEITENE ir aktīva tad, kad viņas portrets redzams spēles augšējā labajā stūrī.
- Kad MEITENE aktivizē savu funkciju, nākamā MEITENE kļūst aktīva.
- Sākotnējā kārtība, kādā MEITENES parādās un kādas funkcijas tās aktivizē, ir šāda:



- o **ROZĀ MEITENE** - nomaina visus viena veida simbolus, kas ir parādījušies pret cita veida simboliem;

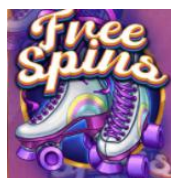


- o **ZILĀ MEITENE** - izvēlas vienu simbolu veidu un to dubulto. Pozīcija saglabā iepriekšējo izmēru, taču simbolu skaits, ko tā pārstāv, tiek dubultots. Dubultie simboli tiek skaitīti kā divi simboli, aprēķinot laimestu par griezienu;



- o **DZELTENĀ MEITENE** - piešķir laimesta reizinātāju x2, x3, x4 vai x5 par laimestiem atkārtotajā griezienā un turpmākajās cilindru sabrukšanās.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



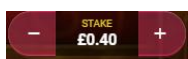



- 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli jebkurās pozīcijās piešķir 8 bezmaksas griezienus.

- Bezmaksas griezienu laikā MEITENU funkcijas aktivizējas nejauši, un vienā griezienā var aktivizēties vairākas funkcijas vienlaikus.
- Bezmaksas griezienu laikā jebkuri laimesta reizinātāji, ko piešķir DZELTENĀ MEITENE, tiek saskaitīti.
- Kopējais reizinātājs var pieaugt līdz x30 un tas tiek atiestatīts bonusa raunda beigās.
- Bezmaksas griezienu laikā ir aktīva īpaša progresā josla.
- Laimējošās kombinācija, kurās ir MEITENU simboli, palīdz to aizpildīt.
- Katra meitene, kas ir daļa no laimestu kombinācijas, dod 1 soli progresā virzienā.
- Dubultais MEITENES simbols dod 2 soļus.
- Kopumā progresā joslai ir 36 soļi.
- Kad tā ir pilna, tiek piešķirti 8 papildu griezieni.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 60x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.