

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Primate King MegaWays** noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 2 - 7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.70%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	5.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi par vienādu simbolu kombinācijām.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

					
x6 = 20 x5 = 5 x4 = 2 x3 = 1 x2 = 0.2	x6 = 5 x5 = 2.5 x4 = 1.2 x3 = 0.7	x6 = 2 x5 = 1.2 x4 = 0.7 x3 = 0.5	x5 = 0.7 x4 = 0.4 x3 = 0.2	x5 = 0.6 x4 = 0.4 x3 = 0.2	x5 = 0.5 x4 = 0.3 x3 = 0.2
					
	x6 = 1.5 x5 = 1 x4 = 0.6 x3 = 0.4	x6 = 1.2 x5 = 0.8 x4 = 0.5 x3 = 0.3	x5 = 0.4 x4 = 0.2 x3 = 0.1	x5 = 0.3 x4 = 0.2 x3 = 0.1	x5 = 0.3 x4 = 0.2 x3 = 0.1

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

- o Pēc katra griezienu gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- o Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā bruksana ir beigusies.

PRIMATE WILD simbola noteikumi



- **PRIMATE WILD** ir SUPER WILD simbols, kas aizņem visu cilindru un vienmēr redzams pilnā izmērā.

- Grieziena laikā var parādīties viens PRIMATE WILD simbols uz 2., 3., 4. vai 5. cilindra.
- Simbolam WILD ir simbola reizinātājs no x2 līdz x7.
- Simbola reizinātājs norāda, cik daudz WILD simbolu tiek uzskatīti par simboliem, aprēķinot laimestus.
- Ja PRIMATE WILD uzkrītot uz cilindra, nepedalās laimestā, tas bloķējas uz cilindra, līdz veido laimestu.
- Ja PRIMATE WILD pedalās laimestā, tas netiek iznīcināts. Tā vietā PRIMATE WILD simbola reizinātājs palielinās par 1.

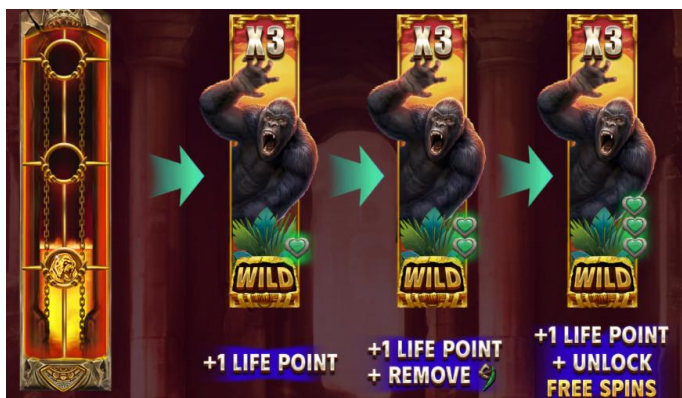
ZELTA MONĒTU un PRIMĀTU EVOLŪCIJAS funkciju noteikumi



- Virs 6. cilindra atrodas **PRIMĀTU EVOLŪCIJAS** progresas josla ar 3 posmiem.
- Kamēr nav pabeigts pēdējais progresas joslas posms, spēle tiek spēlēta uz 5 cilindriem.



- Kad **zelta monētu** simboli nokrīt jebkurā vietā uz cilindriem, tie tiek savākti un veicina PRIMĀTU EVOLŪCIJAS progresas joslas aizpildīšanos.
- Savācot 30 zelta monētas, tiek pabeigts katrs progresas joslas posms un attīstīts PRIMATE WILD.



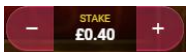



- Par katra posma pabeigšanu spēlētājs saņem šādas balvas:
 - 1. posms: pievieno vienu papildu dzīvības punktu PRIMATE WILD. Ar katru pievienoto dzīvības punktu PRIMATE WILD uz cilindriem paliek par vienu griezienu ilgāk pēc tam, kad tas ir veidojis laimestu;
 - 2. posms: pievieno vēl vienu dzīvības punktu PRIMATE WILD. Turklāt nākamajā griezienā simbols PRIMATE WILD iznīcina simbolu 9, un tas vairs neatrodas uz cilindriem;

- o 3. posms: pievieno vēl vienu dzīvības punktu simbolam PRIMATE WILD un paver iespēju aktivizēt bezmaksas griezienus.
- Pēc tam, kad ir pabeigts pēdējais progresā joslas posms, josla tiek noņemta un tiek atklāts 6. cilindrs, uz kura var atrasties tikai augstas izmaksu vērtības simboli un zelta monētas.
- Pēc progresā joslas pabeigšanas uz pirmajiem 5 cilindriem vairs nav redzamas zelta monētas, tā vietā uz 6. cilindra var atrasties viens zelta monētas simbols.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Ja uz 6. cilindra ir zelta monētas simbols un PRIMATE WILD simbols, tiek piešķirti 4 bezmaksas griezieni.
- Par katru atlikušo dzīvības punktu, kas PRIMATE WILD ir piešķirts, tiek piešķirts viens papildu bezmaksas grieziens.
- Maksimālais bezmaksas griezienu skaits ir 7, ja bezmaksas griezieni tiek aktivizēti, kad PRIMATE WILD vēl ir atlikuši 3 dzīvības punkti.
- PRIMATE WILD paliek bloķēts uz cilindra bonusa spēles laikā.
- Turklāt katra bezmaksas griezienu sākumā PRIMATE KING var nejaušības kārtā no cilindriem noņemt pašreizējo zemākās izmaksu vērtības simbolu atlikušajos bezmaksas griezienos, līdz visi zemākās izmaksu vērtības simboli ir noņemti.
- Ja spēles laikā tiek sasniegts maksimālais spēles laimests, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājam tiek piešķirts laimests un atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.