

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251

Spēles Reel Keeper Power Reels noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
8 cilindru, 6 rindu un 40 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.73%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	8.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

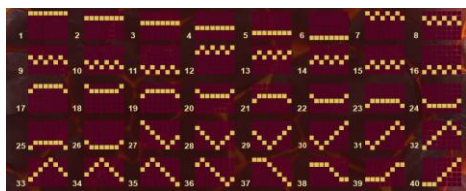
Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 WILD x8 = 50	 x8 = 50 x7 = 20 x6 = 10 x5 = 5 x4 = 2.5 x3 = 1.5 x2 = 0.5	 x8 = 20 x7 = 8 x6 = 3.5 x5 = 2.1 x4 = 1.3 x3 = 0.8	 x8 = 15 x7 = 6.5 x6 = 3 x5 = 1.8 x4 = 1.1 x3 = 0.7	 x8 = 10 x7 = 5 x6 = 2.5 x5 = 1.5 x4 = 0.9 x3 = 0.6	
	 x8 = 9 x7 = 4 x6 = 2 x5 = 1.3 x4 = 0.9 x3 = 0.5	 x8 = 8 x7 = 3.5 x6 = 1.8 x5 = 1.1 x4 = 0.8 x3 = 0.4	 x8 = 7 x7 = 3 x6 = 1.6 x5 = 1 x4 = 0.7 x3 = 0.4	 x8 = 6 x7 = 2.7 x6 = 1.4 x5 = 0.9 x4 = 0.6 x3 = 0.3	 x8 = 5 x7 = 2.5 x6 = 1.3 x5 = 0.8 x4 = 0.5 x3 = 0.3

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

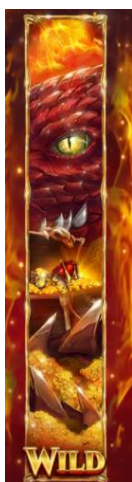
Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

PŪKA WILD simbolu noteikumi



- Pamatspēlē griezienu laikā **CILINDRU SARGS** var pārlidot pāri spēles laukumam un nomest PŪKA WILD simbolu uz tālākā cilindra labajā pusē.
- PŪKA WILD ir 1x6 SUPER WILD simbols, kas vienmēr aizņem visu cilindru no augšas līdz apakšai.



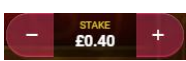



- CILINDRU SARGS var arī pārlidot pāri cilindriem, lai pārbīdītu visus jau esošos PŪĶA WILD simbolus par vienu cilindru pa kreisi.
- CILINDRU SARGS vienā griezienā var gan pārbīdīt esošos PŪĶA WILD simbolus, gan pievienot jaunu PŪĶA WILD.
- Šādos gadījumos vispirms esošie PŪĶA WILD simboli tiek pabīdīti pa kreisi, un pēc tam tiek pievienots jaunais simbols.
- Pamatspēles laikā, kad PŪĶA WILD sasniedz tālāko cilindru kreisajā pusē, tas pazūd nākamā griezienu sākumā.
- Ja divi vai vairāki blakus esoši PŪĶA WILD simboli vienlaikus sasniedz kreiso malējo cilindru, tie visi pazūd nākamajā griezienā.
- PŪĶA WILD aizvieto visus maksājošos simbolus un tiek skaitīts kā tas simbols, kas veido garāko laimīgo kombināciju vienā izmaksu līnijā.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- **Bez maksas griezienu SCATTER** simboli var parādīties uz jebkura cilindra.
- 3 bez maksas griezienu SCATTER simboli aktivizē 10 bez maksas griezienus.
- Spēlētājs var uzsākt bez maksas griezienus arī ar jau esošiem PŪĶA WILD simboliem uz cilindriem – šādā gadījumā tie tiek pārnesti no pamatspēles uz bonusa raundu.
- Bez maksas griezienu laikā CILINDRU SARGS var nomest PŪĶA WILD ne tikai uz pēdējā cilindra, bet arī uz jebkura cita cilindra, izņemot pirmos divus.
- Bez maksas griezienu laikā PŪĶA WILD simboli fiksējas, kad sasniedz kreiso malējo cilindru vai jau esošu fiksētu PŪĶA WILD simbolu.
- Fiksētie simboli pazūd tikai bonusa raunda beigās.
- PŪĶA WILD simbols, kas līdz bonusa raunda beigām nav sasniedzis kreiso malējo cilindru vai fiksētu citu WILD, tiek pārnests atpakaļ uz pamatspēli un turpina virzīties pa kreisi.
- Bez maksas griezienu SCATTER simboli funkcijas laikā neparādās, tāpēc papildu griezieni šajā raundā netiek piešķirti.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātājā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.