

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles Sheep Gone Wild noteikumi  
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 4 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.72%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	10.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

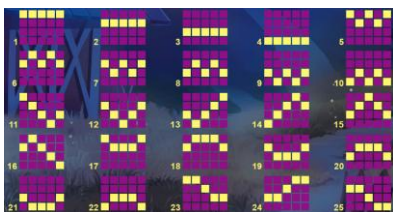
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.



 <b>WILD</b> Substitute for all paying symbols! x5 = 8	 x5 = 8 x4 = 4 x3 = 2	 x5 = 4.8 x4 = 2.4 x3 = 1.2	 x5 = 4 x4 = 2 x3 = 1	 x5 = 3 x4 = 1.6 x3 = 0.8	 x5 = 2.4 x4 = 1.2 x3 = 0.6
<b>LOW-PAYING SYMBOLS</b>					
 x5 = 1.5 x4 = 1 x3 = 0.5	 x5 = 1.5 x4 = 1 x3 = 0.5	 x5 = 1 x4 = 0.8 x3 = 0.4	 x5 = 0.8 x4 = 0.6 x3 = 0.4	 x5 = 0.8 x4 = 0.5 x3 = 0.3	

## Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

## AITAS SAGRĀBŠANAS funkcijas noteikumi



- Nejauši grieziena laikā uz ekrāna var parādīties **AITA**.
- Spēlētājam ir jānoklikšķina uz **AITAS**, un pēc tam **VILKS** to sagrābj un piešķir modifikatoru attiecīgajam griezienam.
- Modifikators var būt viens no diviem:
  - Visi viena veida zemas izmaksu vērtības simboli tiek pārvērsti par **WILD** simboliem šajā griezienā;
  - Tiek piešķirts laimesta reizinātājs x2 vai x3.
- Vienā griezienā var parādīties līdz 3 **AITĀM** pēc kārtas.
- Ja tiek atklāti vairāki reizinātāji, to vērtības tiek saskaitītas.
- Kopējais reizinātājs nevar pārsniegt x8.
- Reizinātājs tiek atiestatīts nākamā grieziena sākumā.
- Ja aitas sagrābšanas funkcija tiek aktivizēta, bet spēlētājs nenoklikšķina uz **AITAS** 2 minūšu laikā, funkcija aktivizēsies un tiks izspēlēta automātiski.

## VILKA GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- 3 vai vairāk **VILKA GRIEZIENU SCATTER** simboli jebkur uz cilindriem aktivizē bonusa raundu ar 7 bezmaksas griezieniem.

- Bonusa raunda sākumā spēlētājam tiek piedāvāts izvēlēties no 15 AITĀM, kuras VILKS sagrābs.
- Pieejamo izvēļu skaits atbilst to VILKA GRIEZIENU SCATTER simbolu skaitam, ar kādiem bonusa raunds tika aktivizēts.
- AITAS var atklāt dažādas balvas:
  - 5 AITAS var atklāt zemas izmaksu vērtības simbolu veidu, kas bonusa raunda laikā pārvēršas par WILD katru reizi, kad parādās uz cilindriem;
  - 4 AITAS var piešķirt laimesta reizinātājus - 2 AITAS var piešķirt x2 reizinātāju un 2 AITAS var piešķirt x3 reizinātāju. Atklātie reizinātāji tiek saskaitīti līdz x10, un to kopējā vērtība ir aktīva visu bonusa raundu. Reizinātājs tiek piemērots visiem laimestiem vilka griezienu funkcijas laikā;
  - 6 AITAS var piešķirt papildu bezmaksas griezienus, kas tiek pieskaitīti sākotnējiem 7 bezmaksas griezieniem - 2 AITAS var piešķirt +2 griezienus, 2 AITAS var piešķirt +3 griezienus un citas 2 AITAS var piešķirt +5 griezienus.
- Bonusa raunda laikā, ja tiek uzgriezts VILKA GRIEZIENU SCATTER simbols, tiek piešķirta vēl viena izvēle no atlikušajām AITĀM (tikai no tām, kas iepriekš nav izvēlētas).

### AITAS WILD simbola noteikumi

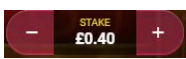





- AITAS WILD simboli parādās tikai caur aitas sagrābšanas funkciju vai kā balva no vilka griezienu izvēles bonusa.
- AITAS WILD simboli aizvieto visus maksājamos simbolus un tiek skaitīti kā tas simbols, kas veido garāko laimīgo kombināciju vienā izmaksu līnijā.
- 5 AITAS WILD piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties aitas sagrābšanas funkcijas bonusu par cenu 8x no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī vilka griezienu funkcijas bonusu par cenu 100x no likmes apmēra.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.

3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

#### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

#### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.