

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Sirens’ Riches** noteikumi  
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 4 rindu un 50 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.73%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	6.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

x5 = 100 x4 = 10 x3 = 1.5	x5 = 20 x4 = 2 x3 = 1	x5 = 10 x4 = 1.2 x3 = 0.5	x5 = 10 x4 = 1.2 x3 = 0.5	x5 = 6 x4 = 0.8 x3 = 0.3	x5 = 6 x4 = 0.8 x3 = 0.3
	x5 = 3 x4 = 0.6 x3 = 0.2	x5 = 3 x4 = 0.6 x3 = 0.2	x5 = 2 x4 = 0.4 x3 = 0.1	x5 = 2 x4 = 0.4 x3 = 0.1	x5 = 2 x4 = 0.4 x3 = 0.1



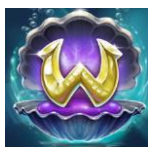
- o 12. solis - tiek pievienots vēl x2 reizinātājs, veidojot kopējo reizinātāju x5 un piešķirts vēl 1 atkārtotais grieziens (kopā 2 atkārtotie griezieni), un vēl 3 WILD simboli (kopā 6 WILD simboli);
- o 14. solis - tiek piešķirta GALVENĀ BALVA – 3000x no attiecīgās likmes, papildus visām pārējām balvām.

### **JAUNEKĻA simbola noteikumi**



- **JAUNEKĻA SCATTER** simbols var parādīties tikai uz vidējā cilindra visos griezienos, izņemot 15. griezienā.
- Katrs **JAUNEKĻA SCATTER** simbols, kas parādās, virza progresu par vienu soli uz priekšu **SIRĒNU BAGĀTĪBU** joslā.
- Vienā griezienā var parādīties tikai viens **JAUNEKĻA SCATTER** simbols.

### **WILD simbola noteikumi**



- **WILD** simboli var parādīties jebkurā vietā un jebkurā griezienā.
- 15. griezienā tie var parādīties papildus tiem **WILD** simboliem, kas ir garantēti no **SIRĒNU BAGĀTĪBU** joslas.
- **WILD** simboli aizvieto visus maksājošos simbolus un tiek uzskatīti par to simbolu, kurš veido vislielāko laimīgo kombināciju vienā izmaksu līnijā.
- 3 vai vairāk **WILD** simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

### **SIRĒNU KARALIENES funkcijas noteikumi**



- **SIRĒNU KARALIENE** ir 1x4 **SUPER WILD** simbols, kas var parādīties tikai 15. griezienā, ja tā ir atbloķēta caur progresa joslu.
- **SIRĒNU KARALIENE** vienmēr parādās uz vidējā cilindra.
- **SIRĒNU KARALIENE** var parādīties ar x2, x3 vai x5 laimesta reizinātāju, atkarībā no tā, cik liels progress ir sasniegts **SIRĒNU BAGĀTĪBU** joslā.
- Reizinātājs tiek piemērots visiem laimestiem šajā griezienā, kas iegūti izmaksu līnijās.

### **ATKĀRTOTO GRIEZIENU funkcijas noteikumi**

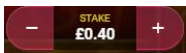



- Atkārtotie griezieni tiek aktivizēti, kad **SIRĒNU BAGĀTĪBU** progresa joslā ir sasniegts 10. solis vai augstāks.

- Atkārtoto griezienu laikā SIRĒNU KARALIENES SUPER WILD simbols, WILD simboli, kas piešķirti no progresas joslas, un visi WILD simboli, kas parādījušies 15. griezienā vai kādā no atkārtotajiem griezieniem, tiek fiksēti savās pozīcijās un paliek aktīvi līdz atkārtoto griezienu beigām.

### GALVENĀS BALVAS funkcijas noteikumi

- GALVENĀ BALVA ir 3000x likmes reizinātāja laimests, kas tiek piešķirts kā papildus balva progresas joslā, un nav uzskatāma par maksimālo iespējamo laimestu spēlē.

#### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

#### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

#### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var

iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.