

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Spooky Carnival** noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.68%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 x5 = 20	 x5 = 20 x4 = 5 x3 = 2	 x5 = 12.5 x4 = 3 x3 = 1.5	 x5 = 8 x4 = 2 x3 = 1	 x5 = 6 x4 = 1.5 x3 = 0.8
 x5 = 4 x4 = 1 x3 = 0.5	 x5 = 3 x4 = 0.6 x3 = 0.3	 x5 = 2 x4 = 0.5 x3 = 0.3	 x5 = 1.5 x4 = 0.4 x3 = 0.2	 x5 = 1.2 x4 = 0.3 x3 = 0.2

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD un SPOKAINĀS MONĒTAS simbolu noteikumi



- **WILD** simboli kopā ar **SPOKAINAJĀM MONĒTĀM** var parādīties jebkurā griezienā.
- Katra **MONĒTA** no katra **WILD** simbola tiek uzkrāta progresa joslā virs cilindriem.



- Progresa joslā ir 5 vietas 5 **MONĒTĀM**.
- Kad ir savāktas 5 **MONĒTAS**, nākamajā griezienā viens nejauši izvēlēts simbolu veids tiks aizstāts ar **WILD** simboliem
- Papildus tam, nejauši vēl viens simbolu veids arī var tikt aizstāts ar **WILD** simboliem.
- Ja spēlētājs savāc vairāk **MONĒTU**, nekā progresa josla spēj uzņemt, pāri palikušās **MONĒTAS** joprojām tiek savāktas un parādās joslā nākamajā griezienā.
- **WILD** simboli aizvieto visus maksājošos simbolus un tiek uzskatīti par to simbolu, kas veido lielāko laimīgo kombināciju vienā izmaksu līnijā.
- 5 **WILD** simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

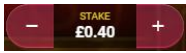



BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simboli uz 1., 3. un 5. cilindra aktivizē 10 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu **SCATTER** simboli nevar parādīties bonusa raunda laikā.

- Ja virs cilindriem ir uzkrātas SPOKAINĀS MONĒTAS, kad sākas bonusa raunds, tās pāriet uz bezmaksas griezieniem.
- Bezmaksas griezienu laikā SPOKAINĀS MONĒTAS tiek vāktas tāpat kā pamatspēlē.
- Visi simbolu veidi, kas tiek aizvietoti ar WILD simboliem, turpina mainīties katrā griezienā līdz raunda beigām.
- Aizpildot progresu joslu bonusa laikā, tiek piešķirti 3 papildu griezieni.
- Ja progresu josla tiek aizpildīta brīdī, kad vairs nav atlikuši bezmaksas griezieni, raunds turpinās, un nākamais grieziens tiks ņemts no piešķirtajiem bonusa griezieniem.
- Ja pēc pēdējā bezmaksas griezienu progresu josla paliek SPOKAINĀS MONĒTAS, tās tiek pārnestas atpakaļ uz pamata spēli.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātājā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma

biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.