

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Stolen Treasures** noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 4 rindu un 25 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.72%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

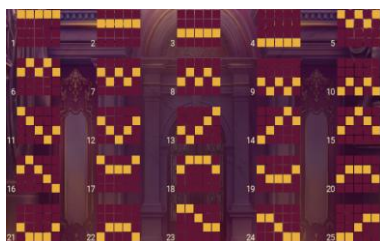
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	10.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

Izmaksu līniju apraksts



Laimests tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par vienādiem simboliem uz blakus esošiem cilindriem, kur pirmais simbols atrodas uz 1. cilindra.

x5 = 12 x4 = 4 x3 = 0.8	x5 = 10 x4 = 3 x3 = 0.8	x5 = 8 x4 = 1.6 x3 = 0.6	x5 = 5 x4 = 1.2 x3 = 0.6	x5 = 2 x4 = 1 x3 = 0.4	x5 = 1.6 x4 = 0.8 x3 = 0.4	x5 = 1.2 x4 = 0.6 x3 = 0.2	x5 = 1 x4 = 0.4 x3 = 0.2	x5 = 0.8 x4 = 0.4 x3 = 0.2

Spēles norise un noteikumi

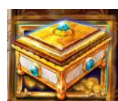
- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus izmaksu simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- WILD simbols tiek uzskatīts par simbolu, kas veido garāko laimesta kombināciju vienā izmaksu līnijā.

DĀRGUMU LĀDES SCATTER simbola noteikumi



- **DĀRGUMU LĀDES** simbols ir SCATTER simbols, kas var atrasties jebkurā vietā uz cilindriem.
- DĀRGUMU LĀDES simboli nepiedalās izmaksu līniju izveidē, bet tiem ir naudas vērtības, kas izteiktas kā likmes reizinātāji vērtībā no 2x līdz 20x no pašreizējās likmes apmēra.
- Ja laukumā parādās divas lādes, tiek piešķirta to apvienotā balva.

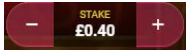



HOLD & RESPIN funkcijas noteikumi



- Ja jebkurās pozīcijās uz cilindriem tiek uzgriezti 3 DĀRGUMU LĀDES SCATTER simboli, tiek aktivizēta *Hold & Respin* funkcija ar 3 bezmaksas griezieniem.
- Ja parādās 4 simboli, tiek piešķirti 4 griezieni, bet ja parādās 5 simboli, tiek iegūti 5 griezieni.
- *Hold & Respin* funkcijas laikā visi SCATTER simboli, kas aktivizēja šo funkciju, tiek fiksēti savās pozīcijās un sākas atkārtotie griezieni, kuros parādās tikai SCATTER simboli.
- Katrs DĀRGUMU LĀDES SCATTER simbols, kas tiek uzgriezts tukšā pozīcijā, atklāj laimestu un atiestata griezienu skaitītāju atpakaļ uz sākotnējo vērtību.
- Katru reizi, kad jauns simbols tiek uzgriezts uz jau atklātā laimesta, tas dubulto šo laimestu.
- SCATTER simbols, kas parādās jau aizņemtā laimestu pozīcijā, nemaina atkārtoto griezienu skaitītāju uz sākotnējo vērtību.
- Bonusa raunds beidzas, ja neviens jauns DĀRGUMU LĀDES SCATTER simbols netiek uzgriezts tukšā pozīcijā visu raunda sākumā piešķirto griezienu laikā.
- Ja visas pozīcijas uz cilindriem ir aizpildītas ar laimestiem, visi atlikušie griezieni tiks izspēlēti, lai noskaidrotu, vai kāds no jau esošajiem laimestiem tiks dubultots.

- Bonusa spēles beigās tiek izmaksāta visu uz cilindriem esošo laimestu kopsumma.
- Beidzot bonusa spēli ar pilnu laukumu laimestiem, kopējais uzkrātais laimests tiek dubultots.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.