

SIA „JOKER LTD”
 reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
 Spēles **Sugarlicious EveryWay** noteikumi
 Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
 6 cilindru, 2 - 7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.
 Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.69%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	10.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas par vismaz 8 vienādu simbolu kombinācijām jebkurās pozīcijās uz laukuma.

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti, ja uz laukuma jebkurās pozīcijās parādījušies vismaz 8 vienādi simboli.

x6 = 10 x5 = 4 x4 = 2 x3 = 1 x2 = 0.2	x6 = 2.5 x5 = 1 x4 = 0.6 x3 = 0.4 x2 = 0.1	x6 = 1 x5 = 0.5 x4 = 0.3 x3 = 0.2 x2 = 0.1	x6 = 0.8 x5 = 0.4 x4 = 0.25 x3 = 0.15 x2 = 0.1	x6 = 0.6 x5 = 0.4 x4 = 0.25 x3 = 0.15 x2 = 0.1
x6 = 0.4 x5 = 0.25 x4 = 0.15 x3 = 0.1 x2 = 0.05	x6 = 0.25 x5 = 0.2 x4 = 0.15 x3 = 0.1 x2 = 0.05	x6 = 0.25 x5 = 0.2 x4 = 0.15 x3 = 0.1 x2 = 0.05	x6 = 0.2 x5 = 0.15 x4 = 0.1 x3 = 0.05 x2 = 0.05	x6 = 0.2 x5 = 0.15 x4 = 0.1 x3 = 0.05 x2 = 0.05

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

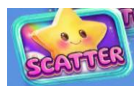
- Pēc katra griezienu gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā bruksana ir beigusies.

CUKURA BUMBU simbolu noteikumi



- **CUKURA BUMBU** simboli var parādīties jebkurā vietā uz cilindriem jebkurā griezienā ar nejaušu reizinātāju: 2x, 3x, 4x, 5x, 7x, 8x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x vai 100x.
- Ja **CUKURA BUMBU** simboli parādās laimestu veidojošajā griezienā, visi **CUKURA BUMBU** simboli eksplodē, un, ja uz laukuma ir vairāk nekā viens **CUKURA BUMBU** simbols, to reizinātāji tiek saskaitīti.
- Kopējais reizinātājs pēc tam tiek piemērots kopējam griezienā uzkrātajam laimestam.

BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



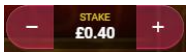



- Ja vienā griezienā tiek uzgriezti 4 vai vairāk **SCATTER** simboli, tiek aktivizēts bonusa raunds ar 10 bezmaksas griezieniem.
- Katrs papildu simbols virs minimālā nepieciešamā piešķir vēl +2 papildu griezienus.
- Katrā cilindrā var parādīties tikai viens **SCATTER** simbols, nodrošinot iespēju iegūt maksimālos 14 sākotnējos bezmaksas griezienus.
- Ja bonusa raunda laikā tiek uzgriezti 3 vai vairāk **SCATTER** simboli, tiek piešķirti 5 papildu griezieni.
- Katrs papildu **SCATTER** simbols virs minimālā nepieciešamā piešķir +1 papildu griezienu, ar iespēju vienā atkārtotā aktivizācijā iegūt līdz 8 papildu griezieniem.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu ar garantētu iespēju, ka tiks uzgriezti 4 **SCATTER** simboli un uzsākta bonusa spēle par cenu 80x no likmes apmēra.

- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī CUKURA BUMBAS bonusu ar garantētu iespēju, ka griezienā tiks uzgriezts CUKURA BUMBAS simbols par cenu 25x no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātājā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.