

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Fruit Flash** noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
5 cilindru, 3 rindu un 243 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.71%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	10.00 EUR

Spēles norises apraksts











Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 x5 = 100 x4 = 10 x3 = 3	 x5 = 20 x4 = 5 x3 = 2.5	 x5 = 10 x4 = 3 x3 = 2	 x5 = 2 x4 = 1 x3 = 0.5	 x5 = 2 x4 = 1 x3 = 0.5	 x5 = 1.5 x4 = 1 x3 = 0.5
 x5 = 3 x4 = 2 x3 = 1	 x5 = 3 x4 = 2 x3 = 1		 x5 = 1.5 x4 = 1 x3 = 0.5	 x5 = 1.5 x4 = 1 x3 = 0.5	

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

WILD simbola noteikumi



- WILD simbols aizstāj visus maksājošos simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- WILD simbols parādās uz 2., 3. un 4.cilindra.

LAIMESTA RĀMJA un BALVU KĀPŅU funkcijas noteikumi



- Vidējā cilindra centrālā pozīcija ir atzīmēta ar īpašu rāmi.
 - Simboli, kas veido laimestu un iet caur šim rāmim, tiek saskaitīti un aktivizē atkārtotu griezienu.
 - Atkārtoto griezienu laikā rāmis paplašinās, līdz tas aptver visu cilindru.
 - Atkārtotie griezieni turpinās, līdz notiek grieziens bez laimesta.
- Cilindru labajā pusē atrodas balvu kāpnes, kuru balvas tiek piešķirtas kā likmes reizinātāji.
 - Savācot 6 vai vairāk simbolus rāmja iekšienē, tiek piešķirta atbilstošā balva atkarībā no savākto simbolu skaita:
 - o 6 simboli - 2x no likmes apmēra;
 - o 12 simboli - 5x no likmes apmēra;
 - o 18 simboli - 10x no likmes apmēra;
 - o 24 simboli - 15x no likmes apmēra;
 - o 30 simboli - 50x no likmes apmēra;
 - o 36 simboli - 100x no likmes apmēra;
 - o 42 simboli - 200x no likmes apmēra;
 - o 48 simboli - 500x no likmes apmēra;
 - o 54 simboli - 1250x no likmes apmēra;

- o 60 simboli - 2500x no likmes apmēra.
- Tiek piešķirta tikai lielākā sasniegtā balva griezienu beigās un rāmī esošie simboli tiek atiestatīti.

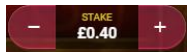



BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Sakrājot 18 vai vairāk simbolus rāmī, papildus tiek aktivizēti arī 10 bezmaksas griezieni.
- Sakrājot 18 vai vairāk simbolus rāmī bezmaksas griezienu laikā, tiek piešķirti papildu 10 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā balvas kāpnēs tiek dubultotas un vidējā cilindra rāmis izplešas pa visu cilindru uz visu bezmaksas griezienu laiku.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkciju par cenu x90 no likmes apmēra.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automatiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātājā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Balance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.