

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Giga Blast** noteikumi  
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
6 cilindru, 4 rindu un 50 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.73%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	6.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

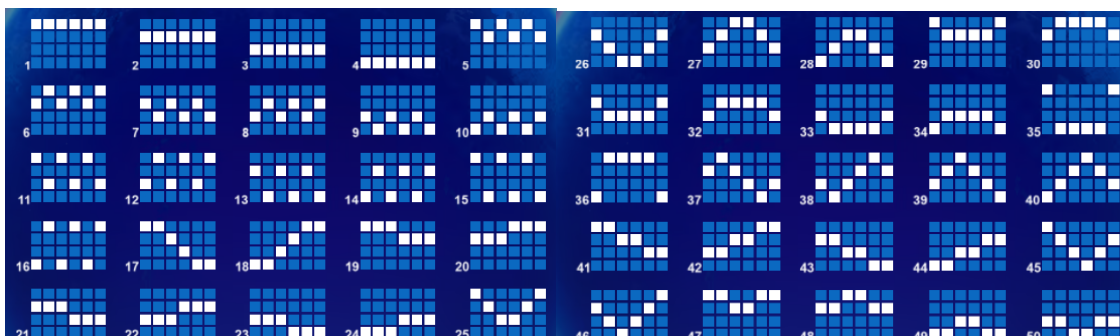
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

<b>WILD</b> Substitutes for all paying symbols! x6 = 25					
	x6 = 5	x6 = 3	x6 = 2.4	x6 = 1.8	x6 = 1.2
	x5 = 3	x5 = 2.4	x5 = 1.8	x5 = 1.2	x5 = 0.8
	x4 = 1.5	x4 = 1.2	x4 = 1	x4 = 0.8	x4 = 0.6
	x3 = 1	x3 = 0.8	x3 = 0.6	x3 = 0.5	x3 = 0.4
	x6 = 1	x6 = 0.8	x6 = 0.6	x6 = 0.5	x6 = 0.4
	x5 = 0.8	x5 = 0.6	x5 = 0.5	x5 = 0.4	x5 = 0.3
	x4 = 0.5	x4 = 0.4	x4 = 0.3	x4 = 0.2	x4 = 0.2
	x3 = 0.3	x3 = 0.2	x3 = 0.2	x3 = 0.1	x3 = 0.1

## Izmaksu līniju apraksts

Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par simboliem uz blakus esošiem cilindriem, kur pirmais simbols atrodas uz 1. cilindra.



## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### ZVAIGŽŅU WILD simbola noteikumi



- ZVAIGŽŅU WILD simbols aizstāj visus maksājamo simbolus un tiek skaitīts kā simbols, kas veido garāko laimīgo kombināciju vienā laimesta līnijā.
- 6 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

### WILD SPRĀDZIENA funkcijas noteikumi



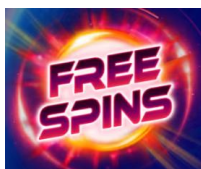
- Virs katra cilindra un sānos pie katras rindas spēles laukumā atrodas mazi ekrāni, kas katrā griezienā var aktivizēt nejašu modifikatora indikatoru.
- Vienlaikus var tikt aktivizēti vairāki indikatori uz dažādiem cilindriem un rindām.

- Indikators virs cilindra piešķir norādīto modifikatoru visiem ZVAIGŽŅU WILD simboliem, kas parādās uz attiecīgā cilindra.
- Indikators rindas sānos piešķir modifikatoru visiem ZVAIGŽŅU WILD simboliem, kas parādās šajā rindā.
- Ja ZVAIGŽŅU WILD simbols parādās vietā, kur aktīvi ir gan cilindru, gan rindas indikatori, tas saņem abus modifikatorus.
- Modifikatori pazūd pēc tam, kad tie ir piemēroti kādam ZVAIGŽŅU WILD simbolam.

### **MODIFIKATORU funkcijas noteikumi**

- Spēlē ir trīs veidu modifikatoru funkcijas.
- **1. Horizontālais sprādziens** - ZVAIGŽŅU WILD simboli, kas saņem šo modifikatoru, izraisa sprādzienu, kas pārvērš 1 blakus esošo simbolu pa kreisi un pa labi par ZVAIGŽŅU WILD. Ja ZVAIGŽŅU WILD nonāk pozīcijā, kur horizontālā sprādziena modifikators ir aktīvs gan virs cilindra, gan rindas sānos, tiek aktivizēts dubultais sprādziens, kas pārvērš 2 blakus esošos simbolus pa kreisi un 2 pa labi par WILD simboliem. Ja sprādziens izveido ZVAIGŽŅU WILD simbolu vietā, kur jau atrodas ZVAIGŽŅU WILD, tad šī WILD simbola reizinātājs palielinās par 1.
- **2. Vertikālais sprādziens** - visi ZVAIGŽŅU WILD simboli, kas saņem šo modifikatoru, izraisa sprādzienu, kas pārvērš 1 blakus esošo simbolu virs un zem par ZVAIGŽŅU WILD. Ja ZVAIGŽŅU WILD nonāk pozīcijā, kur vertikālā sprādziena modifikators ir aktīvs gan virs cilindra, gan rindas sānos, tiek aktivizēts dubultais sprādziens, kas pārvērš 2 blakus esošos simbolus virs un 2 zem par ZVAIGŽŅU WILD simboliem. Tāpat kā horizontālajā gadījumā – ja sprādziens izveido WILD simbolu jau esošā ZVAIGŽŅU WILD vietā, šī simbola reizinātājs tiek palielināts par 1.
- **3. Reizinātājs** - visi ZVAIGŽŅU WILD simboli, kas saņem šo modifikatoru, iegūst reizinātāju, kas var būt x2, x3 vai x5. Šis reizinātājs tiek piemērots visām laimesta līnijām, kurās piedalās šis WILD. Ja WILD nonāk vietā, kur reizinātājs ir aktīvs gan virs cilindra, gan rindas sānos, šie reizinātāji tiek saskaitīti un piešķirti simbolam. Ja ZVAIGŽŅU WILD atrodas pozīcijā, kur ir aktīvs gan reizinātājs, gan sprādziens – vispirms tiek piemērots reizinātājs, un pēc tam notiek sprādziens. Visi ZVAIGŽŅU WILD simboli, kas tiek radīti no sprādziena un ir saistīti ar sākotnējo WILD ar reizinātāju, saņem to pašu reizinātāju. Ja vienā laimesta līnijā piedalās vairāki ZVAIGŽŅU WILD ar reizinātājiem, visi reizinātāji tiek saskaitīti kopā.
- Visi sprādzieni notiek secīgi: pirmie vienlaicīgi sprāgst visi jau esošie ZVAIGŽŅU WILD simboli, kas saņēmuši modifikatoru.
- Tad, arī vienlaicīgi, sprāgst visi jaunie ZVAIGŽŅU WILD simboli, kas tika izveidoti no iepriekšējiem sprādzieniem un saņēmuši modifikatorus.
- Tas turpinās, līdz vairs nav jaunu sprādzienu.
- ZVAIGŽŅU WILD sprādzieni neietekmē bezmaksas griezienu simbolus.

## BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

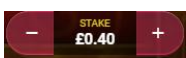





- 3, 4, 5 vai 6 **bezmaksas griezienu SCATTER** simboli jebkur uz cilindriem aktivizē attiecīgi 10, 15, 20 vai 25 bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienos var tikt uzgriezti vēl 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboli, kas piešķir papildu 5 griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā WILD BLAST modifikatoru aktivizēšanās iespējami ir ievērojami lielāka.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par cenu 75x no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī WILD BLAST funkciju par cenu 3x no likmes apmēra.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātājā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;

3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

#### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.