

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Good Luck Clusterbuster** noteikumi  
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

9 cilindru un 9 rindu spēļu automāts bez tradicionālajām izmaksu līnijām.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.73%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	6.00 EUR

Spēles norises apraksts









**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas par vismaz 5 vienādu simbolu kombinācijām, kas savienotas vertikāli vai horizontāli jebkurās pozīcijās uz laukuma.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimesti tiek piešķirti, ja uz laukuma jebkurās pozīcijās parādījušies vismaz 5 vienādi simboli, kas savienoti horizontāli vai vertikāli.

							
20+ = 25 15+ = 10 10+ = 4 7+ = 2 5+ = 1	20+ = 10 15+ = 4 10+ = 2 7+ = 0.8 5+ = 0.5	20+ = 5 15+ = 2 10+ = 1 7+ = 0.5 5+ = 0.3	20+ = 3 15+ = 1.2 10+ = 0.6 7+ = 0.3 5+ = 0.2	20+ = 2 15+ = 1 10+ = 0.4 7+ = 0.2 5+ = 0.1	20+ = 2 15+ = 1 10+ = 0.4 7+ = 0.2 5+ = 0.1	20+ = 2 15+ = 1 10+ = 0.4 7+ = 0.2 5+ = 0.1	20+ = 2 15+ = 1 10+ = 0.4 7+ = 0.2 5+ = 0.1

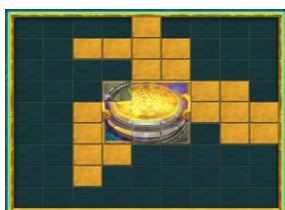
## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra griezienu tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām un visi laimējošie simboli pazūd no laukuma, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītoši simboli.
- Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā bruksana ir beigusies.

### CLUSTERBUSTER funkcijas noteikumi



- Uz cilindriem atrodas neaktīvs, no bloķētiem laucīņiem veidots laucīņu kopums.
- Neaktīvā laucīņu kopuma ārējie laucīņi tiek atbloķēti, kad blakus tiem veidojas laimīgās kombinācijas.
- Ja tiek iznīcināti visi ārējie laucīņi, tiek aktivizēta balva.

### LEPRIKONA WILD simbola noteikumi



- Spēlē darbojas 4 LEPRIKONA WILD simboli, kas atrodas visos četros spēles laukuma stūros.
- WILD simboli nepazūd no laukuma, kad tie ir daļa no laimesta kombinācijas.

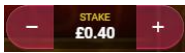



### BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Atbloķējot laukumu kopumu ekrāna vidū (**zelta katlu**), tiek aktivizēti 5 bezmaksas griezieni.
- Zelta katls pazūd bezmaksas griezienu sākumā, bet tiek novietots atpakaļ savā sākotnējā stāvoklī bonus raunda beigās.
- Bezmaksas griezienu laikā LEPRIKONU WILD simboli tiek atbrīvoti un tie var pārvietoties kādā no četriem virzieniem - uz augšu, uz leju, pa labi un pa kreisi katra griezienu vai atkārtotā griezienu laikā.
- Bezmaksas griezienu laikā katram LEPRIKONA WILD simbolam ir pieaugošs reizinātājs, kas palielinās par +1 ar katru griezienu, kurā tas piedalās laimesta kombinācijā.

- Reizinātājs tiek piemērots visiem laimestiem, kuru daļa ir attiecīgais WILD simbols.
- Reizinātāji tiek atiestatīti pēc bonus raunda beigām.
- Nejauši bezmaksas griezienu laikā, ja laukumā ir WILD simboli, kas neatrodas tuvu citam WILD, var aktivizēties **laimīgās vēja pūsmas** funkcija, kas pārvietos WILD simbolus tuvāk citu citam.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātājā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.