

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Lucky Halloween** noteikumi  
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 96.16%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

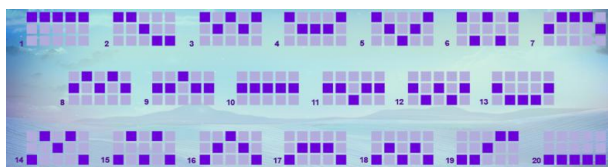
Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	100.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par vienādiem simboliem uz blakus esošiem cilindriem, kur pirmais simbols atrodas uz 1. cilindra.



## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### WILD simbola noteikumi



- 3 un vairāk **WILD** simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

### KIRBJA MOTOCIKLISTA funkcijas noteikumi



- Nejauši grieziena laikā var parādīties **Ķirbja Motociklista** tēls, kas aktivizēs kādu no funkcijām - **ĪPAŠIE CILINDRI**, **ĶIRBJU KOKS**, **NEJAUŠIE WILD**, **MEGA WILD**, bezmaksas griezieni vai **PILNMĒNESS BONUS** funkcija.

### ĪPAŠO CILINDRU funkcijas noteikumi



- Funkciju aktivizējot, **MOTOCIKLISTS** pārbrauc pāri laukumam un sajauc visus cilindrus, atstājot uz cilindriem tikai augstas izmaksu vērtības simbolus.
- Kāršu simboli (10, J, Q, K un A) tiek noņemti no cilindriem attiecīgajam griezienam.

### KIRBJU KOKA funkcijas noteikumi



- **ĶIRBJU MOTOCIKLISTS** iedez laternas ķirbju kokā, lai piešķirtu nejaušus laimesta reizinātājus, kas tiks piemēroti visiem laimestiem griezienā.
- Iespējamie laimesta reizinātāji ir 3x, 5x, 6x, 8x, 9x, 10x, 12x vai 20x.

### NEJAUŠO un MEGA WILD funkcijas noteikumi



- Nejaušo **WILD** funkcijas laikā, **ĶIRBJA MOTOCIKLISTS** uzmet savu galvu gaisā un nejaušās laukuma pozīcijās nokrīt **WILD** simboli.



- **MEGA WILD** MEGA WILD funkcijas laikā, **ĶIRBJU MOTOCIKLISTS** uzmet 3x3 pozīciju **MEGA WILD** simbolu uz nejaušiem cilindriem.

### **BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**



- Uzgriežot 3 vai vairāk **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus, tiek aktivizēti bezmaksas griezieni.
- Papildus tam, nejauši, pār cilindriem var pārbraukt **ĶIRBJA MOTOCIKLISTS** un likt uz laukuma parādīties 3 vai vairāk bezmaksas griezienu SCATTER simboliem.
- Bezmaksas griezienu sākumā spēlētājam tiek piedāvāti 3 katli no kuriem jāizvēlas viens.
- Izvēlētais katls atklāj iegūto bezmaksas griezienu skaitu.
- Iespējamais bezmaksas griezienu skaits ir 10, 12, 15, 16, 18 vai 20 griezieni.
- Katrs papildu bezmaksas griezienu SCATTER simbols, kas uzgriezts pēc trešā, piešķir papildus 10 griezienus attiecīgajai izvēlei.
- Arī bezmaksas griezienu laikā **ĶIRBJA MOTOCIKLISTS** var nejauši pārbraukt pāri laukumam un likt parādīties 3 bezmaksas griezienu SCATTER simboliem, piešķirot bonus griezienus.
- Tad atkal spēlētājam jāizvēlas kāds no katliem, lai atklātu piešķiramo bonus griezienu skaitu - 5, 6, 7 vai 8 griezieni.

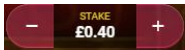



### **PILNMĒNESS BONUS funkcijas noteikumi**



- **BONUS** simbols arī ir SCATTER simbols un uzgriežot 3 vai vairāk BONUS simbolus, tiek aktivizēta pilnmēness bonus funkcija.
- Papildus tam, nejauši, pār cilindriem var pārbraukt **ĶIRBJA MOTOCIKLISTS** un likt uz laukuma parādīties 3 vai vairāk BONUS simboliem.
- Pilnmēness bonus funkcija ir kāpņu tipa mini spēle ar 23 soļiem.
- Katrs no soļiem satur likmes reizinātāju šādā secībā - 3x, 5x, 6x, 8x, 9x, 10x, 11x, 12x, 15x, 16x, 17x, 18x, 19x, 20x, 30x, 40x, 60x, 80x, 100x, 300x, 400x, 500x un 800x.
- Tiek piešķirts tikai tas likmes reizinātājs, kas sasniegts funkcijas beigās.
- Lai virzītos pa kāpnēm augšup, spēlētājam tiek piedāvāti 6 ķirbji no kuriem izvēlēties.
- Katrs ķirbis var saturēt balvu, kas ir no 1 līdz 6 pakāpieniem kāpnēs.
- Pēc katras veiktās izvēles, tiek piedāvāti 6 jauni ķirbji.
- Bonus funkcija turpinās, kamēr kāds no izvēlētajiem ķirbjiem atklāj COLLECT uzrakstu papildus pakāpienu skaitam.

- Ja tiek atklāts COLLECT uzraksts, spēlētājs pārvietojas par attiecīgo skaitu pakāpienu un saņem balvu uz kuras atrodas.
- Pakāpieni, kas savienoti ar zaļu joslu ir īsceļi un ja spēlētājs uz tiem nonāk, tas nekavējoties pāriet uz lauciņu zaļā marķējuma tālākajā galā.
- Izvēloties ķirbi, opcija COLLECT nevar parādīties, ja spēlētājs nesaņem minimāli garantētu laimestu, kas balstīts uz BONUS simbolu skaitu, kuri aktivizēja pilnmēness bonus funkciju.
- 3 BONUS simboli garantē vismaz 12x, 4 simboli – vismaz 17x, un 5 simboli – vismaz 40x.
- Ņemot vērā BONUS simbolu skaita jau garantētos ieguvumus, kā arī ņemot vērā kāpnēs esošos īsceļus, iespējamie reizinātāji, ko var laimēt atkarībā no funkciju aktivizējošo simbolu skaita, ir šādi:
  - o 3 BONUS simboli: 12x, 15x, 16x, 17x, 18x, 30x, 40x, 60x, 80x, 100x, 300x, 400x, 500x vai 800x;
  - o 4 BONUS simboli: 17x, 18x, 30x, 40x, 60x, 80x, 100x, 300x, 400x, 500x vai 800x;
  - o 5 BONUS simboli: 40x, 60x, 80x, 100x, 300x, 400x, 500x vai 800x.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automatiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.