

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Midnight Romance** noteikumi  
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 20 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.71%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	30.00 EUR

Spēles norises apraksts












**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

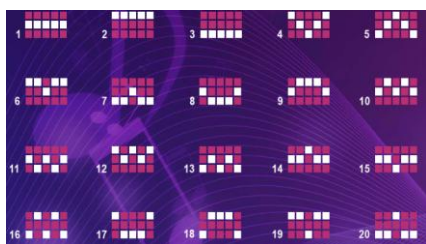
**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 x5 = 25 x4 = 2.5 x3 = 1 x2 = 0.5	 x5 = 25 x4 = 2.5 x3 = 1 x2 = 0.5	 x5 = 25 x4 = 2.5 x3 = 1 x2 = 0.5	 x5 = 3 x4 = 0.6 x3 = 0.2	 x5 = 3 x4 = 0.6 x3 = 0.2	 x5 = 2.5 x4 = 0.5 x3 = 0.2
 x5 = 7.5 x4 = 1.5 x3 = 0.5	 x5 = 5 x4 = 1 x3 = 0.4	 x5 = 4 x4 = 0.8 x3 = 0.3	 x5 = 2.5 x4 = 0.5 x3 = 0.2	 x5 = 2.5 x4 = 0.5 x3 = 0.2	

## Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

## ŠEIKERA un REIZINĀTĀJA funkcijas noteikumi



- Vīrs spēles laukuma labajā pusē atrodas divi neona uzraksti, kas parāda KOKTEIĻA un REIZINĀTĀJA piedāvājumus.



- Piedāvājums var mainīties nejauši katrā griezienā un ietekmēt visus ŠEIKERA SCATTER simbolus, kas parādās griezienu laikā.
- **KOKTEIĻA piedāvājums** parāda zemu vai augstu glāzi.
- Ja tiek parādīta **zema glāze**, visi ŠEIKERA SCATTER simboli, kas parādās griezienu laikā,



pārvērtīsies par **KOKTEIĻA WILD** simboliem.

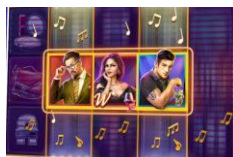


- Ja tiek parādīta **augsta glāze**, tie pārvērtīsies par **SUPER KOKTEIĻA WILD** simboliem, kuru izmērs ir 1x3 un kas pilnībā pārklāj visu cilindru.
- **REIZINĀTĀJA piedāvājums** parādīs reizinātāju x1, x2, x3, x5 vai x10.
- Ja reizinātājs ir lielāks par x1, tas tiks piemērots arī visiem KOKTEIĻA WILD simboliem, kurus ŠEIKERA SCATTER simbols pārvērš.
- Reizinātājs tiek attiecināts uz visām laimesta līnijām, kurās piedalās KOKTEIĻA WILD simbols ar reizinātāju.
- Ja laimesta līnijā piedalās vairāki KOKTEIĻA WILD simboli ar reizinātāju, laimestam tiks piemērots tikai viens no reizinātājiem

## SKAISTĀS SIEVIETES WILD simbolu noteikumi



- **SKAISTĀS SIEVIETES** simbols ir WILD simbols, kas visu laiku atrodas uz 3.cilindra vidējās pozīcijas.
- Vidējās pozīcijas pa labi un pa kreisi no SKAISTĀS SIEVIETES simbola ir iezīmētas ar dzeltenu neona rāmi.



- Ja šajā rāmī tiek uzgriezts kāds no vīriešu simboliem, tiek aktivizēta attiecīgā vīrieša funkcija.

## SPORTISTA BONUS spēles noteikumi



- Kad dzeltenajā neona rāmī parādās **SPORTISTA** simbols, visi **SPORTISTA** simboli, kas atrodas laukumā pārvēršas par WILD simboliem un tas simbols, kurš atrodas rāmī, noklonē sevi vertikālā virzienā.

## BIZNESMEŅA BONUS spēles noteikumi



- Ja **BIZNESMEŅA** simbols parādās dzeltenajā neona rāmī, visi **BIZNESMEŅA** simboli, kas atrodas uz cilindriem, pārvēršas par WILD simboliem un iegūst laimesta reizinātāju x3.
- Reizinātājs tiek piemērots visām laimesta līnijām, kurās piedalās WILD simbols ar reizinātāju.
- Ja laimesta līnijā piedalās vairāki **BIZNESMEŅA** WILD simboli, tiek piemērots tikai viens no reizinātājiem.
- Ja laimestā vienlaikus piedalās gan **BIZNESMEŅA** WILD ar reizinātāju, gan **KOKTEIĻA** WILD ar reizinātāju, to reizinātāji tiek savstarpēji reizināti.

## MŪZIKA BONUS spēles noteikumi



- Ja MŪZIKA simbols parādās dzeltenajā neona rāmī, visi MŪZIKA simboli, kas atrodas uz cilindriem, pārvēršas par WILD simboliem.
- Ja šī pārvēršanās WILD simbolos neveido laimestu, visi WILD simboli uz cilindriem tiek fiksēti, un tiek aktivizēts atkārtotais grieziens.
- Atkārtotie griezieni turpinās, līdz tiek izveidots laimests.
- Visi jaunie WILD simboli, kas parādās atkārtoto griezienu laikā, arī tiek fiksēti savās pozīcijās.
- Turklāt atkārtoto griezienu laikā, KOKTEIĻA piedāvājums vienmēr parādīs augstu glāzi, un, ja uz cilindriem jau atrodas KOKTEIĻA WILD (1x1 izmērā), tie pārvērtīsies par SUPER KOKTEIĻA WILD simboliem (1x3 izmērā).
- Reizinātāja piedāvājums atkārtoto griezienu laikā nemainās.

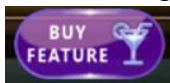
## WILD simbola noteikumi



- WILD simbols aizstāj visus maksājamo simbolus un tiek uzskatīts par simbolu, kas veido garāko maksājamo kombināciju vienā laimesta līnijā.
- 5 WILD simboli piešķir laimestu saskaņā ar izmaksu tabulu.

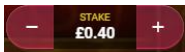

## BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Uzgriežot jebkurus divus vīriešu simbolus dzeltenajā rāmī, tiek aktivizēti 10 bezmaksas griezieni.
- Ja bezmaksas griezienu laikā dzeltenajā rāmī tiek uzgriezti jebkuri divi vīriešu simboli, tiek piešķirti papildu 10 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā KOKTEIĻU piedāvājums vienmēr rādīs augstu glāzi.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkciju par cenu x50 no likmes apmēra.

## Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.

3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.