

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Wolf Stacks MegaWays** noteikumi  
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
6 cilindru, 2 - 7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.72%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	2.00 EUR

Spēles norises apraksts






**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par vienādiem simboliem uz blakus esošiem cilindriem, kur pirmais simbols atrodas uz 1. cilindra.

					<b>A</b>	<b>K</b>	<b>Q</b>	<b>J</b>	<b>10</b>
x6 = 5 x5 = 1.5 x4 = 0.75 x3 = 0.5 x2 = 0.1	x6 = 2.5 x5 = 0.75 x4 = 0.6 x3 = 0.4 x2 = 0.05	x6 = 1 x5 = 0.5 x4 = 0.35 x3 = 0.25	x6 = 0.75 x5 = 0.4 x4 = 0.3 x3 = 0.2	x6 = 0.5 x5 = 0.35 x4 = 0.25 x3 = 0.15	x6 = 0.3 x5 = 0.25 x4 = 0.15 x3 = 0.1	x6 = 0.3 x5 = 0.25 x4 = 0.15 x3 = 0.1	x6 = 0.25 x5 = 0.2 x4 = 0.15 x3 = 0.1	x6 = 0.25 x5 = 0.2 x4 = 0.15 x3 = 0.1	x6 = 0.25 x5 = 0.2 x4 = 0.15 x3 = 0.1

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Spēlē darbojas **Megaways** funkcija, kas dod iespēju sasniegt līdz pat maksimāli 117 649 laimestu iespējām.
- Iespējamo laimesta veidu skaits mainās ar katru griezienu atkarībā no kopējā simbolu skaita, kas parādās uz cilindriem.

### CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra griezienu tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma un to vietā iebirst jauni simboli, lai veidotu jaunas laimesta kombinācijas.
- Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā bruksana ir beigusies.

### GRUPĒTĀ WILD simbola noteikumi




- **WILD** simbols parādās kā grupētais simbols uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.
- **WILD** simbols aizstāj visus izmaksu simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- Kad grupētais **WILD** simbols piedalās laimestā, pazūd tikai zemākā redzamā simbola vienība no grupētā **WILD** simbola.
- Pārējās **WILD** simbola daļas ir fiksētas un paliek uz laukuma kopā ar simboliem, kas nav laimējuši attiecīgajā griezienā, līdz nākamajai cilindru sabrukšanai.
- Tie krīt uz leju līdz noņemto simbolu pozīcijai, un zemākā redzamā vienība no tiem tiek atbloķēta nākamajā cilindru sabrukšanā.

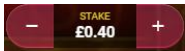



### BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- Uzgriežot 3 vai 4 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus, tiek aktivizēti 5 vai 10 bezmaksas griezieni, attiecīgi.
- Bezmaksas griezienu laikā visi laimesti tiek dubultoti.
- Katrā bezmaksas griezienā uz kāda no nejauši izvēlētiem cilindriem tiek novietots grupētais **WILD** simbols.
- **WILD** simbols var tikt pievienots uz 2., 3., 4. vai 5. cilindra.
- Grupētājā **WILD** simbolā ir tik daudz simbolu vienības, cik pozīciju ir uz cilindra.
- Kad cilindru sabrukšanas laikā grupētā **WILD** simbola vienības sāk pazust, no augšas krītošie simboli var būt jebkura veida simboli, kas atrodas uz cilindriem.

- Bezmaksas griezienu laikā 3 vai 4 bezmaksas griezienu simboli SCATTER simboli piešķir attiecīgi 5 vai 10 papildu bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu skaits un to atkārtota aktivizēšana nav ierobežota.
-  Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 70x no likmes apmēra.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automatiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātājā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.