

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles Zeus Lightning MegaWays noteikumi  
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru, 2 - 7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.69%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	6.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

**Regulāro izmaksu apraksts**

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

				
x6 = 10 x5 = 4 x4 = 2 x3 = 1 x2 = 0.2	x6 = 2.5 x5 = 1 x4 = 0.6 x3 = 0.4 x2 = 0.1	x6 = 1 x5 = 0.5 x4 = 0.3 x3 = 0.2 x2 = 0.1	x6 = 0.6 x5 = 0.4 x4 = 0.25 x3 = 0.15 x2 = 0.1	x6 = 0.4 x5 = 0.25 x4 = 0.2 x3 = 0.15 x2 = 0.1
				
x6 = 0.25 x5 = 0.2 x4 = 0.15 x3 = 0.1 x2 = 0.05	x6 = 0.25 x5 = 0.2 x4 = 0.15 x3 = 0.1 x2 = 0.05	x6 = 0.2 x5 = 0.2 x4 = 0.15 x3 = 0.1 x2 = 0.05	x6 = 0.2 x5 = 0.15 x4 = 0.1 x3 = 0.05 x2 = 0.05	x6 = 0.2 x5 = 0.15 x4 = 0.1 x3 = 0.05 x2 = 0.05

## Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par simboliem uz blakus esošiem cilindriem, kur pirmais simbols atrodas uz 1. cilindra.

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### Cilindru sabrukšanas funkcijas noteikumi:

- o Pēc katra griezienu gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu laikā, tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma.
- o Atlikušie simboli krīt uz leju, bet tukšās vietas ieņem no augšas krītošie simboli.
- o Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- o Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā bruksana ir beigusies.

### ZEVA WILD simbola noteikumi



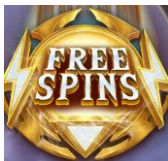
- ZEVA simbols ir WILD simbols, kas parādās uz 3. vai 4. cilindra un aizstāj visus maksājošos simbolus.
- Pamatspēlē katrā griezienu var parādīties tikai viens ZEVA WILD simbols.
- ZEVA WILD simbols netiek iznīcināts cilindru sabrukšanā, ja tas piedalās laimīgajā kombinācijā, izņemot gadījumus, kad laimīgo kombināciju veido paplašinātie simboli no ZEVA ZIBENOŠANAS.
- ZEVA WILD simbolu izmērs mainās atkarībā no simbolu skaita uz cilindra, uz kura tas parādījies:
  - o Ja uz cilindriem ir 2 vai 3 simboli: 1x1 izmērs;
  - o Ja uz cilindriem ir 4, 5 vai 6 simboli: 1x2 izmērs;
  - o Ja uz cilindriem ir 7 simboli 1x3 izmērs.

### PAPLAŠINĀTĀS ZIBENOŠANAS funkcijas noteikumi

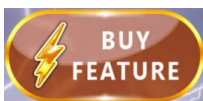


- Ja ZIVA WILD simbols parādās uz cilindriem pilnā izmērā, tad pēc cilindru sabrukšanas beigām tas izsauc **ZIBENOŠANU**.
- ZIBENOŠANA trāpa vienam nejauši izvēlētam simbolam visos cilindros, kuros tas atrodas, un klonē šo simbolu vertikāli uz visām cilindru pozīcijām.
- Ja izvēlētais simbols atrodas uz tā paša cilindra, kur ZIVA WILD simbols, tas tiek klonēts uz visām pozīcijām, izņemot tās, kurās atrodas ZIVA WILD.
- Paplašinātie simboli veido laimesta kombinācijas pat tad, ja tie nav blakus.

### **BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**

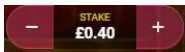

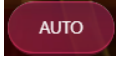



- Ja uz 2., 3., 4. vai 5. cilindra parādās 3 vai 4 **bezmaksas griezienu SCATTER** simboli, tiek piešķirti attiecīgi 8 vai 12 bezmaksas griezieni.
- Katrs bezmaksas griezienu simbols, kas parādās bezmaksas griezienos, piešķir papildu 1 griezienu.
- Bezmaksas griezienu sākumā cilindriem tiek pievienots vēl viens ZIVA WILD simbols, kas palielina maksimālo ZIVA WILD simbolu skaitu, kas var parādīties vienā griezienā līdz 2 – viens var parādīties uz 3. cilindra, otrs uz 4. cilindra.
- Kad 2 ZIVA WILD simboli pilnībā redzami parādās uz cilindriem un beidzas cilindru sabrukšana, pirmais ZIVA WILD klonē simbolus tāpat kā pamatspēlē, bet otrais ZIVA WILD paaugstina klonētos simbolus uz augstākas vērtības simboliem atkarībā no klonētā simbola veida.
- Ja klonētais simbols ir kāršu simbols (10, J, Q, K, A), visi šī veida simboli tiek paaugstināti uz pirmo ne-kāršu simbolu.
- Ja klonētais simbols nav kāršu simbols, visi šī veida simboli tiek paaugstināti uz nākamo augstākas vērtības simbolu.
- Kad uzlabošana ir pabeigta un cilindros atrodas citi jau uzlabotā simbola eksemplāri, tie arī izplešas.
- Ja vienā griezienā tiek aktivizēti 2 ZIVA **WILD simboli**, sākotnējā simbola izplešana nevar klonēt visaugstākās vērtības simbolu.
- Ja spēles laikā spēlētājs sasniedz maksimālo spēles laimestu, spēle nekavējoties apstājas, spēlētājs iegūst laimestu un visi atlikušie bezmaksas griezieni tiek atcelti.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkciju par cenu x100 no likmes apmēra vai arī ZIVA WILD, kas parādīsies pilnā izmērā par cenu x15 no likmes apmēra.

## Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
-  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātājā režīmā.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

## Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.