

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles Gods of Troy MegaWays noteikumi  
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
6 cilindru, 2 - 7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.71%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

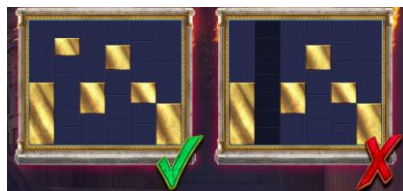
Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	2.00 EUR

Spēles norises apraksts

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par simboliem uz blakus esošiem cilindriem, kur pirmais simbols atrodas uz 1. cilindra.

x6 = 10 x5 = 3 x4 = 2 x3 = 1 x2 = 0.25	x6 = 2.5 x5 = 1 x4 = 0.6 x3 = 0.4 x2 = 0.1	x6 = 1 x5 = 0.5 x4 = 0.35 x3 = 0.25 x2 = 0.05	x6 = 0.75 x5 = 0.45 x4 = 0.3 x3 = 0.2 x2 = 0.05	x6 = 0.5 x5 = 0.4 x4 = 0.25 x3 = 0.15 x2 = 0.05	x6 = 0.25 x5 = 0.2 x4 = 0.15 x3 = 0.1	x6 = 0.25 x5 = 0.2 x4 = 0.15 x3 = 0.1	x6 = 0.2 x5 = 0.15 x4 = 0.1 x3 = 0.05	x6 = 0.2 x5 = 0.15 x4 = 0.1 x3 = 0.05	x6 = 0.2 x5 = 0.15 x4 = 0.1 x3 = 0.05

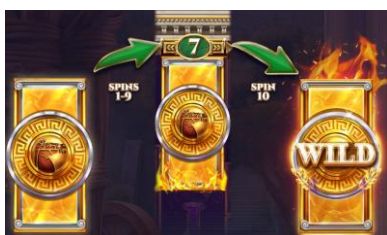
## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra grieziena tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma un to vietā iebirst jauni simboli, lai veidotu jaunas laimesta kombinācijas.
- Cilindru bruksana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā grieziena izraisītā bruksana ir beigusies.

### ZELTA VAIROGA funkcijas noteikumi



- Visi griezieni ir numurēti no 1 - 10 un tas redzams skaitītājā virs cilindriem.



- **ZELTA VAIROGA SCATTER** simboli var parādīties uz vidējiem 4 cilindriem pirmo deviņu griezienu laikā.
- Katrs ZELTA VAIROGS, kas tiek uzgriezts, tiek saglabāts skaitītājā virs attiecīgā cilindra.
- 10. grieziena laikā visi uzkrātie ZELTA VAIROGU simboli tiek novietoti uz attiecīgajiem cilindriem kā WILD simboli.
- Vienā pozīcijā var tikt novietots vairāk nekā 1 ZELTA VAIROGS.
- Katrs ZELTA VAIROGS, kas tiek novietots pozīcijā ar jau esošu WILD simbolu, piešķir +1 reizinātāja vērtību attiecīgajam WILD.
- WILD simboli, kas satur reizinātājus, tiek skaitīti kā tik simbolu vienības, kā uzrāda skaitlis.

### WILD simbola noteikumi



- **WILD** simboli var parādīties tikai 10. grieziena laikā, kad tie tiek novietoti uz attiecīgajiem cilindriem.

- WILD simbolu skaits ir atkarīgs no uzkrāto ZELTA VAIROGU skaita 9 griezienu laikā.
- WILD simbols aizstāj visus simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.

### TROJAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- TROJAS GRIEZIENU SCATTER simboli parādās tikai uz 2., 3., 4. un 5. cilindra pirmo 9 griezienu laikā.
- 3 TROJAS GRIEZIENU SCATTER simboli jebkurās pozīcijās aktivizē 8 trojas griezienus ar 3 - 8 WILD simboliem nejaušās pozīcijās katrā griezienā.
- 4 TROJAS GRIEZIENU SCATTER simboli jebkurās pozīcijās aktivizē 12 trojas griezienus ar 5 - 10 WILD simboliem nejaušās pozīcijās katrā griezienā.
- ZELTA VAIROGA SCATTER simboli neparādās trojas griezienu funkcijas laikā.
- Katrs TROJAS GRIEZIENU SCATTER simbols, kas parādās funkcijas laikā, piešķir 1 papildus griezienu.

### HELĒNAS simbola noteikumi

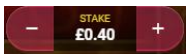





- HELĒNAS simbols ir parasts maksājošais simbols.
- Kad 2 vai vairāk HELĒNAS simboli parādās viens zem otra, tie saplūst kopā, izveidojot vienu super simbolu.
- Skaitlis, kas redzams uz super simbola, atspoguļo, cik daudz 1x1 pozīciju simboli tajā ietilpst.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties trojas griezienu funkciju ar 3 TROJAS GRIEZIENU SCATTER simboliem par cenu x75 no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī trojas griezienu funkciju ar 4 TROJAS GRIEZIENU SCATTER simboliem par cenu x300 no likmes apmēra.

### Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

### Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

### Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

### Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.