

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles Zillard King MegaWays noteikumi  
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.

6 cilindru, 2 - 7 rindu un līdz pat 117 649 izmaksu līniju spēļu automāts.

Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.72%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.20 EUR
Maksimālā likme	6.00 EUR

Spēles norises apraksts











**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par vienādiem simboliem uz blakus esošiem cilindriem, kur pirmais simbols atrodas uz 1. cilindra.

									
x6 = 15 x5 = 5 x4 = 2 x3 = 1 x2 = 0.2	x6 = 5 x5 = 2.5 x4 = 1.2 x3 = 0.7	x6 = 1.5 x5 = 1.2 x4 = 0.7 x3 = 0.5	x6 = 1.2 x5 = 1 x4 = 0.6 x3 = 0.4	x6 = 1 x5 = 0.8 x4 = 0.5 x3 = 0.3	x5 = 0.6 x4 = 0.4 x3 = 0.2	x5 = 0.5 x4 = 0.3 x3 = 0.2	x5 = 0.4 x4 = 0.3 x3 = 0.2	x5 = 0.3 x4 = 0.2 x3 = 0.1	x5 = 0.3 x4 = 0.2 x3 = 0.1

## Spēles norise un noteikumi

- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.
- Spēlē darbojas **Megaways** funkcija, kas dod iespēju sasniegt līdz pat maksimāli 117 649 laimestu iespējām.
- Iespējamo laimesta veidu skaits mainās ar katru griezienu atkarībā no kopējā simbolu skaita, kas parādās uz cilindriem.

### CILINDRU SABRUKŠANAS funkcijas noteikumi

- Pēc katra griezienu tiek izmaksāti laimesti par laimējošām kombinācijām, bet visi laimējošie simboli pazūd no laukuma un to vietā iebirst jauni simboli, lai veidotu jaunas laimesta kombinācijas.
- Cilindru brūkšana turpināsies, kamēr vairs nebūs laimīgo kombināciju.
- Visi laimesti tiek ieskaitīti spēlētāja kontā pēc tam, kad pirmā griezienu izraisītā brūkšana ir beigusies.

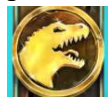
### ZILARDA WILD simbola noteikumi



- **ZILARDA WILD** simbols ir **SUPER WILD** simbols, kas aizstāj visus izmaksu simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- Tas pārklāj visu cilindru un vienmēr parādās pilnā redzams.
- 1 **ZILARDA WILD** simbols var parādīties viena griezienu laikā uz 2., 3., 4. vai 5. cilindra.
- **ZILARDA WILD** simbols satur simbolu reizinātāju no x2 līdz x7.
- Simbola reizinātājs norāda, par cik simboliem tiks ieskaitīts **ZILARDA WILD** aprēķinot laimestu.
- Ja parādītos **ZILARDA WILD** simbols nepiedalās laimestā, tas tiek fiksēts uz cilindra līdz tas veidos laimestu.
- Kad **ZILARDA WILD** simbols piedalās laimestā, tas netiek iznīcināts.
- Tā vietā **ZILARDA WILD** simbola reizinātājs palielinās par 1.

### ZILARDA EVOLŪCIJAS PROGRESA JOSLAS funkcijas noteikumi



- Virs 6. cilindra tiek novietota **ZILARDA EVOLŪCIJAS progresa josla** ar 3 posmiem.
- Līdz progresa joslas pēdējā posma pabeigšanai spēle notiek uz 5 cilindriem.
- Kad jebkurā pozīcijā uz cilindriem parādās  **ZELTA MONĒTU** simboli, tie tiek savākti un veicina **ZILARDA EVOLŪCIJU**.
- Savācot 30 **ZELTA MONĒTAS**, tiek pabeigta katrs progresa joslas posms un tiek attīstīts **ZILARDA WILD** simbols.

- Balvas par katra posma pabeigšanu ir šādas:
  - **1. posms:** ZILARDA WILD simbolam tiek pievienots 1 papildu dzīvības punkts. Ar katru pievienoto dzīvības punktu ZILARDA WILD simbols paliek uz cilindriem par 1 griezienu ilgāk pēc tam, kad tas veido laimestu;
  - **2. posms:** ZILARDA WILD simbolam tiek pievienots 1 papildu dzīvības punkts un nākamajā griezienā ZILARDA WILD simbols pievienos PĒRKONA WILD simbolus uz cilindriem;
  - **3. posms:** ZILARDA WILD simbolam tiek pievienots vēl 1 dzīvības punkts un tiek aktivizēta iespēja piedalīties bezmaksas griezienos.
- Pēc progresu joslas pēdējā posma pabeigšanas, josla tiek noņemta un atklājas 6. cilindrs, kurā neparādās kāršu simboli.
- Pēc progresu joslas pabeigšanas ZELTA MONĒTAS simboli vairs neparādās uz pirmajiem 5 cilindriem.
- Tā vietā uz 6. cilindra var parādīties 1 ZELTA MONĒTAS simbols.

### **PĒRKONA WILD simbola noteikumi**



- Nejauši, nelaimēja grieziena beigās, kad uz cilindriem ir ZILARDA WILD simbols, tas var rēkt un izsaukt **PĒRKONA WILD** simbolu.
- PĒRKONA WILD simbols aizstāj visus izmaksu simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas un tas var parādīties tikai uz 2., 3., 4. un 5. cilindra.
- Pēc ZILARDA EVOLŪCIJAS progresu 2. posma pabeigšanas PĒRKONA WILD simboli tiek pievienoti cilindriem un var parādīties jebkurā griezienā.

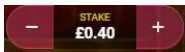

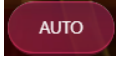

### **BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**

- Ja uz 6. cilindra ir redzams ZILARDA WILD simbols, tiek piešķirti 4 bezmaksas griezieni.
- Par katru atlikušo dzīvības punktu, kas ZILARDA WILD simbolam ir funkcijas aktivizēšanās brīdī, tiek piešķirts 1 papildu bezmaksas grieziens.
- Maksimālais bezmaksas griezienu skaits ir 7, ja funkcija tiek aktivizēta, kad ZILARDA WILD simbolam joprojām ir atlikuši 3 dzīvības punkti.
- ZILARDA WILD simbols paliek fiksēts uz cilindra visu bonusa raunda laiku.
- Turklāt bezmaksas griezienu laikā ZILARDA WILD simbols katra bezmaksas griezienu sākumā var nejauši izsaukt arī PĒRKONA WILD simbolus.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 110x no likmes apmēra.

## Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
-  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātājā režīmā.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

## Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.