

**SIA „JOKER LTD”**  
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251  
Spēles **Miami Rise** noteikumi  
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.  
5 cilindru, 3 rindu un 243 izmaksu līniju spēļu automāts.  
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.70%.

**Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi**

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	6.00 EUR

Spēles norises apraksts

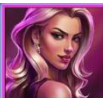

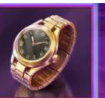



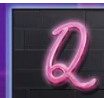
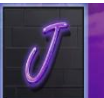

**Izmaksu noteikumi**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksu līnijas.
- Vismaz vienam no kombinācijas simboliem jāatrodas uz 1. cilindra.

**Izmaksu līniju apraksts**



Laimests tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par vienādiem simboliem uz blakus esošiem cilindriem, kur pirmais simbols atrodas uz 1. cilindra.

 x5 = 10 x4 = 5 x3 = 1.5	 x5 = 5 x4 = 2 x3 = 1	 x5 = 1.5 x4 = 1 x3 = 0.7	 x5 = 1 x4 = 0.7 x3 = 0.4	 x5 = 0.4 x4 = 0.3 x3 = 0.2	 x5 = 0.4 x4 = 0.3 x3 = 0.2	 x5 = 0.3 x4 = 0.2 x3 = 0.1	 x5 = 0.3 x4 = 0.2 x3 = 0.1	 x5 = 0.3 x4 = 0.2 x3 = 0.1
--	---	---	---	---	--	---	---	---

## Spēles norise un noteikumi

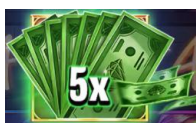
- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

### WILD simbola noteikumi



- **WILD** simbols aizstāj visus izmaksu simbolus, lai veidotu laimesta kombinācijas.
- WILD simbols var parādīties uz 2., 3. un 4. cilindra.

### NAUDAS simbola noteikumi



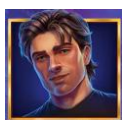
- **NAUDAS** simbols var parādīties uz 1., 2., 3. un 4. cilindra.
- Katrs NAUDAS simbols satur naudas balvu, kas izteikta kā likmes reizinātājs.
- Iespējamie reizinātāji ir 0.5x, 1x, 1.5x, 2x, 2.5x, 5x.

### CASH HITS funkcijas noteikumi



- Spēlē ir 4 veidu **CASH HIT SCATTER** simboli un katrs no tiem satur naudas balvu, kas izteikta kā likmes reizinātājs.
- CASH HIT SCATTER simboli parādās uz 1., 2., 3. un 4. cilindra.
- Spēles sākumā CASH HIT balvas ir:
  - MAZAIS HIT - 5x;
  - LIELAIS HIT - 15x;
  - MILZU HIT - 50x;
  - MEGA HIT - 500x.

### KINGPIN simbola noteikumi



- **KINGPIN** simbols parādās tikai uz 5. cilindra.

- Kad KINGPIN simbols parādās kopā ar NAUDAS vai CASH HIT simboliem, tas savāc visas naudas vērtības un tad piešķir to kopsummu kā tūlītējo laimestu.

### **RANGA LĪMENU funkcijas noteikumi**

- Spēlē ir 3 ranga līmeņi, kas jāizpilda, lai paceltos uz nākamo rangu.
- Paceļoties rangā, tiek atbloķētas jaunas funkcijas.
- Lai pabeigtu kāda līmeņa progresijas posmu un paaugstinātu savu rangu, KINGPIN simbola tēls krāj punktus, kas attēloti reputācijas mērītājā virs cilindriem.



- Katrs savāktais NAUDAS simbola un CASH HIT laimests palielina KINGPIN reputāciju par +1.
- Katram ranga līmenim nepieciešams konkrēts reputācijas punktu daudzums:
  - **1. ranga līmenis:** 30 punkti;
  - **2. ranga līmenis:** 50 punkti;
  - **3. ranga līmenis:** 70 punkti.
- Pabeidzot progresijas posmu, KINGPIN simbola tēls tiek paaugstināts uz nākamo ranga līmeni, un tiek atbloķēta jauna funkcija:




- **1. ranga līmenis:** parādoties laukumā, KINGPIN simbols paliek fiksēts savā pozīcijā uz 2 turpmākajiem griezieniem. Savācot NAUDAS vai CASH HIT laimestu, griezienu skaits KINGPIN simbola palikšanai uz ekrāna, tiek atiestatīts uz 2;



- **2. ranga līmenis:** KINGPIN simbols iegūst pieaugošu reizinātāju. Katru reizi, kad KINGPIN simbols savāc jebkuru NAUDAS vai CASH HIT laimestu, tā reizinātājs palielinās par +1. Nākamajā reizē, kad KINGPIN simbols savāc NAUDAS vai CASH HIT laimestu, reizinātājs tiek piemērots vienam nejaušam laimestam. KINGPIN simbola reizinātājs tiek atiestatīts, kad simbols pazūd no ekrāna;



- **3. ranga līmenis:** uz 2. cilindra tiek pievienots jauns  **CASH HIT griezienu SCATTER** simbols, un CASH HIT simbolu laimestu vērtības tiek palielinātas šādi:

- MAZAIS HIT - 10x;
- LIELAIS HIT - 25x;

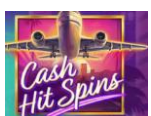
- MILZU HIT - 100x;
- MEGA HIT - 1000x.

### **BEZMAKSAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi**



- Uzgriežot 3 **bezmaksas griezienu SCATTER** simbolus uz 2., 3. un 4. cilindra, tiek aktivizēti 10 bezmaksas griezieni.
- Uzgriežot 3 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus bezmaksas griezienu laikā, tiek piešķirti vēl 10 papildu griezieni.
- Reputācijas progress tiek pārņemts uz bonusu raundu, un jebkurš progress, kas tiek sasniegts tā laikā, tiek pārņemts atpakaļ uz pamatspēli.
- Pēc 1. ranga līmeņa sasniegšanas, ja KINGPIN simbols nav uz cilindriem bezmaksas griezienu sākumā, simbols parādās uz pēdējā cilindra vidējās pozīcijas un paliek tur visu bonusu raunda laiku.
- Pēc 2. ranga līmeņa sasniegšanas, ja bezmaksas griezieni tiek aktivizēti brīdī, kad KINGPIN simbols atrodas uz cilindriem, jebkurš tā iegūtais reizinātājs tiek pārņemts uz bezmaksas griezieniem.
- Pēc 3. ranga līmeņa sasniegšanas, uzgriežot CASH HIT griezienu SCATTER simbolu uz 2. cilindra un 2 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus uz 3. un 4. cilindra bezmaksas griezienu laikā, tiek piešķirti 5 papildu griezieni, un bezmaksas griezieni tiek uzlaboti uz CASH HIT griezieniem.

### **CASH HIT GRIEZIENU funkcijas noteikumi**

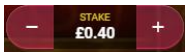

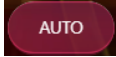



- Uzgriežot **CASH HIT griezienu SCATTER** simbolu uz 2. cilindra un 2 bezmaksas griezienu SCATTER simbolus uz 3. un 4. cilindra pamatspēles griezienu laikā, tiek aktivizēti 5 CASH HIT griezieni.
- Bezmaksas griezienu SCATTER un CASH HIT griezienu SCATTER simboli nevar parādīties CASH HIT griezienu funkcijas laikā.
- CASH HIT griezienu laikā visi NAUDAS simboli tiek uzlaboti uz CASH HIT SCATTER simboliem.



- Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu funkcijas bonusu par cenu 50x no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties *Cash Hit* griezienu funkcijas bonusu par cenu 240x no likmes apmēra.
- Spēlētājam ir iespēja iegādāties arī KINGPIN simbolu kopā ar NAUDAS un CASH HIT simboliem par cenu 9x no likmes apmēra.

## Spēles vadība

-  Lai paaugstinātu vai pazeminātu grieziena vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
-  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
-  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.
-  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātājā režīmā.

## Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

## Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

## Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu [joker@joker.lv](mailto:joker@joker.lv). Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.