

SIA „JOKER LTD”
reģ. Nr. 40003266078, Katrīnas iela 12, Rīga, tel. +371 67321251
Spēles **Transylvania Night of Blood** noteikumi
Evolution Malta Limited spēles programma

Spēles veids – tiešsaistes spēļu automātu videospēle.
6 cilindru, 4 rindu un 4096 izmaksu līniju spēļu automāts.
Teorētiskais atdeves procents (RTP) ir 95.76%.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā spēlētāja kontā var ieskaitīt izmantojot kādu no trim iemaksas metodēm: (i) internetbanka, (ii) bankas karte vai (iii) bankas pārskaitījums.

Minimālā likme	0.10 EUR
Maksimālā likme	20.00 EUR

Spēles norises apraksts

Izmaksu noteikumi

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulāro izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā cilindra.

 x6 = 8 x5 = 4 x4 = 2 x3 = 1	 x6 = 6 x5 = 3 x4 = 1.5 x3 = 0.8	 x6 = 5 x5 = 2.5 x4 = 1.2 x3 = 0.6	 x6 = 4 x5 = 2 x4 = 1 x3 = 0.5	 x6 = 3 x5 = 1.5 x4 = 0.8 x3 = 0.4
 x6 = 2.5 x5 = 1.2 x4 = 0.6 x3 = 0.3	 x6 = 2 x5 = 1 x4 = 0.5 x3 = 0.2	 x6 = 1.5 x5 = 0.8 x4 = 0.4 x3 = 0.2	 x6 = 1 x5 = 0.6 x4 = 0.3 x3 = 0.1	 x6 = 0.8 x5 = 0.4 x4 = 0.2 x3 = 0.1

Izmaksu līniju apraksts



Laimesti tiek piešķirti no kreisās uz labo pusi par blakus esošo simbolu kombinācijām. Simboliem jābūt uz blakus esošiem cilindriem.

Spēles norise un noteikumi

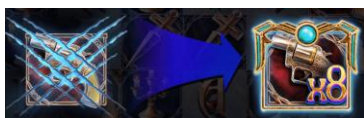
- Spēlē ir vairākas papildus funkcijas, kas var tikt aktivizētas spēles laikā un pilnā apmērā izskaidrotas zemāk.

VAMPĪRA KODIENA funkcijas noteikumi



- Grieziena laikā uz jebkura no vidējiem četriem cilindriem nejaušās pozīcijās var parādīties no 2 līdz 10 **VAMPĪRA KODIENU** simboliem.
- Simboli, kas piezemējas šajās pozīcijās, tiks pārveidoti par WILD.
- WILD aizvieto visus maksājošos simbolus un tiek uzskatīts par to simbolu, kas veido lielāko laimestu kombināciju vienā laimesta līnijā.

VILKAČA SKRĀPĒJUMA funkcijas noteikumi



- **VILKAČA SKRĀPĒJUMS** var parādīties grieziena laikā uz 2 līdz 10 lauciņu pozīcijām jebkurā cilindrā.
- Simboliem, kas piezemējas šajās pozīcijās, tiks piemērots nejaušs laimesta reizinātājs robežās no x2 līdz x10.
- Šie simboli tiks uzskatīti par tik daudziem simboliem, cik norādīts reizinātājā, aprēķinot laimestus.
- Pamatspēlē funkcijas **VAMPĪRA KODIENS** un **VILKAČA SKRĀPĒJUMS** nevar tikt aktivizētas vienā un tajā pašā griezienā.
- Tas ir iespējams tikai bonusa raundā cīņas griezienu funkcijas laikā.

VAMPĪRU GRIEZIENU funkcijas noteikumi



- **VAMPĪRA GRIEZIENU** simbols ir 1x4 pozīciju SCATTER simbols, kas var parādīties tikai uz 1. un pēdējā cilindra.
- Ja vienā griezienā parādās 2 **VAMPĪRA GRIEZIENU SCATTER** simboli, tiek piešķirts **vampīra griezienu bonusa raunds** ar 7 bezmaksas griezieniem.
- Vampīra griezienu laikā funkcija **VAMPĪRA KODIENS** tiek aktivizēta biežāk, taču darbojas saskaņā ar tādiem pašiem noteikumiem kā pamatspēlē.

VILKAČA GRIEZIENU funkcijas noteikumi

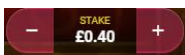





- **VILKAČA GRIEZIENU** simbols ir 1x4 pozīciju SCATTER simbols, kas var parādīties tikai uz 1. un pēdējā cilindra.
- Ja vienā griezienā parādās 2 **VILKAČU GRIEZIENU SCATTER** simboli, tiek piešķirts **vilkāču griezienu bonusa raunds** ar 7 bezmaksas griezieniem.
- Vilkāču griezienu laikā funkcija **VILKAČU SKRĀPĒJUMS** tiek aktivizēta biežāk, taču darbojas saskaņā ar tādiem pašiem noteikumiem kā pamatspēlē.

CĪNAS GRIEZIENU funkcijas noteikumi

- Ja vienā griezienā parādās gan **VAMPĪRA GRIEZIENU SCATTER** simbols, gan **VILKAČA GRIEZIENU SCATTER** simbols, tiek aktivizēts **cīņas griezienu bonusa raunds** ar 7 bezmaksas griezieniem.
- Cīņas griezienu laikā funkcijas **VAMPĪRA KODIENS** un **VILKAČA SKRĀPĒJUMS** tiek aktivizētas biežāk un var tikt aktivizētas arī vienlaicīgi vienā griezienā, potenciāli piešķirot **WILD** simbolus ar piemērotiem laimesta reizinātājiem.
- **VAMPĪRA SCATTER** un **VILKAČA SCATTER** simboli neparādās nevienā no bonusu raundiem, tādējādi šo bonusu raundu laikā nav iespējams iegūt papildu bezmaksas griezienus.

Spēles vadība

1.  Lai paaugstinātu vai pazeminātu griezienu vērtību, jāizmanto **STAKE** izvēlni.
2.  Klikšķinot uz **SPIN** pogas, cilindri sāk griezties ar spēlētāja izvēlēto likmi.
3.  Nospiežot **AUTO** ikonu, spēlētājs var izvēlēties griezienu skaitu automātiskajā režīmā.

4.  Nospiežot **TURBO** ikonu, cilindri sāks griezties paātrinātajā režīmā.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai arī spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā bankas kontā, ir attiecīgi jāaizver spēles logs un jāpārskaita nauda no spēlētāja konta sadaļas „Bilance”.

Laimestu, kas:

- 1) nepārsniedz 720 EUR, izmaksā nekavējoties;
- 2) pārsniedz 720 EUR, bet nepārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 24 stundu laikā;
- 3) pārsniedz 14 300 EUR, izmaksā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos; pirmo maksājumu 30% apmērā no laimesta izmaksā 15 dienu laikā, bet otro maksājumu 70% apmērā izmaksā ne vēlāk kā 30 dienu laikā.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt sūdzību: - biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 personīgi uzņēmuma birojā Rīgā, Katrīnas ielā 12; - nosūtīt rakstiskā formā uz uzņēmuma biroju Rīgā, Katrīnas ielā 12, LV-1045; - nosūtīt uz e-pastu joker@joker.lv. Pretenzijas var iesniegt arī telefoniski biroja darba laikā no plkst. 8:00 līdz 16:30 pa tālr. 67321251, izņemot pretenzijas, kas ir saistītas ar naudas līdzekļu atgūšanu, tiek izskatītas rakstiski iesniegtā formā. Sūdzības tiek izskatītas 15 dienu laikā un uz tām tiek sniegta atbilde.